

주요정보 요약

Summary of Whitepaper



본 문서는 거래지원 가상자산 백서의 주요 내용을 한글로 설명한 주요정보 요약입니다.
코인원은 거래지원 가상자산의 주요정보 요약을 주기적으로 점검하여 가능한 한 최신 정보를 제공할 예정입니다.

기본 정보

가상자산 카테고리	유틸리티
거래지원 네트워크	Ethereum
홈페이지	https://adventurelayer.xyz/#games
참고문헌 (백서, Docs 등)	https://lootchain.com/whitepaper/agld_whitepaper.pdf https://whitepaper.adventurelayer.xyz/

1. 프로젝트 정보

프로젝트 개요

Adventure Layer는 블록체인 기반 게임 산업의 성장과 온체인 게임(FOCG, Fully On-Chain Games)의 요구를 충족하기 위해 개발된 획기적인 L2 네트워크입니다. 전통적인 블록체인 아키텍처는 높은 트랜잭션 볼륨을 감당하는 데 한계를 가지고 있으며, 특히 게임과 같은 복잡한 온체인 애플리케이션에서는 성능과 비용 측면에서 많은 문제를 초래해왔습니다. Adventure Layer는 이러한 문제를 해결하기 위해 설계된 혁신적인 플랫폼으로, 샤딩(Sharding) 기술을 활용하여 높은 수평 확장성을 지원하며, 이론적으로 무한한 초당 트랜잭션 처리(TPS) 성능을 제공합니다. 또한, 가상자산 기반 게임에서 낮은 가스비를 실현하는 것을 목표로 설계되었으며, 온체인 게임 개발을 용이하게 하기 위해 특화된 게임 라이브러리 및 툴 키트를 제공합니다. 이를 통해 게임 상태, 자산 및 모든 트랜잭션을 온체인에서 관리할 수 있도록 지원하며, 기존 블록체인이 해결하지 못한 확장성 문제를 해결하는 궁극적인 솔루션을 제공하는 것을 목표로 합니다.

Adventure Layer는 온체인 게임 개발을 위한 최적의 환경을 구축하기 위해 다양한 기술적 요소를 포함하고 있습니다. 샤딩을 통해 블록체인 트랜잭션을 병렬로 처리하여 네트워크의 수평 확장을 가능하게 하며, 높은 처리량을 요구하는 게임에서도 원활한 운영이 가능하도록 설계되었습니다. 또한, 네이티브로 배포된 특화된 게임 엔진을 통해 ECS(Entity Component System) 구조를 기반으로 한 게임 상태 관리, AGL(Adventure Game Library)을 활용한 개발 지원 등 온체인 게임 생태계를 보다 효율적이고 확장성 있게 운영할 수 있도록 합니다. Adventure Layer는 온체인 게임 개발에 최적화된 블록체인 환경을 제공함으로써 지속적인 혁신을 통해 Autonomous World(자율 세계) 구축을 목표로 하고 있습니다.

프로젝트 특징

옵티미스틱 롤업 기반 블록체인

어드벤처 레이어는 높은 효율성과 다양한 롤업과의 호환성을 고려하여 옵티미스틱 롤업(Optimistic Rollup) 프레임워크를 기반으로 구축되었습니다. 이 레이어는 트랜잭션을 모아 오프체인에서 실행한 후, 최종적인 상태를 데이터 가용성(Data Availability, DA) 레이어에 커밋하는 역할을 합니다. 이를 통해 확장성과 성능을 극대화하면서도 네트워크의 보안성과 무결성을 유지할 수 있습니다.

