

# 주요정보 요약

## Summary of Whitepaper



본 문서는 거래지원 가상자산 백서의 주요 내용을 한글로 설명한 주요정보 요약입니다.  
코인원은 거래지원 가상자산의 주요정보 요약을 주기적으로 점검하여 가능한 한 최신 정보를 제공할 예정입니다.

## 기본 정보

가상자산 카테고리	유틸리티
거래지원 네트워크	Arbitrum One
홈페이지	<a href="https://www.anime.xyz/">https://www.anime.xyz/</a>
참고문헌 (백서, Docs 등)	<a href="https://www.anime.xyz/tokenomics">https://www.anime.xyz/tokenomics</a> <a href="https://www.anime.xyz/blueprint">https://www.anime.xyz/blueprint</a>

## 1. 프로젝트 정보

### 생태계 소개

AnimeCoin은 단순한 콘텐츠 이상의 가치를 가진 애니메이션 문화를 커뮤니티가 직접 소유하고 발전시키는 것을 목표로 하는 프로젝트입니다. 기존의 애니메이션 팬들이 소비자의 역할을 넘어, 창작자이자 생태계의 주체로서 활동할 수 있도록 돕습니다. AnimeCoin 프로젝트 생태계는 AnimeChain, Anime.com, Animee로 구성되며, AnimeCoin은 생태계 내에서 트랜잭션 수수료, 크리에이터와 기여자에 대한 보상 수단, 사이트 내 상거래 수단 등으로 활용됩니다.

### 주요 서비스

AnimeChain은 애니메이션 문화를 발전시키기 위한 전용 블록체인이며, Arbitrum Orbit L3의 트랜잭션 수수료 토큰으로 \$ANIME가 사용됩니다.

Anime.com 은 사용자의 디지털 정체성을 기반으로 한 Gamification, 애니메이션 IP와의 협력을 통한 실시간 시청 이벤트, 소셜 탐색 기능, 그리고 플랫폼 내 거래를 지원하는 다양한 기능을 제공합니다.

Animee는 팬들은 앱에서 아바타 캐릭터를 만들고, 특성을 수집하며 자신만의 스타일로 커스터마이징할 수 있습니다. 사용자가 소셜에서 사용할 수 있는 스티커로 사용할 수 있으며, Anime.com에서 Gamification 경험의 일부가 되기도 합니다.

### 풀스택 애니메

#### 애니메 2.0 블루프린트

Animecoin은 글로벌 애니메이션 산업을 커뮤니티 소유의 창의적 네트워크로 변모시키는 것을 목표로 합니다. 애니메이션 산업의 **\*\*문화 코인(Culture Coin)\*\***으로서, Animecoin은 전 세계 10억 명의 팬들이 애니메이션의 미래를 형성하고 소유할 수 있는 디지털 경제를 지원할 것입니다. 아래에 설명된 **풀스택 애니메 접근법** - 오리지널 IP 제작, 주류 배포, 그리고 맞춤형 인프라를 결합 - 을 통해, Animecoin은 세계에서 가장 열정적인 팬덤이 애니메이션의 미래를 소유할 수 있게 하는 전례 없는 창작 생태계를 지원할 것입니다.

#### Azuki

전통적이고 AI 지원 제작 방식, 모바일 우선 콘텐츠 및 게임을 사용하여 오리지널 애니메이션 IP를 개발합니다. 글로벌 웹3 커뮤니티와 함께 탈중앙화된 브랜드 구축을 선도하여 스택 전체를 구동하는 문화적 에너지의 기반을 만듭니다. Dentsu와의 파트너십이 확립되었습니다.

#### Anime.com

Anime.com은 팬들이 애니메이션을 발견하고, 참여하며, 수집할 수 있도록 구축된 제품군의 선두주자입니다(추후 더 많은 제품 발표 예정). 현대 시대를 위해 구축되었으며, 애니메이션의 글로벌 팬들을 대상으로 하는 이 제품들은 애니메이션을 더 쉽게 접근

가능하게 만들며, 웹3 창작자와 전통 브랜드 모두가 팬들과 연결될 수 있는 새로운 기회를 창출할 것입니다. AniplexUSA와의 파트너십이 확립되었으며, 더 많은 파트너십이 이어질 예정입니다.

