

주요정보 요약

기본 정보

가상자산 카테고리	유틸리티 토큰
가상자산 발행일	2021-10-22 (MC 발행 기준)
홈페이지	링크
익스플로러	Etherscan
깃허브	링크
거래지원 희망 네트워크	이더리움
합의 알고리즘	PoA
가상자산 보유 지급수	18,741 (이더리움) 8,830 (BSC)
백서 원본 유무	영문(확인되지 않음) 국문(확인되지 않음) Gitbook(링크)

거래지원 정보

거래지원 거래소	국내 : - 해외 : Binance, HTX, Bybit, MEXC 등
시가총액	₩1,028,670,276,086
24시간 거래량	국내 : - 해외 : ₩28,838,307,698
총 발행량	62,955,102,600
현재 발행량	62,955,102,600
유통량	48,025,662,060

커뮤니티 (다국어 여부) 정보 제공 플랫폼

X (Merit Circle)	CoinMarketCap
Telegram	CoinGecko
Medium	Messari
Discord	
Substack	

Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당 거래소가 본 가상자산 심사 시점에 접근 가능한 정보 채널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다. 가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다. 가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.

빔 (BEAM)

게임 산업의 혁신을 추구하는 메리트 서클 DAO의 게임 블록체인 프로젝트

빔은 게임 산업의 혁신을 추구하는 메리트 서클에서 개발한 게임 블록체인 프로젝트로, 빔 네트워크는 메리트 서클의 인프라 부문 솔루션으로서 게임의 개발 및 구동에 특화되어 운영되는 아발란체 서브넷 기반의 블록체인입니다. BEAM은 메리트 서클 생태계 내의 유틸리티 토큰으로, 사용자는 BEAM을 활용하여 메리트 서클의 거버넌스에 참여하고, 빔 네트워크 활용시 수수료로 BEAM을 지불하고 블록 검증자로 참여하여 보상을 분배받을 수 있습니다. 당사는 ERC-20 기반 BEAM의 거래를 지원합니다.

프로젝트 정보

생태계 소개

빔은 게임 산업의 혁신을 추구하는 메리트 서클에서 개발한 게임 블록체인 프로젝트로, 게임 개발자와 이용자가 함께 게임 산업의 미래를 그려나갈 수 있는 생태계를 제공하는 것을 목표로 합니다. 메리트 서클은 다양한 게임에서 가치 창출을 극대화하기 위한 DAO(Decentralized Autonomous Organization)로, BEAM을 보유하고 있는 누구나 참여할 수 있습니다. 메리트 서클은 투자, 게이밍, 스튜디오, 인프라 총 4가지 부문으로 세분화되어 운영되고 있으며, 해당 부문들을 활용해 유망한 게임 프로젝트를 대상으로 투자 및 인큐베이팅을 진행하고, 자체 게이밍 플랫폼을 통해 사용자의 인입을 증대 시키고 동시에 개발자들과 게이머들을 위한 개발 인프라를 제공하고 있습니다. 한편, 빔 네트워크는 메리트 서클의 인프라 부문 솔루션으로서, 게임의 개발 및 구동에 특화되어 운영되는 아발란체 서브넷 기반의 블록체인입니다.

가상자산 사용처

BEAM은 메리트 서클 생태계 내의 유틸리티 토큰으로, 당사는 ERC-20 기반 BEAM의 거래를 지원합니다. 사용자는 메리트 서클의 거버넌스 포럼에 안건을 상정하고 투표권을 행사하는 과정에서 BEAM을 활용할 수 있습니다. 또한, BEAM 보유자는 빔 네트워크 활용시 수수료로 BEAM을 지불하며, 블록 검증자로 참여하여 보상을 분배받을 수 있습니다. 한편, 과거에는 MC 토큰이 현재의 BEAM의 역할을 수행하였으나, DAO 거버넌스의 MIP-28 및 MIP-29 (메리트 서클 개선 제안)에 따라 BEAM으로의 리브랜딩 제안이 통과되어 현재 1:100의 비율로 MC에서 BEAM으로의 교환이 진행되고 있습니다. 관련하여 빔은 향후 BEAM이 MC의 역할을 대체하게 될 것이라는 내용을 주요 커뮤니티 등을 통해 안내하고 있습니다.

