

## 주요정보 요약

### 기본 정보

가상자산 카테고리	유틸리티
가상자산 발행일	2024-06-05
홈페이지	<a href="#">(링크)</a>
익스플로러	<a href="#">Etherscan</a>
깃허브	없음
거래지원 희망 네트워크	이더리움
합의 알고리즘	없음
가상자산 보유지갑 수	없음
백서 원본 유무	<a href="#">Docs(링크)</a>

### 거래지원 정보(CoinMarketCap 기준)

거래지원 거래소	국내 : 코인원 해외 : -
시가총액	-
24시간 거래량	국내 : - 해외 : -
현재 발행량	42,000,000,000
유통량	확인되지 않음

### 커뮤니티 정보 제공 플랫폼

X	<a href="#">CoinMarketCap</a>
Telegram	<a href="#">Coingecko</a>
Discord (EN)	
LinkedIn	

### Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당 거래소가 본 가상자산 심사 시점에 접근 가능한 정보 채널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다. 가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다. 가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.

## 에이서(ATH)

### 탈중앙화 클라우드 컴퓨팅 인프라 플랫폼, 에이서의 유틸리티 토큰

에이서는 AI, 게임 특화 탈중앙화 클라우드 컴퓨팅 인프라 플랫폼입니다. 에이서를 통해 AI, ML 작업을 위해 H100 칩을 필요로 하는 고객과, GPU 공급업체는 간편히 매칭될 수 있으며 이 외에도 에이서의 게이밍 클라우드 서비스를 통해 개발자는 클라우드 기반으로의 포팅, 미공개 게임 테스트, 퍼블리싱 등의 기능을 이용할 수 있습니다. ATH는 에이서 생태계의 유틸리티 토큰으로 결제, 거버넌스, 스테이킹, 보안 및 품질을 보증하는 담보 수단으로 사용됩니다. 코인원은 이더리움 기반 ATH의 거래를 지원합니다.

### 1. 프로젝트 정보

#### 프로젝트 정보

에이서는 엔터프라이즈급 AI에 초점을 맞춘 탈중앙화 클라우드 컴퓨팅 인프라 플랫폼입니다. 에이서의 분산형 클라우드 컴퓨팅 인프라를 통해 AI, ML 작업을 위해 강력한 H100 칩(\*)을 필요로 하는 소비자와 GPU 공급자는 간편히 매칭될 수 있습니다.

\*H100은 엔비디아가 제조한 그래픽 처리 장치(GPU) 칩으로 AI 애플리케이션을 위해 특별히 설계되었습니다. 이전 제품인 A100 칩보다 6배 많은 800억 개의 트랜지스터가 포함되어 있어 다른 GPU보다 빠르게 많은 양의 데이터를 처리할 수 있습니다.

활용도가 낮거나, 미사용 GPU 리소스를 보유하고 있는 이용자는 에이서 네트워크에 해당 리소스를 제공하여 공동의 컴퓨팅 파워 풀을 형성할 수 있습니다. 이를 통해 기존 중앙화된 GPU 공급업체 대비 저렴한 비용으로 컴퓨팅 파워를 이용할 수 있으며, 물리적인 제한 없이 GPU 배포, 액세스가 가능하기에 누구나 양질의 컴퓨팅 파워 리소스를 이용할 수 있습니다. 이 외에도, 에이서는 게이밍 클라우드 서비스를 통해 개발자로 하여금 클라우드 기반으로의 포팅, 미공개 게임 테스트, 퍼블리싱 등의 기능을 제공합니다.

#### 가상자산 사용처

ATH는 에이서 생태계의 유틸리티 토큰으로 결제, 거버넌스, 스테이킹, 보안 및 품질을 보증하는 담보 수단으로 사용됩니다.

프로세싱 파워를 구매하고자 하는 참여자는 ATH를 사용하여 AI 애플리케이션, 클라우드 게임, 컴퓨팅 파워 등을 구입할 수 있으며, GPU 공급자는 이에 대한 보상으로 ATH를 수령합니다. ATH 보유자는 플랫폼 변경, 제안, 토론, 투표 등의 에이서 DAO의 거버넌스 활동에 참여할 수 있습니다. 또한 컨테이너와 같은 노드는 생태계 참여에 대한 중표로 ATH 토큰을 스테이킹해야 합니다. 만약 노드 운영자가 플랫폼의 표준을 벗어나거나 부정 행위에 가담할 경우 스테이킹된 토큰이 삭감되므로 보안, 품질을 보증하는 담보 역할을 합니다. 코인원은 이더리움 기반 ATH의 거래를 지원합니다.