### Animechain

Animechain은 Arbitrum과의 협력으로 구축된 목적 지향형 블록체인으로, 애니메이션 팬덤을 위한 새로운 개념을 제공합니다. 초기에는 Anime.com 및 기타 웹/모바일 앱을 위한 앱체인(appchain)으로 개발되었으며, 점진적으로 확장하여 전체 생태계를 지원하는 것을 목표로 하고 있습니다.

## 글로벌 기회

Animecoin은 글로벌 애니메이션 산업을 혁신하는 것을 목표로 하고 있습니다.

**애니메이션은 빠르게 성장 중입니다:** 애니메이션 산업은 연간 15% 이상의 성장률을 기록하며 2030년까지 600억 달러 규모에 이를 것으로 예상되며, 이는 글로벌 음악 산업과 글로벌 박스 오피스 매출을 합친 규모를 초과합니다. 또한, K-드라마와 함께 전 세계에서 가장 빠르게 성장하는 미디어 분야 중 하나입니다. 애니메이션 팬 수는 2020년에 약 1억 5천만 명에서 2022년에 약 3억 명으로 두 배 증가했으며, 2024년에는 전 세계적으로 6억 명으로 다시 두 배 증가하며, 대규모 미디어 장르에서 보기 드문 놀라운 성장률을 기록하고 있습니다.

**글로벌 팬 총: 6억 명+ / 3년간 성장: +118%**

**단순한 미디어를 넘어섭니다:** 중요한 점은 애니메이션이 팬데믹 동안 가장 빠르게 성장한 미디어 장르 중 하나로 (+118%) 기록되었을 뿐 아니라, 미디어와 전통적인 박스 오피스 매출을 넘어 상업적 영향을 빠르게 확장하고 있다는 것입니다. 애니메이션 수익의 약 46%는 게임, 상품화, 수집품에서 발생합니다. Animecoin은 이러한 모든 매체와 통합될 것입니다.

**Web3가 애니메이션을 수용합니다:** 애니메이션은 Web3 문화 및 관심과 뛰어난 연관성을 가지고 있으며, 이는 선도적인 Web3 애니메이션 IP인 Azuki로 증명됩니다. NFT 내에서의 애니메이션의 상대적 우위와 Web3 PFP(프로필 사진), 밈, 문화에서의 두드러진 존재감은 부인할 수 없습니다.

**하지만, 산업은 주요 과제에 직면해 있습니다:**

- 발견, 스트리밍, 커뮤니티에 걸친 분산된 소비자 경험
- 가치 창출에 대한 팬 참여 제한
- 시대에 뒤떨어진 수익화 모델
- 특히 젊은 연령층이 포함된 전 세계 시장의 미충족 상태

## 플스택 애니메 전략

재단의 미션은 애니메이션을 민주화하여 팬과 창작자들이 자신들이 구축하는 성공의 일부를 소유할 수 있는 더 포용적이고 참여적인 산업을 만드는 것입니다. 이 비전은 “플스택 애니메” 전략과 웹2 애니메이션 팬들을 대상으로 한 성장 계획을 통해 실현될 것입니다.

이 전략은 각 구성 요소가 서로의 성장을 촉진하는 플라이휠 효과를 만들어내기 위해 설계되었습니다. 블록체인 인프라, 소비자 플랫폼, 그리고 IP를 원활하게 통합함으로써 플스택 애니메 전략은 더 많은 사용자와 개발자가 참여할수록 네트워크가 점점 더 가치 있고 자립적이 되도록 보장합니다.

**블록체인 인프라:** Animechain은 **Arbitrum Orbit** 기술을 활용한 L3 블록체인으로, **Animecoin**이 맞춤형 가스 토큰 역할을 합니다. 이 설정은 웹2 애니메이션 팬들에게 간소화된 경험을 제공합니다. 사용자는 **Animecoin** 하나만 필요하며(여러 토큰을 관리해야 하는 복잡성 제거), 가스리스(스폰서 제공) 거래를 통해 원활한 온보딩이 가능합니다.

