

주요정보 요약

Summary of Whitepaper



본 문서는 거래지원 가상자산 백서의 주요 내용을 한글로 설명한 주요정보 요약입니다.
코인원은 거래지원 가상자산의 주요정보 요약을 주기적으로 점검하여 가능한 한 최신 정보를 제공할 예정입니다.

기본 정보

가상자산 카테고리	유틸리티
거래지원 네트워크	BNB Smart Chain
홈페이지	https://www.crosstoken.sale/
참고문헌 (백서, Docs 등)	https://contents.crosstoken.io/white-paper/CROSS_White_Paper_v1.0.pdf https://www.crosstoken.sale/about https://medium.com/@cross_protocol/cross-protocol-announces-growth-unlock-tokenomics-public-sale-details-ebff4b45e6e https://docs.crosstoken.io/docs/dev_getting-started

1. 프로젝트 정보

개요

수십 년간 게임 산업은 거대한 경제적 힘으로 성장해 왔지만, 대부분의 게임은 여전히 중앙집중형 서버 기반 구조로 운영되고 있어 플레이어가 게임 내 자산에 대한 진정한 소유권을 가질 수 없습니다. 플레이어가 획득한 아이템, 화폐, 캐릭터는 개발자의 서버에 잠겨 있으며, 플레이어의 참여로 창출된 가치는 전적으로 게임 운영자가 독점합니다. 이러한 중앙 집중형 모델에서는 게임이 성공하더라도 플레이어는 자신이 투자한 시간과 노력에 대한 실질적인 보상을 기대할 수 없습니다.

CROSS는 블록체인 기술을 활용한 '게임 토큰 프로토콜'을 도입함으로써 이러한 한계를 해결하고, 플레이어가 자신이 창출한 가치에 대한 소유권을 가질 수 있도록 합니다. CROSS는 모든 게임이 자체 토큰을 발행할 수 있도록 하는 프로토콜과, 게임 내 자산의 자유롭고 투명한 소유 및 거래를 가능하게 하는 블록체인 게임 플랫폼으로 구성됩니다. 게임 아이템을 토큰화함으로써 CROSS는 플레이어가 해당 자산을 게임 외부에서도 안전하게 소유, 이전, 거래할 수 있도록 합니다. 이러한 접근은 디지털 자산이 개별 게임을 넘어 자유롭게 교환될 수 있도록 하여, 플레이어 중심의 새로운 게임 경제를 실현합니다.

플레이어에게 진정한 소유권을 부여하고, 개발자에게는 손쉬운 토큰화 도구를 제공함으로써 CROSS는 게임 산업의 근본적인 재구성을 목표로 합니다. 이 프로토콜은 플레이어와 개발자 간의 이해관계를 일치시키며, 그 결과 게임을 통해 창출된 가치가 기여자 모두에게 공정하게 분배되는 더 공정하고 강건한 게임 산업을 만들어냅니다.

비전 및 미션

CROSS의 비전은 게임 경제를 탈중앙화함으로써 플레이어가 게임 내 모든 자산에 대한 소유권을 갖도록 하는 것입니다. 이를 실현하기 위한 미션은, 모든 게임이 손쉽게 블록체인 기반 토큰을 발행할 수 있는 범용 프로토콜을 제공하고, 플레이어가 자신의 자산을 자유롭고 직관적으로 거래할 수 있도록 하는 것입니다. 게임 경제를 개방형 블록체인 인프라로 전환함으로써, CROSS는 모든 참여자에게 원활하고 투명한 경험을 보장하는 탈중앙화된 분산 가치를 약속합니다.

문제 정의 및 해결 방안

플레이어의 한계

기존 게임에서는 플레이어가 획득한 아이템이나 화폐를 실제로 소유하지 못합니다. 이 자산들은 게임 서버와 계정에 귀속되어 있으며, 게임이 종료되거나 계정이 정지되면 플레이어는 시간과 금전적 투자를 잃을 수 있습니다.