#### 기술적 특성 및 부가서비스

에이서 생태계의 주요 구성원은 '채굴자'라 지칭하는 컨테이너, 인덱서, 체커 세 가지 유형의 노드로 이루어져 있습니다. 세 유형의 채굴자는 에이서의 분산 클라우드 인프라가 작동하고 표준 성능을 충족하도록 하여, 원활한 렌더링 서비스를 제공하는 역할을 합니다.

그 중 컨테이너는 클라우드가 실제로 사용되는 곳으로, 원활한 클라우드 경험을 위한 필수 요소인 실시간 원격 렌더링 서비스를 제공합니다. 컨테이너는 소비자에게 원활한 서비스를 제공할 수 있는 그래픽 요구사항을 충족해야 하며, 대역폭 및 인프라를 보유해야 합니다. 또한 언제든지 소비자가 컨테이너를 이용할 수 있도록 대기 상태를 유지해야 합니다. 이로써 컨테이너는 소비자가 컨테이너를 이용할 경우 런타임에 대한 보상을 얻을과 동시에, 대기 상태를 유지한 것에 대한 보상을 얻을 수 있습니다.

인덱서는 컴퓨팅 파워를 사용하고자 하는 소비자와 가장 적합한 컨테이너를 연결함으로써 신속하고 양질의 사용자 경험을 제공하는 역할을 합니다. 이를 위해 인덱서는 컨테이너가 대기 상태인지, 컨테이너의 사양이 네트워크의 요구사항을 충족하는지, 컨테이너 수수료가 소비자의 예산을 초과하지 않는지 등을 고려하며, 낮은 서비스 요금, 높은 종합 평가 지수를 받은 컨테이너를 기준으로 우선 순위를 지정하여 매칭합니다. 이러한 연결 과정에서 잠재적인 악의적 행위 및 신호 지연 등을 방지하기 위해 인덱서는 무작위로 선택됩니다.

체커는 컨테이너의 성능과 서비스 품질을 평가하여 네트워크의 안정적인 운영을 보장하는 역할을 합니다. 컨테이너에 대한 평가는 최초 에이서 네트워크에 등록될 때, 컨테이너가 대기 상태일 때(무작위), 렌더링 진행 중 세 가지 프로세스에서 진행되며 점진 결과 서비스 품질이 수준이하로 평가될 경우, 컨테이너가 예치한 자산이 삭감될 수 있습니다. 한편 초기 체커는 에이서 프로젝트에 의해 운영되며, 추후 점진 분산화 계획이 있는 것으로 백서를 통해 밝히고 있습니다.

## 2. 가상자산 관련 정보

### 2-1. 토큰 분배율

ATH의 총 발행량은 420억(42,000,000,000) ATH이며, 총 발행량 기준 분배율은 아래와 같습니다.

- 50.00% Checkers and Compute Providers
- 17.50% Team
- 15.00% Ecosystem
- 11.50% Investors
- 6.00% Airdrop

전체 발행량 중 절반에 해당하는 Checkers and Compute Providers (50.00%) 물량은 모두 아비트럼 원 네트워크를 통해 발행될 예정이며 그 외 잔여 분배 물량을 비롯한 향후 CEX에서 거래되는 ATH는 모두 이더리움 네트워크를 기반으로 지원될 예정입니다.

### 2-2. 유통계획 및 방식

#### 가상자산 발행 및 유통계획

ATH의 총 발행량은 42,000,000,000 개이며 이더리움과 아비트럼 원 네트워크에서 각 21,000,000,000 ATH가 발행될 예정입니다.