**소비자 플랫폼 및 제품:** 소비자 제품을 통해 웹2 사용자를 온보딩하는 것은 플라이휠 효과를 촉진하는 데 필수적입니다. 대규모 사용자 기반은 네트워크 위에서 더 많은 팀이 구축하도록 끌어들이고, 이는 다시 더 많은 사용자를 유입시킵니다. 재단은 플라이휠 효과를 최적화하는 데 필요한 규모를 달성하기 위해 웹2 사용자에게 강하게 집중해야 한다는 점을 인지하고 있습니다. **Animecoin** 생태계 초기 단계에서 초기 기여자는 주력 **dapp**인 **Anime.com**을 개발하는 데 중요한 역할을 하게 될 것입니다. 이 플랫폼은 게임 산업에서 **Discord**가 차지한 것과 같은 지위를 애니메이션 산업에서도 차지하는 것을 목표로 하며(세부 내용은 문서 후반부에 설명), 애니메이션 전체 산업의 지배적인 소셜 레이어가 될 것입니다. 품질과 정렬에 초점을 맞춘 추가적인 1차 및 3차 앱들은 초기 생태계를 보완할 것입니다.

**콘텐츠와 IP:** IP 개발은 스택 전체를 구동하는 문화적 에너지의 기반을 만듭니다. IP는 다양한 요소들을 하나로 묶는 계층으로, **Animecoin**에 대한 커뮤니티의 열정을 결속시키는 역할을 합니다.

## 애니메체인 인프라

애니메이션 산업은 혁신의 기회가 무르익었지만, 세 가지 주요 과제에 직면해 있습니다. 첫째, 현대 엔터테인먼트 플랫폼의 생명줄인 사용자 데이터가 개별 기업 내부에 고립되어 있어 경쟁과 혁신이 제한됩니다. 둘째, **Web3**는 소비자 경험을 혁신하겠다고 약속했지만, 대부분의 프로젝트는 금융 상품이나 인프라에 초점을 맞췄을 뿐 매력적인 소비자 애플리케이션을 제공하지 못했습니다. 마지막으로, 블록체인은 사용자 친화적이지 않으며 지갑 사용, 거래 서명, 가스비 지불 등 여러 어려움이 존재합니다.

**Animechain**은 애니메이션 문화를 위한 최초의 맞춤형 블록체인을 통해 이 패러다임을 바꿉니다. 팬덤 데이터, IP, 수집품을 온체인으로 공개하고 접근 가능하게 함으로써 진입 장벽을 낮추고, 개발자들이 진정으로 매력적인 소비자 경험을 구축할 수 있는 생태계를 조성합니다. **Animecoin**이 가스 토큰으로 구동되는 **Animechain**은 **AnimeDAO**가 시퀀서 수수료를 수집하고 **DAO** 금고를 강화하여 프로젝트를 지원하는 선순환 구조를 만듭니다. **Animecoin**은 **Animecoin** 생태계의 방향을 결정하기 위해 **AnimeDAO**에서 제안에 투표하는 거버넌스 토큰으로 사용됩니다.

**Animechain**은 애니메이션 문화를 발전시키기 위한 전용 블록 공간을 제공하며, 모든 거래와 상호작용이 더 활기차고 혁신적이며 접근 가능한 애니메이션 생태계에 기여합니다. **\*\*계정 추상화(account abstraction)\*\***를 사용하고 **Arbitrum**의 **Orbit** 기술을 활용함으로써 사용자 경험(**UX**)을 원활하게 만들어 대중을 온보딩할 수 있는 역량을 갖추었습니다.

재단은 **Animecoin** 생태계의 확장을 이끌며, **Animechain**에서 진정성 있는 소비자 애플리케이션을 구축하는 팀을 선별하고 지원하는 데 적극적인 역할을 할 것입니다. 또한, 생태계의 법적 실체(wrapper)로서 **Animecoin**과 애니메이션 문화를 확산시키기 위한 파트너십을 구축하는 역할도 수행할 것입니다.

## 애니메닷컴 배포

Anime.com은 Animecoin 생태계의 첫 번째 대표 플랫폼 중 하나로, Animechain 위에 구축되는 다른 서드파티 소비자 애플리케이션들이 배포를 확장하기 위한 청사진 역할을 할 것입니다. Anime.com은 오늘날 애니메이션 산업이 직면한 여러 문제를 해결하는 것을 목표로 합니다:

**애니메이션 생태계의 분열:** 애니메이션 산업은 소비자 및 창작자 수준에서 심각한 단절이 존재하여, 비효율적인 운영과 팬 경험의 저하를 초래합니다. 그러나 이러한 분열은 **풀스택 애니메** 솔루션을 위한 독특한 기회를 제공합니다.