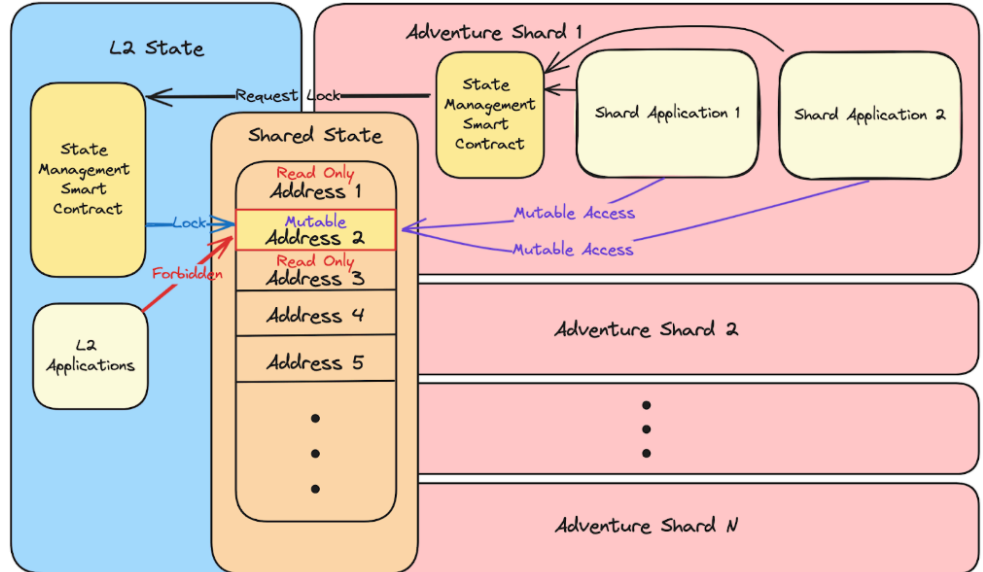
데이터 가용성 및 상태 확정

어드벤처 레이어 내 샤드는 블롭 저장소(Blob Storage)를 활용하여 데이터 가용성(DA)을 보장합니다. 이를 통해 최소한의 가스비로 데이터의 무결성과 접근성을 유지할 수 있습니다.

각 샤드의 상태 루트(State Root)는 옵티미스틱 롤업 메커니즘을 사용하여 어드벤처 레이어 L2에 커밋되며, 이를 통해 네트워크의 전체적인 상태와 정합성을 유지합니다. 이 방식은 데이터의 보안을 강화하는 동시에 네트워크 전반에서 일관된 상태 유지 및 신뢰성을 보장합니다.

샤딩-공유 상태(Shard-Sharing State):

어드벤처 레이어는 전통적인 샤딩이 갖고 있는 상호운용성(Interoperability) 및 상태 일관성(State Consistency) 문제를 해결하기 위해 샤드-공유 상태(Shard-Sharing State) 개념을 도입했습니다. 이 혁신적인 샤딩 인프라는 어드벤처 레이어 L2에 기본적으로 내장되어 있으며, L2와 개별 샤드 간의 원활한 데이터 읽기/쓰기(Read/Write) 작업을 지원합니다. 이를 통해 네트워크 전반의 상호운용성을 크게 향상시키며, 효율적인 상태 관리가 가능하도록 합니다.

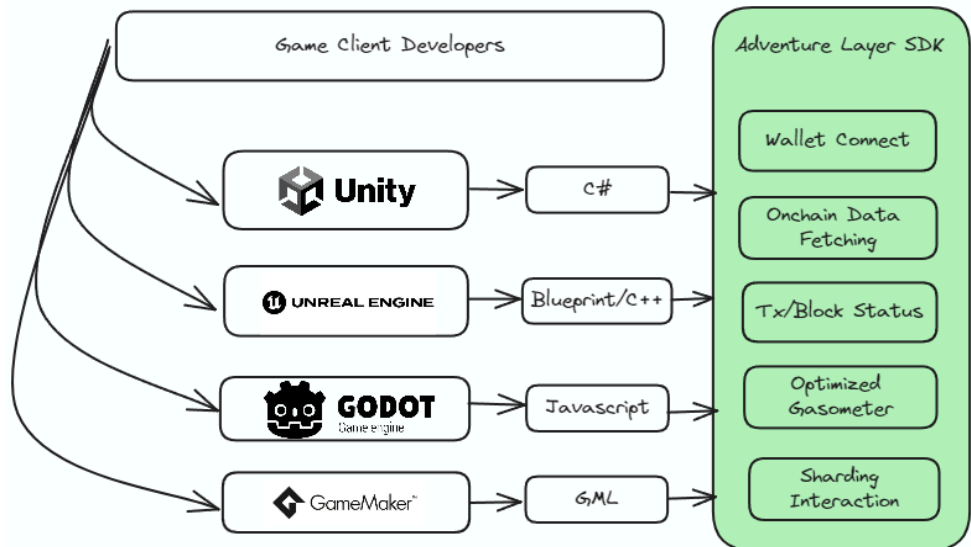


공유 상태 스마트 컨트랙트(Shared State Smart Contract) 출처 백서

어드벤처 레이어의 L2에는 개발자가 공유 주소(Shared Addresses) 를 생성할 수 있도록 하는 특수 스마트 컨트랙트(Shared State Smart Contract) 가 포함되어 있습니다. 이 기능을 통해 샤드 간의 상태 공유(State-Sharing) 를 제어된 방식으로 수행할 수 있습니다.