또한, 게임 내 자산은 현실 세계에서 거의 가치를 인정받지 못합니다. 많은 플레이어가 아이템 구매, 레벨업, 이벤트 참여 등을 위해 돈을 쓰지만, 이러한 자산은 외부에서

합법적인 가치를 가지기 어렵습니다. 일부 내부 마켓이나 제3자 P2P 거래 플랫폼이 존재하긴 하나, 이는 종종 개발사에 의해 제한되거나 불법으로 간주되어 자유로운 거래를 막습니다.

개발자의 과제

게임 개발자에게 블록체인 기술을 도입하는 것은 상당한 진입 장벽이 존재합니다. 스마트 컨트랙트 구현, 가스비 처리, 보안 유지 등은 전통적인 게임 개발자에게는 전문적인 기술과 자원이 필요합니다.

더불어, 다양한 블록체인 플랫폼 간의 표준 부재로 인해, 개발자는 다양한 토큰 표준, 합의 모델, 가스비 모델, 지갑 호환성 문제 등을 해결해야 하며, 이로 인해 중복 개발과 복잡한 사용자 경험 문제가 발생합니다.

생태계 제약

현재의 게임 생태계는 수익 구조가 불균형하게 형성되어 있으며, 수많은 시간을 기여한 플레이어는 실질적인 보상을 받지 못합니다. 이는 장기적인 사용자 참여를 약화시킬 수 있습니다.

또한, 게임 자산은 개별 게임 내에 고립되어 있어 상호운용성이 없습니다. 대부분의 경우 게임 간 자산 이전은 불가능하며, 게임 간 통합된 생태계가 부족하여 자산의 활용성과 범위를 제한합니다. 이러한 상호운용성 부족은 자산 토큰화가 게임 산업을 변화시킬 수 있는 가능성을 크게 저해해왔습니다.

해결책 개요 (Solution Overview)

CROSS는 블록체인 기술과 사용자 친화적 디자인을 결합하여 다음과 같은 핵심 해결책을 제시합니다.

플레이어를 위한 진정한 자산 소유권

모든 게임 내 자산(화폐, 아이템, 캐릭터 등)은 블록체인 기반의 토큰으로 표현됩니다. 자산은 대체 가능 토큰(Fungible Token) 또는 NFT로 토큰화되어 플레이어가 자산에 대한 진정한 소유권을 가질 수 있습니다. 자산은 개발사 서버가 아닌 플레이어 개인 지갑에 저장되며, 자유롭게 보유, 사용, 거래할 수 있습니다.

개발자 친화적 통합

CROSS는 스마트 컨트랙트 템플릿, SDK, API 등을 포함한 통합 개발 프레임워크를 제공합니다. 이로 인해 개발자는 별도 전문 지식 없이도 기존 및 신규 게임에 블록체인 기능을 손쉽게 통합할 수 있습니다.

BEP-20, BEP-721, BEP-1155 등 다양한 토큰 유형을 발행하고, 블록체인 생태계에 쉽게 참여할 수 있도록 지원합니다.

간편하고 개방된 생태계

지갑 주소, 가스비 등 복잡한 요소는 인터페이스에 의해 숨겨져 있으며, 누구나 블록체인을 몰라도 자산을 소유하고 거래할 수 있습니다.

또한, CROSS는 BNB Smart Chain 등과 연결되는 브리지 기술을 내장하고 있어, 자산의 양방향 전송과 게임 간 상호운용성이 가능합니다. 스마트 컨트랙트 감사, 부정행위 탐지, MFA 등 robust한 보안 시스템도 함께 운영됩니다.

생태계 및 활용 사례 (Ecosystem and Use Cases)

게임 온보딩 및 생태계 확장

CROSS는 단기 목표로 100개 이상의 게임을 출시하고자 하며, 이는 생태계가 임계점을 넘어 폭발적 성장을 할 수 있는 전환점으로 간주됩니다. Steam의 사례처럼 일정 수 이상의 게임이 확보되면, 사용자 풀 공유, 장르 간 교차 작용, 자산 이동 활성화가 촉진됩니다.