**팬과 창작자 간의 인센티브 부재:** 팬들이 마케팅, IP 유지(토론 및 관련성 유지), 그리고 수익 창출에서 중요한 역할을 하고 있음에도 불구하고, 팬의 기여를 보상하는 체계적인 시스템이 없습니다.

**심각하게 미충족된 시장:** 애니메이션의 인기는 젊은 세대에서 급격히 상승하고 있으며(Gen Z: 42%, 밀레니얼: 25%), 국제 시장에서는 일본보다 더 빠르게 성장하고 있습니다(2년간 글로벌 성장률 118% vs 일본 7.9%). 그러나 플랫폼들은 현대적인 기대를 충족시키지 못하고 있습니다.

**구식의 상품화 모델:** 전통적인 상품화 모델은 여전히 과거에 머물러 있으며, 물리적 제품은 종종 너무 늦게 출시되고 가장 성공적인 IP에만 제한되어 소비자들의 관심 정점에서 벗어납니다.

Anime.com은 현재 애니메이션 소비자 경험에서 발생하는 이러한 격차를 해결하는 데 엄청난 기회를 보고 있습니다. 플랫폼은 지속적인 개선을 통해 진화할 예정이며, 다음과 같은 핵심 초점 영역에 중점을 둡니다:

**발견(Discovery):** 팬들이 애니메이션을 탐색하는 방식을 재구성하여, 고급 시각적 탐색 시스템, 개인화된 추천, 그리고 커뮤니티 최고의 창작자들이 제공하는 큐레이션된 콘텐츠를 제공합니다.

**소셜(Social):** 애니메이션 팬들이 열정을 공유하고, 같은 관심사를 가진 사람들과 연결되며, 좋아하는 시리즈를 중심으로 활발한 커뮤니티를 구축할 수 있는 궁극적인 모임 장소를 만듭니다.

**스트리밍(Streaming):** 전통적인 카탈로그 중심 플랫폼에서 벗어나, 공유 경험과 커뮤니티 참여를 우선시하는 새로운 소셜 우선 접근 방식의 애니메이션 스트리밍을 선도합니다.

**수집품(Collectibles):** 물리적 수집과 디지털 수집 간의 격차를 해소하고, 디지털 애니메이션 수집품을 참여하는 커뮤니티 내에서 더 접근 가능하고 의미 있는 방식으로 만듭니다.

**게이미피케이션(Gamification):** 플랫폼의 모든 상호작용이 팬들에게 더 흥미롭고 가치 있는 경험이 되도록 보상 시스템과 경쟁 요소를 도입합니다.

애니메이션 산업은 전체 문화를 대표하는 단일 통합 브랜드가 부족합니다. 이는 어느 정도 일본 외 시장에서의 확장을 저해하고, 다른 산업에 비해 파트너십 형성 속도를 늦추는 결과를 초래했습니다. **Early Contributor**는 이를 고유의 기회로 간주하며, 이 공백을 메우고자 합니다. 팬과 창작자를 위한 플랫폼을 구축하고, 애니메이션 생태계 내에서 강력하고 인지 가능한 브랜드를 확립함으로써 Anime.com은 애니메이션에 노출되기를 원하는 모든 사람들에게 인터페이스 역할을 하게 될 것입니다.

## Azuki Content

콘텐츠는 곧 문화입니다.

Animecoin 생태계는 콘텐츠 창작이 민주화되고 포용적인 협업 환경을 제공합니다. Azuki IP는 블록체인 기반 네트워크 전반에 걸쳐 참여를 유도하고 **풀스택 애니메** 전략을 추진하는 문화적 에너지를 제공하는 여러 고유 애니메이션 IP 중 첫 번째가 될 것입니다.

**공동 창작 정신(Co-creation ethos):** 그 뿌리에 충실한 Azuki는 **\*\*공동 창작(co-creation)\*\***의 정신을 구현하여 열정적인 커뮤니티가 창작자와 함께 세계관을 적극적으로 형성할 수 있도록 권한을 부여합니다. 스트리트와 스케이트 문화에서 영감을 받은 Azuki는 계속해서 진정성 있고, 시대에 맞으며, 부인할 수 없을 정도로 멋진 **\*\*바이브(vibe)\*\***를 유지하며 단순한 IP를 넘어선 문화적 힘으로 자리 잡을 것입니다. **풀스택 애니메** 비전과의 연계를 통해 Azuki는 전통적인 팬덤과 탈중앙화된 미래 사이의 간극을 메우며, 팬들을 포괄적이고 참여적이며 혁신적인 새로운 애니메이션 시대로 이끌 것입니다.