호환 가능한 게임 엔진 (Compatible Game Engines)

Adventure Layer의 SDK는 전통적인 게임을 완전한 온체인 게임 환경(FOCG, Fully On-Chain Games) 으로 전환할 수 있도록 다양한 인기 게임 엔진과의 호환성을 제공하도록 설계되었습니다. 이러한 광범위한 호환성은 개발자들이 기존 게임을 온체인 환경으로 쉽게 이전할 수 있도록 돕고, 블록체인 게임 개발의 진입 장벽을 낮추는 역할을 합니다.

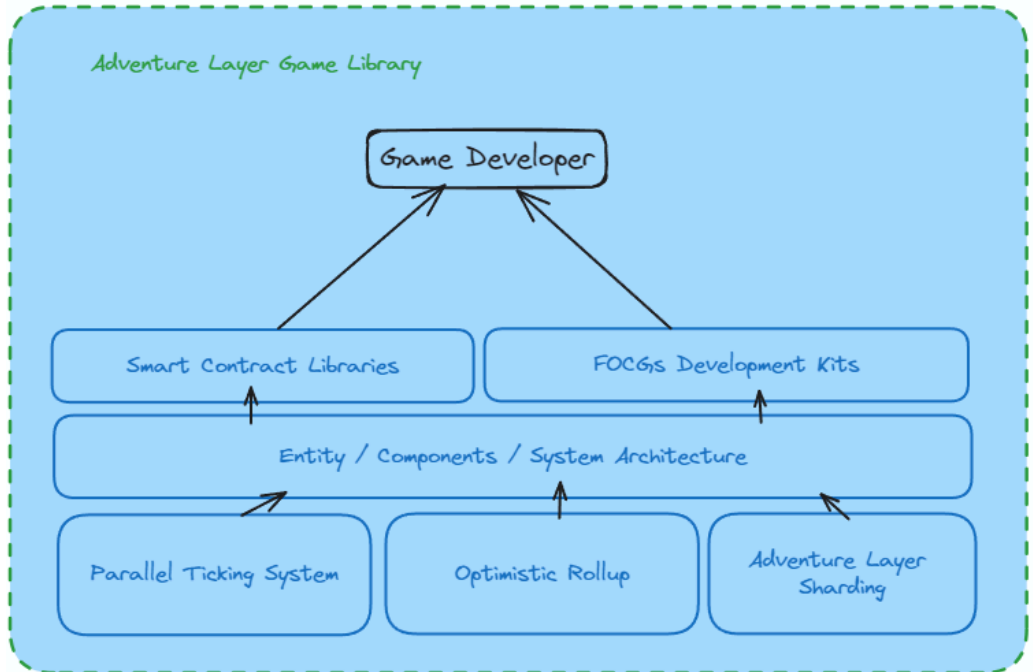


호환 가능한 게임 엔진 (Compatible Game Engines) 출처 백서

어드벤처 게임 라이브러리(Adventure Game Library)

어드벤처 레이어(Adventure Layer) 는 개발자들이 완전한 온체인 게임(FOCG, Fully On-Chain Games) 을 보다 효율적으로 제작할 수 있도록 지원하는 전용 Solidity 기반 게임 라이브러리(Adventure Game Library, AGL) 를 포함하고 있습니다.

AGL은 전통적인 MUD(Multi-User Dungeon) 원칙을 기반으로 하며, ECS(Entity Component System) 아키텍처를 활용하여 보다 모듈화된 확장성 높은 게임 개발 환경을 제공합니다.



1. ECS 프레임워크 (ECS Framework)

- 기존의 단일 계층 클래스 상속 구조가 아닌, 독립적인 컴포넌트(데이터 컨테이너)와 시스템(로직 프로세서) 로 게임 엔티티를 구성하는 유연한 구조를 채택함.
- 해당 디자인을 통해 게임 업데이트 및 성능 확장성(Scalability) 개선 가능.

2. 게임 개발 키트(GDKs, Game Development Kits)

- 개발자가 빠르게 게임을 제작할 수 있도록 사전 구축된 템플릿 및 도구 제공.
 - 인벤토리 관리 시스템(Inventory Management), 캐릭터 성장 시스템(Character Progression), 실시간 전투 시스템(Real-time Combat Systems) 등

3. 스마트 컨트랙트 템플릿 (Smart Contract Templates)

- 게임에서 자산 토큰화(Tokenization of Assets), 게임 내 결제 시스템(In-game Purchases Handling), 플레이어 상호작용 규칙(Player Interaction Rules) 등을 구현할 수 있도록 표준화된 스마트 컨트랙트 템플릿 제공하여 개발자는 기본적인 게임 경제 및 운영 로직을 보다 쉽게 구현 및 확장 가능.