기술적 특성 및 부가서비스

빔 네트워크는 아발란체의 서브넷으로 출시되었으며, 아발란체 서브넷에서 채택한 Snowman 프로토콜 기반의 권위 증명(PoA, Proof of Authority) 방식을 활용하여, 신뢰성을 기준으로 엄선된 검증인들이 검증 활동에 참여할 수 있는 시스템을 구현하고 있습니다. 또한, 빔은 EVM(Ethereum Virtual Machine) 호환이 가능함에 따라 이더리움 기반의 스마트 컨트랙트를 빔에서도 원활하게 구현할 수 있어 몰입감 있고 매력적인 게임을 구축할 수 있도록 하였습니다.

현재 빔은 게임 가상자산 통합관리 서비스인 빔 컴패니언(Beam Companion) 앱을 제공하며, 유저들은 해당 플랫폼을 통해 게임 자산관리, 아이템 선물 등으로 자산을 자유롭게 활용할 수 있습니다. 또한, 빔은 게임 플랫폼인 빔 허브(Beam Hub)와 게임 NFT 거래 플랫폼인 스피어 마켓플레이스(Sphere Marketplace)를 운영하고 있습니다. 이외에도 빔은 유니스왑 V2 기반의 스왑 서비스를 통해 BEAM과 다른 가상자산 간의 교환 기능을 제공하고 있으며, 레이어제로(LayerZero) 프로토콜 기반의 브릿지를 통해 사용자들이 다양한 네트워크 기반의 가상자산 및 NFT를 전송할 수 있도록 지원하고 있습니다.

2. 가상자산 관련 정보

2-1. 토큰 분배율

BEAM은 MC의 토큰 분배율과 동일한 것으로 확인됩니다.

- 29.4% : Community Incentives
- 20.0% : Team & Advisors
- 14.1% : Early Investors
- 10.0% : Liquidity Rewards
- 15.0% : DAO Treasury
- 7.5% : Public Distribution
- 4.0% : Retroactive Rewards

2-2. 유통계획 및 방식

가상자산 발행 및 유통계획

BEAM의 총 발행량은 최대 1천억 개로 고정되어 있습니다. 이는 MC의 발행량인 10억 개를 1:100으로 모두 교환한 결과를 가정합니다.

BEAM은 MC를 통해 교환되는 가상자산으로, 유통계획을 MC를 기준으로 확인할 수 있습니다. 최초 발행 이후 Team & Advisors (20%)는 12개월의 락업 이후 42개월 동안 유통되며, Early Investors (14.1%)는 6개월의 락업 이후 36개월, DAO Treasury (15%)는 락업 없이 36개월 동안 유통됩니다. Liquidity Rewards (10%)는 청구 이후 12개월 동안 락업되며, Public Distribution (7.5%)는 공개 투자 유치 등을 위해 확보된 물량으로 별도의 유통계획이 없는 것으로 확인됩니다.

멀티체인 관련 정보

BEAM은 이더리움, BNB 스마트 체인뿐만 아니라, 아발란체 빔(Beam) 서브넷 및 C-체인에서도 지원되고 있습니다. 프로젝트팀에서 제공하는 브릿지 서비스를 통해 BNB 스마트 체인을 제외한 모든 네트워크 간의 BEAM을 전송할 수 있습니다. 소스체인에서 대상체인으로는 Lock & Mint, 대상체인에서 다시 소스체인으로는 Burn & Release 방식으로 작동됩니다.

2-3. 과거 3년간 발행/소각 이력

날짜/기간	주요사항	세부사항(사유, 개수 등)
2022년 1월	소각	투자 수익의 일부로 MC를 매수하여 소각 및 Community Incentives의 월별 MC 유통량 일부 소각 (MIP-7)
2022년 11월	소각	Community Incentives의 2억 MC 소각 (MIP-20)

2-4. 주요 물량 보유 지갑

지갑주소 (이더리움)

세부 사항(재단이 백서 등을 통해 직접 공개했을 경우 기재)

0xA99F29A2fBdCaFbf057b3D8eFC47cfCEe670Bb43	최대 물량 지갑 주소 1
0xdF6b4aa2f2e6df8376Ed68b982993ddB182Dc69f	최대 물량 지갑 주소 2
0x28C6c06298d514Db089934071355E5743bf21d60	Binance 14
0xbaFFeb35357316c8256e0cF534c9258C2a55A130	Contributor & Investor Streams
0x7e9e4c0876B2102F33A1d82117Cc73B7FddD0032	Main Treasury
0xC4218226A5406Aa721EAEBc2D9dA9564AEdd7777	Treasury 3
0xc040340bDD2F40374e9751Db0342D0AC668ef7C8	Treasury 4
0xdE741b4FAB764Ff019C9ee5a3D972EFE5e1c1B96	Buyback Wallet

지갑주소 (BNB 스마트 체인)

0xf92Bc9ee240B82A888c398e6965A7edcBF9399CF	Main Treasury BSC
0xC4218226A5406Aa721EAEBc2D9dA9564AEdd7777	Treasury 3 BSC

3. 스테이킹 관련 정보

아발란체 상의 빔 네트워크는 탈중앙화된 보안성을 강화하기 위해 권위증명(PoA)에서 지분증명(PoS, Proof of Stake)으로의 전환을 준비 중이며, 이에 따라 검증자나 위임자로 참여할 수 있는 스테이킹 서비스를 공개할 예정인 것으로 확인됩니다.