**콘텐츠 파이프라인(Content pipeline):** Azuki는 새로운 시리즈, 영화, 웹툰, 그리고 만화를 통해 캐릭터와 이야기를 생생하게 구현하여 평생 팬들을 사로잡을 것입니다. 화면을 넘어 Azuki는 짧고 바이럴한 콘텐츠를 제작하고, AI와 소셜 플랫폼을 활용하여 모바일 우선의 기술 중심 세상에서 청중과 연결되며, 이를 더 넓은 **풀스택 애니메** 생태계로 자연스럽게 흘러가게 할 것입니다.

**콘텐츠를 넘어(Beyond content):** Azuki의 세계는 팬들이 그 세계와 더 깊이 연결될 수 있도록 물리적 및 디지털 상품(수집품, 몰입형 경험, 문화적 접점)을 통해 일상생활로 확장될 것입니다.

Azuki는 **풀스택 애니메** 전략의 콘텐츠 기둥을 위한 청사진으로서 애니메이션 산업에서 가능한 것의 한계를 재정의하고, 혁신, 진정성, 그리고 협업의 유산을 개척할 것입니다. Azuki, 그 창작자들, 그리고 팬들에게 이 여정은 이제 막 시작되었습니다. 그리고 이 여정은 애니메이션 세계를 영원히 바꿀 것이라 믿습니다.

## 미래

Animecoin은 애니메이션의 무한한 문화적 힘과 Web3의 혁신적인 잠재력이 결합된 상징으로, 두 산업이 글로벌 차원에서 대중적인 채택을 달성할 준비를 갖추는 미래를 창조합니다. **풀스택 애니메** 접근법을 통해 Animecoin은 10억 명의 팬들이 단순히 참여하는 것을 넘어 자신들이 만들어가는 가치를 형성하고 공유하는 데 적극적으로 참여할 수 있는 획기적인 생태계를 뒷받침할 것입니다. 이것은 단순한 혁신을 넘어 새로운 세대를 위한 새로운 패러다임입니다.

앞으로의 길은 대담하면서도 명확합니다. 문화적 에너지를 촉진하는 콘텐츠(Azuki의 입증된 IP와 활기찬 커뮤니티를 시작으로), 주류 배포를 재정의하는 플랫폼(Anime.com을 시작으로), 그리고 목적에 맞게 설계된 Animechain 인프라가 결합하여 애니메이션 진화의 다음 장을 열어갈 것입니다. 이러한 요소들은 팬과 창작자의 창의성과 열정에 의해 구동되는 포용적이고, 참여적이며, 자립적인 네트워크로 산업을 변모시킬 것입니다.

Animecoin 생태계는 특별한 무언가의 문턱에 서 있습니다—애니메이션이 단순히 소비되는 것이 아니라 공동 창작되고, 팬들이 이야기의 일부를 소유할 수 있는 움직임이 시작됩니다. 재단은 창작자, 팬, 파트너들에게 이 대담한 새로운 장의 일부가 될 것을 초대합니다. 함께 Animecoin 생태계는 애니메이션의 가능성을 재정의하고, 다가오는 세대에 영감을 줄 유산을 구축할 것입니다. 미래는 지금 시작됩니다.

## 2. 토큰 이코노미

### 가상자산 소개

\$ANIME는 Anime.com에서 콘텐츠를 제작하거나 기여하는 사용자들이 토큰으로 보상을 받는 구조를 통해 창작 활동과 참여를 독려하는데 사용되며, 사이트 내에서 이루어지는 다양한 상거래에도 사용됩니다. 또한 AnimeChain 내 트랜잭션 수수료로 사용됩니다.

### 발행량 및 유통량계획

총 100억개 발행량 중 Airdrop(Azuki Community)에 총 발행량의 37.5%, Domain Expansion에 24.44%, Community Cultivation에 13%, Partner Communities에 2%가 할당되었습니다.