- 플레이어: 여러 게임 장르에서 동일한 자산을 손쉽게 전송 가능
- 개발자: 100개 이상의 게임이 존재하는 플랫폼에서 사용자 확보, 기술적/마케팅 지원 수혜

게임 간 자산 거래 및 관리

통합 자산 대시보드를 통해 플레이어는 하나의 인터페이스에서 자신이 소유한 모든 토큰과 NFT를 확인하고 관리할 수 있습니다. OpenSea 같은 일반 NFT 마켓플레이스뿐 아니라 자체 마켓에서도 자유롭게 거래할 수 있습니다.

게임 간 협업을 통해, 한 게임에서 획득한 NFT가 다른 게임에서 혜택을 주거나 이벤트 보상을 받을 수 있습니다.

플레이어 중심의 경제

아이템 대여, P2P 거래, 경매 기능을 통해 플레이어는 자산에서 수익을 창출할 수 있습니다.

- e스포츠 대회나 시즌 이벤트에서는 한정판 NFT와 토큰 보상이 제공되며, 블록체인에 결과가 기록되어 공정성 확보
- 사용자 제작 콘텐츠(UGC): 플레이어가 디자인한 무기나 스킨을 NFT로 발행하여 거래 가능
- 길드/클랜 시스템: 클랜 배지나 공유 재산 등을 NFT로 발행하고, DAO 방식 투표를 통해 운영

5.4 게임 외 확장성

디지털 아트, 음악, 스포츠 분야로도 확장 가능: 아티스트가 작품을 NFT로 발행하고 로열티 수익 확보

메타버스 및 가상현실: 가상 부동산, 아바타, 착용 아이템 등을 토큰화하여 CROSS 네트워크에서 거래 가능

전통 게임과 메타버스를 잇는 가교 역할

2. 토큰 이코노미

가상자산 소개

CROSS 토큰 유틸리티

CROSS 토큰의 핵심 유틸리티는 CROSS Web3 게임 플랫폼에 대한 접근 권한 제공입니다. 이 토큰은 생태계 활동을 촉진하고, 플레이어에게 보상을 제공하며, 활기찬 게임 커뮤니티를 조성하도록 설계되었습니다. 전통적인 게이머도 쉽게 사용할 수 있도록 구성된 한편, Web3 참여자들에게는 더욱 확장된 기회를 제공합니다. 주요 유틸리티는 다음과 같습니다:

▪ 네트워크 수수료(Gas):

CROSS 토큰은 모든 블록체인 활동의 수수료를 지불하는 데 사용되며, 네트워크의 보안성과 효율성을 유지하는 데 기여합니다. 플랫폼의 Web3 게임 및 dApp에 접근하기 위해 CROSS 토큰 보유가 필수로 요구되며, 이는 CROSS 경제의 진입 키 역할을 합니다.

▪ 플레이어 보상:

CROSS 토큰은 사용자 참여, 숙련도 향상, 장기적 생태계 활동을 유도하기 위한 인센티브로 활용됩니다. 사용자 중심의 다양한 이니셔티브를 통해 활발한 인게임 경제를 조성하고, 전통 게임과 Web3 게임 경험 사이의 균형을 유지합니다.

▪ dApp 지원:

개발자는 CROSS 토큰을 활용해 dApp 내에서 보상형 기능을 구현할 수 있으며, 이를 통해 생태계 전반에 고급 기능을 추가할 수 있습니다.

▪ 독점 기회 제공:

CROSS 토큰의 스테이커 및 장기 보유자는 다음과 같은 독점적인 혜택을 받을 수 있습니다:

- 신규 게임 토큰 및 NFT 에어드랍
- 한정 이벤트 화이트리스트 참여
- CROSS 플랫폼 내 신규 게임 런치패드 할당분 참여

▪ 교환 매개체 역할:

CROSS 토큰은 플레이어와 개발자 모두에게 폭넓게 채택된 유동성 있는 교환 수단으로 기능합니다.