전체 발행량 420억 ATH 중 약 56.00% 비중의 물량이 ATH 커뮤니티를 위해 분배될 예정입니다. 그 중 Ecosystem의 경우 토큰 생성과 동시에 50% 물량이 유통될 예정이며, 나머지는 24개월에 걸쳐 선형 유통됩니다. Airdrop (6.00%)의 경우, 시즌 1 (630,000,000 ATH), 시즌 2 (630,000,000 ATH), 시즌 3 (1,260,000,000 ATH), 총 세 시즌의 에어드랍 캠페인을 통해 분배될 예정입니다. Checkers and Compute Providers (50.00%)의 경우, 체커 노드 보상은 4년간 선형 유통하며, 나머지 Edge and Enterprise Compute 는 보상 스케줄에 맞추어 유통할 것으로 공개하고 있습니다. 다만 보상 스케줄과 관련하여 Mining Reward Emissions 페이지를 통해 보상 지급 관련 세부사항들을 가까운 미래에 발표할 것으로 안내하고 있습니다.

그 외 Team(17.5%)의 경우, 18개월의 락업기간을 거쳐 36개월 간, Investors(11.5%)의 경우 12개월의 락업 기간을 거친 후 24개월 간, Ecosystem 물량 중 DAO Treasury에 해당하는 물량은 48개월에 걸쳐 점진적으로 유통될 예정입니다.

#### 멀티체인 관련 정보

ATH는 이더리움과 아비트럼 원 네트워크를 지원합니다.

### 2-3. 과거 3년간 발행/소각 이력

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년 간 추가 발행 및 소각 이력이 발생하지 않은 것으로 확인됩니다.

### 2-4. 주요 물량 보유 지갑

지갑주소	세부 사항	보유 물량	비중(%)
0xbe0Ed4138121EcFC5c0E56B40517da27E6c5226B	토큰 컨트랙트 주소	3,178,212,912	83.15%
0x7ca50Eb6f717843a134aACcA58eBF09fa34707ca	주요 물량 보유 지갑 2	630,000,000	16.48%
0x564cB30b7f7aa4a3c919AFEBEc8B5a36a64B5DCF	주요 물량 보유 지갑 3	7,874,016	0.21%
0x9212895CF66Cd1A6364Ca61f4da084DAF484f4b9	주요 물량 보유 지갑 4	6,000,050	0.16%

### 3. 스테이킹 관련 정보

에이서는 현재 스테이킹 서비스를 제공하지 않으나, 추후 토큰 생성 후 락업 형태의 스테이킹 서비스를 제공할 예정입니다.

백서에 따르면, 에이서 네트워크 내 GPU 공급업체(컨테이너)는 스테이킹 의무가 존재합니다. 네트워크에 하드웨어를 공급하고 활성상태로 유지한 공급업체는 일정량의 ATH를 스테이킹해야 소비자에게 제공한 러닝타임만큼의 보상을 얻을 수 있습니다. 그리고 인덱서는 소비자 매칭 단계에서 스테이킹된 물량에 비례하여, 높은 우선 순위를 부여합니다. 즉 에이서 네트워크는 생태계에 더 큰 지분을 기여한 공급업체에게 양질의 고소득 일감으로 보상합니다. 스테이킹량이 많을 수록 GPU 수요 매칭 우선순위가 올라간다는 점에서 PoS 스테이킹과의 유사점이 있으나 PoS 스테이킹 아닌 락업 형태의 스테이킹 서비스라는 측면에서 특이점이 있습니다. 스테이킹 보상 수익과 출처, 방식은 심사시점 공개되지 않았으나 커뮤니티를 통해 추후 상세 내용이 공개될 예정으로 안내하고 있습니다.

### 4. 발행 주체 및 자금조달 정보

4-1. 발행 주체(관할지): 알 수 없음(알 수 없음)

4-2. 사업 운영 주체(관할지): Meta 1 Network(Singapore)

#### 4-3. 핵심인력

소속 법인	지위	이름	영문명/A.K.A	주요 이력
-	Cofounder & CEO	Daniel Wang	-	-
-	Cofounder & CCO	Mark Rydon	-	-
-	CTO	Kyle Okamoto	-	-
-	CRO	Paul Thind	-	-
-	CMO	-	Joe	-

출처: 공식홈페이지 <https://www.aethir.com/meet-the-team>

#### 4-4. 자금 모집(ICO, IEO 등)

날짜 및 기간	세부 사항	모집 규모
2024-03-18 — 2024-03-22	IDO	102980769 ATH
2024-03-12 — 2024-03-14	IDO	14805000 ATH
2024-03-11 — 2024-03-16	IDO	946 ATH