4. 발행주체 및 자금조달 정보

4-1. 발행 주체(관할지) : Merit Circle Ltd (확인되지 않음) **4-2. 사업 운영 주체(관할지) :** Merit Circle DAO (확인되지 않음)

메리트 서클은 DAO로 운영되고 있습니다. 거버넌스 포럼에서 제안된 MIP-28 및 MIP-29에 따라 메리트 서클 생태계의 핵심 가상자산인 MC를, 게임에 특화된 블록체인인 빔 네트워크를 중심으로 하는 새로운 브랜드로 이전하기 위해 BEAM이라는 새로운 가상자산으로 1:100 비율로 교환을 진행하고 있습니다.

4-2. 핵심인력 정보

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 핵심인력 정보가 공개되지 않은 것으로 파악됩니다.

4-3. 자금 모집(ICO, IEO 등)

날짜 및 기간	세부 사항	모집 규모
2021년 12월	바이낸스 런치풀	42,592,000 MC

5. 거버넌스 및 공시 관련 정보

5-1. 거버넌스 관련 정보

메리트 서클은 DAO로 운영되어 게임 및 프로젝트 개발, 투자, 그리고 프로토콜 개선 등과 같은 의사결정은 BEAM 보유자의 투표를 통해 이루어집니다. BEAM을 보유한 사람이라면 누구나 이에 참여할 수 있습니다. 제안이 공식적으로 제출되기 전에 거버넌스 포럼 등에서 의견을 교환하며, 실제 제안은 커뮤니티 지침에 따라 작성된 제안서를 중재자의 승인을 받아 거버넌스 섹션에 게시합니다. 그 후 일정 기간 동안 제안에 대한 검토와 토론이 진행됩니다.

실제 투표는 스냅샷(snapshot) 플랫폼에서 약 2일 동안 진행되며, 대리인은 권한을 위임받아 투표를 진행할 수도 있습니다. 제안이 통과하려면 BEAM 유통량의 특정 기준 이상이 정족수로 충족되고, 투표의 50% 이상이 해당 제안에 찬성해야 합니다. 통과된 후에는 메리트 서클 DAO의 프로토콜이나 기여자가 제안을 온체인 또는 다른 방식으로 구현하며, 이를 관련 다중서명(Multisig) 팀이 서명하여 시행하게 됩니다.

5-2. 중요사항(발행량, 유통량, 분배율 등) 관련 공시 여부 및 변경 내역

프로젝트 팀은 MIP-28 및 MIP-29에 따라 MC를 BEAM으로 1:100 비율로의 교환한다는 계획을 발표하며, 이에 따라 교환 서비스를 공식 홈페이지를 통해 제공하고 있습니다. 교환 진척도에 관한 정보는 공식 채널을 통해 주기적으로 공시되고 있습니다.

한편, MC의 초기 분배율에서 Team & Advisors의 유통 계획에서 클리프를 6개월에서 12개월로 연장한 이력이 있습니다. 해당 내용은 공식 채널에서 확인되고 있습니다.

5-3. 커뮤니티 이용자 수 : X(Merit Circle) 126.2K, X(Beam) 28.9K, Telegram 1,771

6. 사업 운영 정보

6-1. 사업계획(로드맵) 공시 여부 및 변경 내역

BEAM은 매년 사업 계획(로드맵)을 공식 채널을 통해 공시하고 있습니다. 이와 관련하여 DAO 거버넌스를 통해, 진행 중인 계획에 대한 수정이나 추가가 거버넌스 포럼 및 투표 과정의 결과에 따라 이루어집니다. 현재까지 메리트 서클의 주요 사업 내용에는 변경사항이 확인되지 않았습니다.