▪ 개발자 통합:

개발자는 CROSS 토큰을 사용해 네트워크 상에서 스마트 컨트랙트와 게임 전용 토큰을 배포하고 관리할 수 있습니다.

▪ 크로스체인 자산 전송:

CROSS 토큰은 체크포인트 기반 브릿지를 통해 CROSS 생태계와 BNB Smart Chain 간의 매끄러운 자산 전송을 지원합니다.

발행량 및 유통량계획

CROSS는 투명하고 지속 가능한 경제 모델을 추구하며, 토큰 이코노미의 공정성을 보장합니다. 총 공급량은 10억 개로 고정되어 있으며, 추가 발행은 없습니다. 이는 토큰의 희소성과 안정성을 보장하며 인플레이션에 따른 가치 희석을 방지합니다.

자금 사용 계획(Use of Proceeds)

프로젝트에 할당된 자금과 토큰은 다음의 영역에 사용됩니다(단, 이에 국한되지 않음):

- 플랫폼 개발: 프로토콜 개발, 네트워크 운영 및 업그레이드, 보안 감사, 개발자 지원 등
- 생태계 구축: 파트너십, 마케팅, 커뮤니티 활성화 등
- 인프라 운영: 네트워크 인프라의 지속적인 운영 비용
- 재단 운영: CROSS 프로토콜 개발을 장려하는 Opengame Foundation의 행정 및 거버넌스 운영 비용

3. 참고자료

블록체인 산업의 선구자이자 바이낸스의 창립자이자 전 CEO인 창펑 자오(Changpeng Zhao, "CZ")가 최근 공유한 통찰력(CZ의 트윗)에 영감을 받아, CROSS 프로토콜은 미래 지향적이며 생태계의 지속적이고 장기적인 성장을 유도할 수 있는 프레임워크를 바탕으로 모델을 설계했습니다.

이하의 “성장 기반 언락 토큰노믹스(Growth Unlock Tokenomics)” 접근 방식은, 커뮤니티의 광범위한 참여를 장려하면서도 생태계가 지속적으로 확장할 수 있도록 구조화된 토큰 언락 메커니즘을 통해 점진적인 성장을 지원하도록 설계되었습니다.

CROSS 프로토콜은 성과 기반 모델을 채택함으로써, 토큰 출시의 핵심 요소 중 하나인 배포 시점과 방식을 체계화하고자 합니다.

진정한 플레이어 주도 블록체인 게임 생태계란, 모든 참여자가 네트워크 전체의 성공에 협력하고 그 성과를 공유하는 구조를 의미합니다. CROSS의 할당 시스템은 성공, 공급, 가치가 독특하게 얽혀 있는 생태계를 창조하며, 모든 이가 게임 세계의 본질을 경험할 수 있도록 합니다.

마일스톤 기반 · 성장 중심

총 10억 개의 CROSS 중, 65%는 Growth Unlock Pool에 속해 있으며, 이는 생태계가 일정 수준 이상 성장할 때까지 잠금 상태를 유지합니다. 나머지 35%는 프라이빗 세일, 퍼블릭 세일, 생태계 운영용으로 배정되어, 항상 점진적이고 책임 있는 방식으로 유통에 투입됩니다.

CROSS 프로토콜은 마일스톤 기반 토큰 언락 전략을 채택합니다. 미리 정의된 개발 조건과 네트워크 목표가 달성되면, 스마트 계약을 통해 각 트랜치(tranche)가 확정적으로 언락됩니다. 이 방식은 규칙 기반의 투명성과 점진적 성장을 최우선으로 둡니다.