출처: <https://www.coinarp.com/ko/currencies/aethir/project-info/>

### 5. 거버넌스 및 공시 관련 정보

#### 5-1. 거버넌스 관련 정보

에이서는 현재 거버넌스를 운영하고 있지 않으나, 향후 토큰 생성 이후 DAO를 통해 거버넌스를 운영할 예정입니다. ATH 토큰 보유자는 플랫폼 변경, 제안, 토론, 투표 등의 활동에 참여할 수 있습니다. 한편, 커뮤니티를 통해, 토큰 생성 이후 Checker Node Sale 판매재개 여부에 관한 투표를 진행할 예정으로 안내하고 있습니다.

#### 5-2. 중요사항(발행량, 유통량, 분배율 등) 관련 공시 여부 및 변경 내역

ATH의 발행량, 분배율 등은 프로젝트팀의 공식 채널을 통해 공시되고, 변경 내역이 없는 것으로 확인됩니다.

5-3. 커뮤니티 이용자 수: X 875.8k, Discord 472,076, Telegram 253,516

### 6. 사업 운영 정보

#### 6-1. 사업계획(로드맵) 공시 여부 및 변경 내역

에이서는 백서와 트위터, 디스코드와 같은 공식 커뮤니티를 통해 GPU 업그레이드, 노드 세일 현황, 파트너십 추가 등의 사업계획 및 진행 내역을 공개하고 있습니다.

## 6-2. 최근 3년 주요 이벤트 내역

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년 간 리브랜딩, 하드포크 등의 이벤트가 발생하지 않은 것으로 확인됩니다.

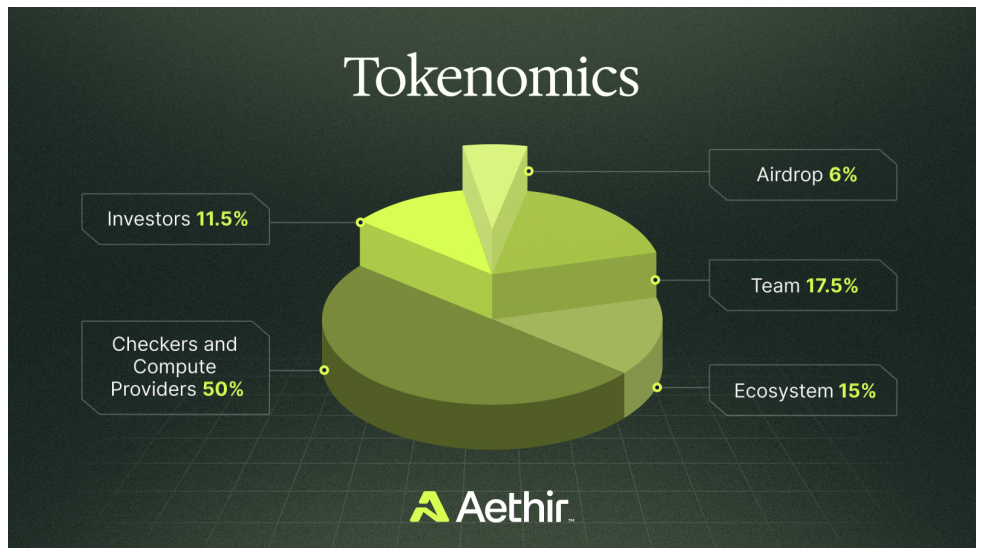
## 7. 보안 정보

### 7-1. 최근 3년 보안사고 발생 여부

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년간 보안사고가 발생하지 않았던 것으로 확인됩니다.

## 8. 부가자료

### 8-1. 토큰 분배율 및 유통 계획



### 8-2. Token Vesting

## Token Vesting

Category	Vesting
Team	18 Months Cliff, 36 Months Linear Vest
Airdrop	Season 1: 25% at Listing Season 2: 25% at 8 Months Season 3: 50% at 16 Months
Ecosystem	Ecosystem Development: 50% at TGE, 24 Months Linear DAO Treasury: 48 Months Linear
Investors	12 Months Cliff, 24 Months Linear Vest
Checker Nodes	Checker Nodes: 4 Years Linear Based on Performance Guidelines

### 8-3. 생태계