2. 토큰 이코노미

가상자산 소개

어드벤처골드(AGLD)는 2001년 Dom Hofmann이 창시한 완전한 탈중앙화 NFT 프로젝트로 8,000개의 독특한 "Loot" NFT로 시작되었습니다. NFT 배포 당시 무료로 제공되었고, 단 4시간 만에 모든 NFT가 소진되었습니다. 이후 생태계를 위한 인센티브 토큰인 Adventure Gold (AGLD)가 도입되었으며, Loot NFT 보유자들에게 공정한 방식으로 10,000 AGLD씩 클레임 가능 하도록 설계되어 전량이 유통되었습니다.

발행량 및 유통량계획

초기 8,000개의 "Loot" NFT을 기준으로 발행된 AGLD는 80,000,001개 입니다.

이후 2021년 거버넌스 투표를 통하여 반감기 인플레이션 률을 적용하여 최대 발행량을 96,000,001개(softcap)로 지정하는 것으로 토크노믹스 변경 제안이 통과되었으며, 2024년 12월에는 승인된 인플레이션이 집행하는 거버넌스 안건을 통과 시킴에 따라 15,500,000개의 AGLD가 추가로 발행되었습니다. 향후 반감기가 적용된 인플레이션 률에 따라 매년 초에 AGLD가 추가 발행될 예정입니다. 추가 발행된 AGLD는 별도의 거버넌스가 있기 이전에 유통되지 않을 예정입니다.

최대 공급량 96,000,001개

총 공급량 95,500,001 = 80,000,001개 (초기 발행량) +15,500,000개(신규 발행)

초기발행량은 모두 유통되었으며 신규 발행된 토큰은 다음과 같이 사용될 예정입니다.

-Retroactive funding (4,000,000개, 최대 공급량에 4.17%)

기여자들에게 인센티브를 제공하고, 제품 개발, 유지 보수, 운영 및 마케팅 예산을 지원하는 데 사용됩니다.

-Adventure Gold DAO Treasury (4,000,000개, 최대 공급량에 4.17%)

생태계의 미래 개발을 지원하기 위한 자금으로 레트로액티브 펀딩, 생태계 보조금 또는 사용자 인센티브로만 배정이 가능합니다.

-5% Ecosystem Grants (4,000,000개, 최대 공급량에 4.17%)

Adventure Layer를 기반으로 구축 중인 생태계 프로젝트를 지원하는 데 사용됩니다.

소규모 보조금은 커뮤니티에서 임명된 위원회의 승인을, 대규모 보조금은 거버넌스 제안에 승인을 필요로 합니다.

-4.375% Adventure Layer User Incentive (3,500,000개 총발행량에 3.65%)

Adventure Layer의 제품 사용을 장려하기 위해 커뮤니티 사용자에게 보상으로 할당됩니다.

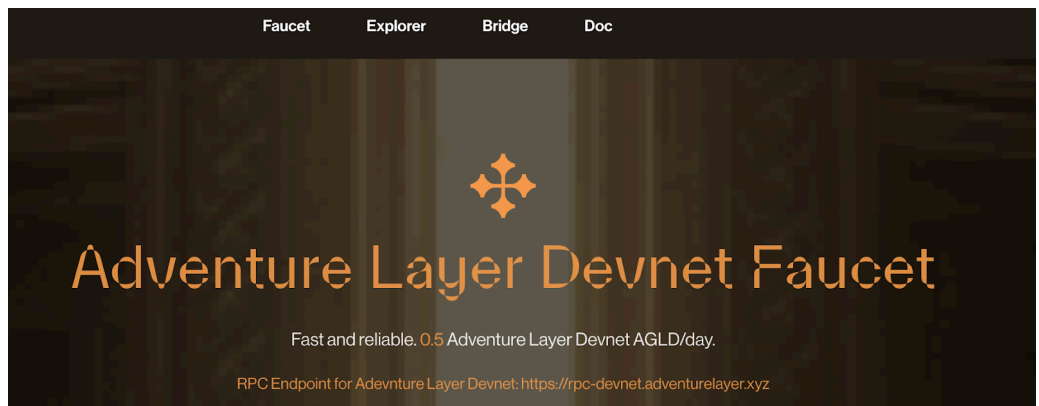
3. 참고자료

Roadmap



출처 : [홈페이지](#)

Devnet



출처 : [Adventure layer devnet](#)

위험고지 안내 Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당사(코인원)가 본 가상자산 심사 시점에 접근 가능한 정보 채널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다.

가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다.

가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.