토큰 할당 구성

10.4%: 프라이빗 라운드

전체 공급량의 10%는 토큰당 0.10의 고정 가격으로 프라이빗 라운드에서 판매되었으며, 해당 라운드는 2025년 3월 말에 완료되었습니다.

9.6%: 퍼블릭/커뮤니티 라운드

전체 공급량의 10%는 퍼블릭 세일에 할당되며, 프라이빗 라운드와 동일한 가격(0.10)으로 제공됩니다. 퍼블릭 라운드는 2025년 5월 중순부터 시작됩니다.

15%: 생태계 운영

네트워크 지원, 사용자 참여 이니셔티브, 커뮤니티 개발, 파트너십 등에 사용될 목적으로 할당됩니다.

65%: Growth Unlock Pool

나머지 65%는 생태계 기반 성장에 따라 언락되며, 커뮤니티 주도 이니셔티브, 개발자 보조금, 참여자 보상, 기술 업그레이드 등에 사용됩니다. 언락 방식은 아래에 자세히 설명되어 있습니다.

언락 조건 & Growth Pool

게임 플레이어로서 우리는 종종 강력한 보스를 물리치거나, 새로운 업적을 달성하거나, 캐릭터를 레벨업하기 위해 끊임없이 노력합니다. 이와 유사하게, CROSS의 언락 역시 게임화된 구조로 설계되었으며, 언락 자체가 일종의 레벨업 또는 체크포인트로 기능합니다.

이 언락 메커니즘은 생태계 주도의 성장을 기반으로 하여, 건강한 네트워크 개발과 장기적 지속 가능성에 기여하도록 설계되었습니다. 매 언락 이벤트는 생태계 성장의 중요한 이정표를 의미합니다.

새로운 토큰은 항상 총 공급량의 5% (5천만 개) 단위로 배포됩니다.

새 언락 이벤트를 위한 세부 조건

1. 시간 조건(Time Condition):

직전 언락 이벤트로부터 최소 150일이 경과해야 합니다.

측정 기준은 이전 언락일의 UTC 기준 00:00:00입니다.

2. 가격 조건(Price Condition):

150일 경과 후, 다음 30일 간의 시간가중평균가격(TWAP) 이 직전 언락 기준가의 2배 이상을 유지해야 합니다.

TWAP은 지정된 현물 마켓 또는 공식 지수 기준으로 계산됩니다.

이 30일 기간 중 TWAP이 2배 기준치 아래로 떨어지면, 카운트가 초기화되며 새로운 30일 TWAP 기간이 시작됩니다.

기준가격(Reference Price) 정의

최초 기준가격은 0.10으로 설정되며, 이는 프라이빗 및 퍼블릭 라운드의 판매 가격입니다.

이후 각 언락 시점에서는, 직전 언락 직전 30일의 TWAP을 기준으로 새로운 기준가격이 설정됩니다.

● 언락 예시

- 첫 번째 언락:토큰 생성 이벤트(TGE) 후 180일이 지난 시점부터 CROSS 가격이 0.20 이상(기준가의 2배)으로 30일간 유지되면, 총공급량의 5%(5천만 개)가 언락될 수 있습니다.

- 다음 언락들:매 언락 이후 새로운 기준가격이 산출되며, 다시 150일 경과 + 기준가의 2배 가격 유지 시 다음 5% 언락이 진행됩니다.

장기 시나리오:

모든 조건이 최단 주기로 충족된다면, 전체 100% 토큰은 약 6.5년(13회 x 180일) 만에 언락될 수 있습니다. 이 경우 마지막 언락 시점의 CROSS 가격은 0.10의 2¹³배 (약 8192배)에 도달해야 합니다. (단, 이는 이론적 시나리오이며 실제 언락 시점은 시장 상황에 따라 달라질 수 있습니다.)

성장은 곧 게이트다

각 언락 이벤트의 시점과 관계없이, 이 구조는 매번 CROSS 가격이 이전보다 최소 2배 상승했음을 보장합니다. 이는 생태계의 성장이 토큰 가치 상승과 맞물려 있으며, 단기 목표가 아닌 지속 가능한 확장의 기반으로 작동하도록 합니다.