6-2. 최근 3년 주요 이벤트 내역 (하드포크, 리브랜딩 등)

날짜/기간	이벤트명	세부 사항
2023년 8월	메인넷 출시	빔 네트워크 출시 (개발자 프리뷰 모드)
2023년 10월	리브랜딩	MIP-28 및 MIP-29에 따라 MC를 BEAM으로 1:100 비율로 교환

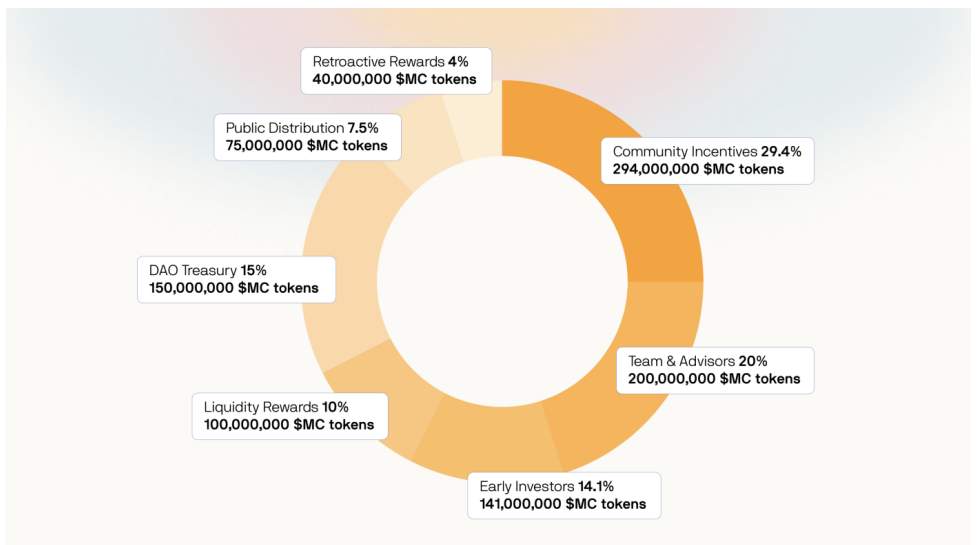
7. 보안 정보

7-1. 최근 3년 보안사고 발생 여부 [외부 보안감사 보고서 : \(링크\)](#)

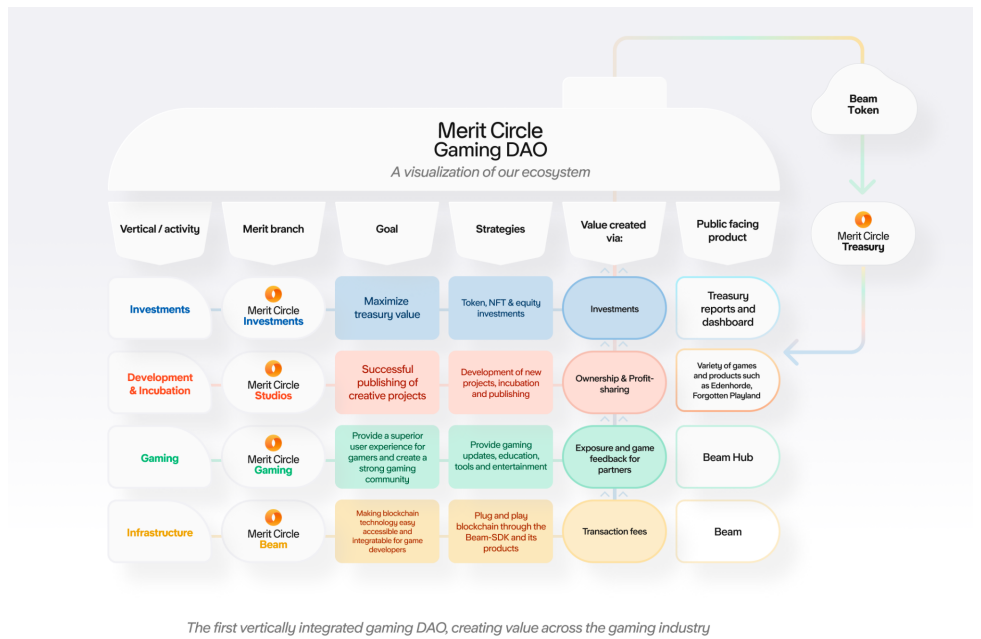
공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년간 보안사고가 발생하지 않았던 것으로 확인됩니다.

8. 부가자료

8-1. 토큰 분배율



8-2. 메리트 서클 Gaming DAO



8-3. 토큰 교환(Token Migration)

Token Migration

Migration deadline:
26th of October 2024

meritcircle.io/migrate

1 MC

↓

100 BEAM

Merit Circle