Airdrop(37.5%)은 애니메코인 프로젝트의 초기 지지자인 아즈키 커뮤니티에 할당되었으며, 클레임 기간 내 청구되지 않은 물량은 Community Cultivation 할당분으로 이동할 예정입니다. Partner Community(2%)는 하이퍼리퀴드 커뮤니티(HYPE 스테이커), Kaito, 아비트럼 커뮤니티 등 파트너 커뮤니티에 할당되었습니다. 해당 물량은 TGE와 동시에 전량 유통됩니다.

Domain Expansion(24.44%)은 Animecoin Foundation에 할당되어, 그랜트 프로그램, 재단 운영, 그 외 이니셔티브에 자금이 사용될 예정입니다. 해당 물량은 출시 시 51.70%가 잠금 해제되며, 6개월 클리프 후 나머지 48.30%는 30개월 동안 매달 락업이 해제됩니다. Community Cultivation(13%)은 향후 AnimeDAO를 통해 ANIME 토큰 보유자가 관리하게 될 예정으로, 커뮤니티 인센티브, 이니셔티브에 자금을 지원하는데 사용됩니다. 해당 할당 물량의 25%는 출시 시 잠금 해제되며, 나머지 75%는 3년 동안 매달 락업이 해제됩니다.

나머지 Company(7.44%)은 애니메코인의 지속적 기여자인 Azuki 회사 할당되었으며, Team & Advisors(15.62%)은 애니메코인 초기 기여자인 Azuki 직원, 계약자, 어드바이저에 할당되었습니다. 해당 물량은 1년간의 락업기간을 거친 후 3년에 걸쳐 점진적으로 유통될 예정입니다.



출처 : <https://www.anime.xyz/tokenomics>

Category	Unlock Schedule
Azuki Community	Fully unlocked at launch
Community Cultivation	25% unlocked at launch. Remaining 75% unlocks monthly over 3 years.
Domain Expansion (Foundation)	51.70% unlocked at launch. Following a 6 month cliff, the remaining 48.30% unlocks monthly over 30 months.
Partner Communities	Fully unlocked at launch
Team and Advisors	Fully locked at launch. 33.33% unlocked at year 1 cliff. Remaining 66.67% unlocks monthly from year 1 to year 3.
Company	Fully locked at launch. 33.33% unlocked at year 1 cliff. Remaining 66.67% unlocks monthly from year 1 to year 3.

출처 : <https://www.anime.xyz/tokenomics>

### 3. 참고자료

#### 토큰 분배 상세

<p><b>Azuki Community</b> 37.5%</p> <p>37.5% of the token supply is reserved for claim by the Azuki community as early supporters who will shape the future of Animecoin. This allocation will be fully unlocked at launch. Any tokens that are left unclaimed after the claim period will go to the Community Cultivation allocation.</p>	<p><b>Community Cultivation</b> 13%</p> <p>13% of the token supply will be controlled by the community, for the community. This allocation will be managed by ANIME holders through the future AnimeDAO to fund community incentives and initiatives. 25% of this allocation will be unlocked at launch, and the remaining 75% unlocks monthly over 3 years.</p>
<p><b>Domain Expansion</b> 24.44%</p> <p>24.44% of the token supply is allocated to the Animecoin Foundation, which serves as a dedicated entity to drive the growth of the ecosystem. This allocation funds grant programs, launch operations, ongoing foundation operations, and initiatives designed to bridge the gap between Animecoin and the broader anime industry. 51.70% of this allocation will be unlocked at launch, and following a 6 month cliff, the remaining 48.30% unlocks monthly over 30 months.</p>	<p><b>Partner Communities</b> 2%</p> <p>2% of the token supply is reserved for claim by the Hyperliquid community (HYPE stakers), Kaito yappers, Arbitrum communities and anime communities that are aligned with the Animecoin vision.</p>
<p><b>Team and Advisors</b> 15.62%</p> <p>15.62% of the token supply is allocated to the Azuki employees, contractors, and advisors who are early contributors to Animecoin. All early contributor tokens unlock over 3 years, with a 1 year cliff.</p>	<p><b>Company</b> 7.44%</p> <p>7.44% of the token supply is allocated to the Azuki company as a continuing contributor to and adopter of Animecoin. Azuki company tokens unlock over 3 years, with a 1 year cliff.</p>

출처 : <https://www.anime.xyz/tokenomics>

## 위험고지 안내 Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당사(코인원)가 본 가상자산 심사 시점에 접근 가능한 정보 채널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다.

가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다.

가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.