신규 언락 토큰의 분배 방식

Growth Unlock Pool에서의 토큰 분배는 스마트 컨트랙트를 통해 자동 실행되며, 수동 개입은 불가능합니다. 첫 언락 이벤트 전까지 세부적인 분배 메커니즘이 커뮤니티에 공개될 예정입니다. 각 트랜치별 분배 방식은 언락 시점마다 별도 공지됩니다.

확장성, 희소성, 지속 가능 성장

CZ의 통찰을 바탕으로 Web3 전문가 팀이 정교하게 설계한 CROSS 토큰노믹스는 플레이어 우선 비전, 구체적 목표 설정, 집단적 성취, 그리고 궁극적으로 게임 산업의 글로벌 분산화라는 커다란 비전을 실현하기 위한 구조입니다.

새로운 게임의 출시와 새로운 개발사의 온보딩이 이어질수록 CROSS의 유틸리티는 확장되며, 이에 따라 희소성 압력도 증가하게 됩니다. 생태계는 주기적으로 '보스 전투'를 맞이하게 되며, 이를 성공적으로 완료하면 새로운 토큰 언락 이벤트라는 보상을 얻게 됩니다. 생태계가 강하게 뭉칠수록 새로운 자원과 기회, 그리고 토큰을 확보하며 블록체인의 게임의 미래로 나아가게 됩니다.

이처럼 성과 기반의 동적 언락 메커니즘은 생태계 성숙도와 성장에 밀접하게 연결된 토큰 분배를 가능하게 하며, 커뮤니티 전체의 장기적인 가치 창출을 지원합니다.

CZ의 비전에서 비롯된 통찰을 반영한 본 토큰노믹스 구조는, 스케일러블하고 포용적인 생태계 구축을 목표로 하며, 의미 있는 참여와 성과에 따라 그 가치가 열리는 설계를 지향합니다.

퍼블릭 세일 시작에 앞서 추가 업데이트도 곧 공개될 예정이니, CROSS 생태계의 구축 여정을 함께해 주시길 바랍니다.

기술 및 기능

CROSS의 인프라는 대규모 게임 활동을 처리하기 위해 여러 핵심 기술을 활용하며, 여기에는 EVM 호환 L1 블록체인, 크로스체인 브릿지, 체크포인트 시스템, 동적 가스 수수료 위임 등이 포함됩니다.

EVM 호환 L1 블록체인

CROSS 블록체인(CROSS Chain)은 Ethereum과 호환 가능한 L1 블록체인으로 구현되어 있으며, Web3 게임에 최적화되어 있습니다. 개발자들은 기존 스마트 컨트랙트 또는 게임을 최소한의 수정으로 CROSS Chain에 배포할 수 있으며, 낮은 수수료와 높은 처리 속도의 이점을 누릴 수 있습니다.

CROSS는 게임 거래를 전용 사이드체인으로 분산시켜 Ethereum 메인넷의 혼잡을

줄이고, 필요 시 Ethereum과의 연동을 유지합니다. 또한 Ethereum의 최신 기술(예: ZK 또는 옵티미스틱 롤업, 지분증명 등)을 적극 도입하여 성능과 확장성을 강화하고 있습니다.

고성능 합의 알고리즘

CROSS는 최신 Quorum BFT(비잔틴 장애 허용) 알고리즘을 사용하여 빠르고 안전한 거래 확정을 지원합니다. 효율적인 노드 간 통신을 통해 고부하 환경에서도 초당 5,000건 이상의 처리 성능을 유지하며, 짧은 블록 시간과 거의 즉각적인 확정을 제공합니다.

크로스체인 브릿지

CROSS Chain은 BSC 메인넷 및 기타 체인과 연결되는 통합 브릿지를 제공합니다. 스마트 계약을 통해 한 체인의 자산을 잠그고 다른 체인에서 해당 자산을 발행함으로써 자산의 양방향 전송을 가능하게 합니다. 이는 사용자가 CROSS 생태계에 자산을 유입하거나 외부로 이동시키는 데 용이하게 합니다.

또한 외부 블록체인 프로젝트 및 NFT 마켓플레이스와 연동하여 게임 토큰의 활용성을 확장합니다.

체크포인트 메커니즘

보안 강화를 위해 CROSS는 주기적으로 블록체인의 상태를 BSC 메인넷에 체크포인트 형태로 커밋합니다. 체크포인트는 블록 데이터와 상태 해시를 요약한 것으로, 블록체인의 과거 상태를 신속하게 검증할 수 있게 하며, CROSS Chain의 성능을 극대화하면서도 전체 원장 무결성을 BSC의 보안성과 연결합니다.

동적 가스 수수료 위임

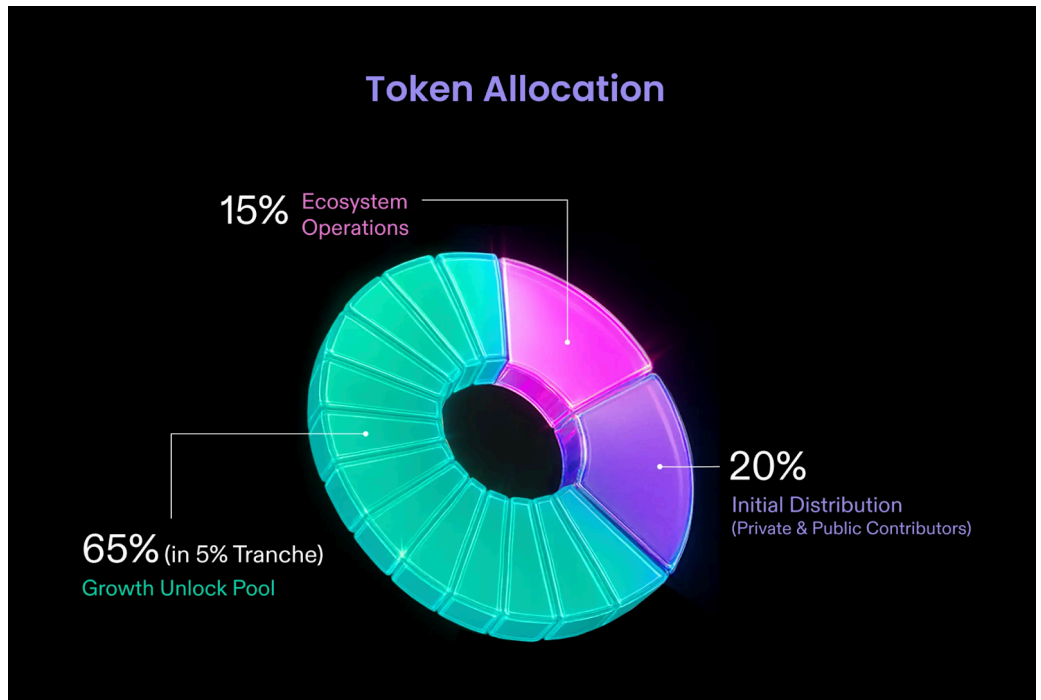
CROSS는 게임 환경에 맞춘 유연한 가스 요금 모델을 구현하고 있습니다. 게임 개발자가 플레이어 대신 수수료를 지불하거나 특정 거래에 대해 낮은 수수료를 설정할 수 있는 구조로, 자주 발생하는 마이크로 트랜잭션(아이템 획득, 거래, 업그레이드 등)이 비용 장벽 없이 이뤄질 수 있도록 합니다.

진화형 체인 아키텍처

CROSS의 기술 구조는 플레이어 중심의 게임 경제를 지원하기 위해 지속적인 진화를 전제로 설계되었습니다. 기술은 목표가 아니라 비전을 실현하기 위한 수단으로 간주되며, CROSS는 PoS, ZK-Proof, 인터체인 프로토콜 등 신기술을 능동적으로 도입하여 제약 없이 발전할 수 있도록 설계되어 있습니다.

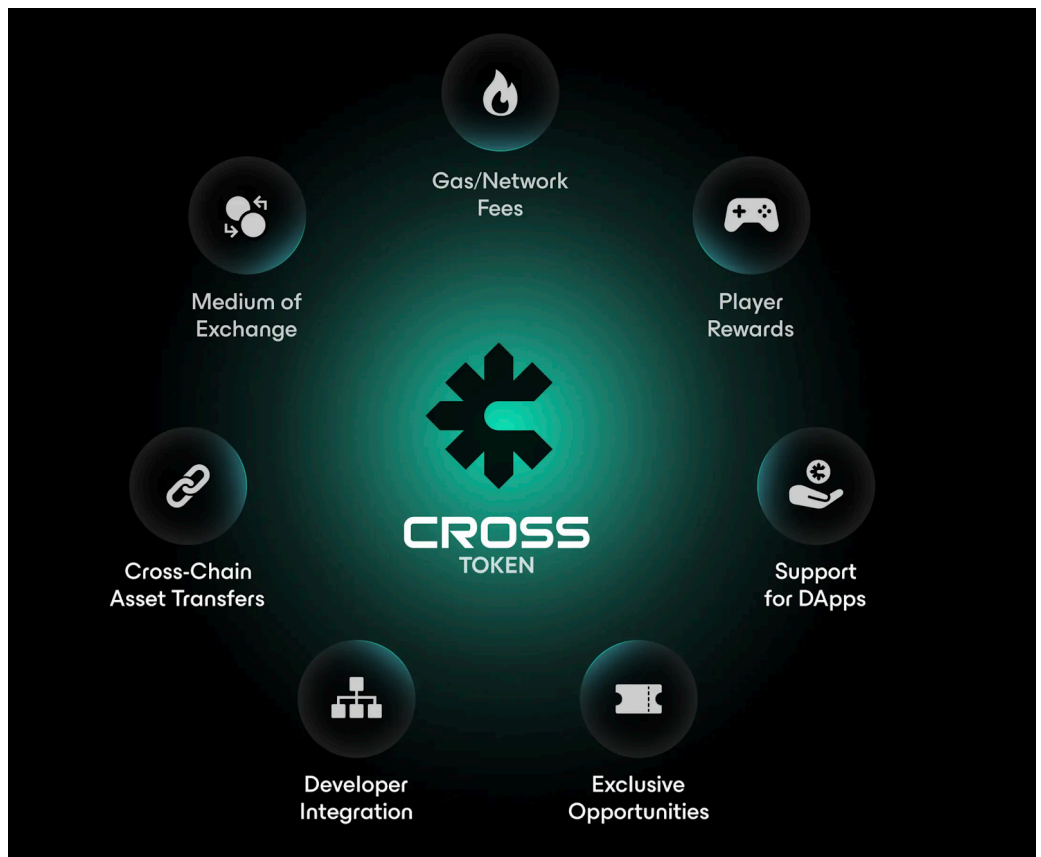
또한, 거버넌스 제안, 개발자 참여, 오픈소스 기여를 통해 커뮤니티 중심의 개발을 지향하며, 글로벌 게임 트렌드와 블록체인 기술 발전을 지속적으로 반영하여 전략적으로 체인을 업그레이드하거나 프로토콜을 개편합니다.

토큰 할당



출처 : <https://www.crosstoken.sale/about>

토큰 활용처



출처 : <https://www.crosstoken.sale/about>

위험고지 안내 Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당사(코인원)가 본 가상자산 심사 시점에 접근 가능한 정보 채널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다.

가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다.

가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.