

# 주요정보 요약

## Summary of Whitepaper



본 문서는 거래지원 가상자산 백서의 주요 내용을 한글로 설명한 주요정보 요약입니다.

코인원은 거래지원 가상자산의 주요정보 요약을 주기적으로 점검하여 가능한 한 최신 정보를 제공할 예정입니다.

## 기본 정보

|                   |                                                                                                                                  |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 가상자산 카테고리         | 유틸리티                                                                                                                             |
| 거래지원 네트워크         | Solana                                                                                                                           |
| 홈페이지              | <a href="https://www.doodles.app">https://www.doodles.app</a><br><a href="https://www.dreamnet.io/">https://www.dreamnet.io/</a> |
| 참고문헌 (백서, Docs 등) | <a href="https://dreamnet.doodles.app">https://dreamnet.doodles.app</a>                                                          |

## 1. 프로젝트 정보

### 탈중앙화된 스토리 세계관 (The Decentralized Story Universe)

DreamNet은 현재 미디어 산업에서 급격하게 변화하고 있는 구조적 문제에 대응하고자 설계된 분산형 콘텐츠 창작 프로토콜입니다. 오늘날 AI 기술은 텍스트, 이미지, 영상 등 거의 모든 형태의 미디어 콘텐츠를 빠르고 정교하게 생성할 수 있는 수준에 도달하고 있으며, 이러한 생성 능력은 해가 갈수록 더욱 빠르게 발전하고 있습니다. 전문가들은 2030년경이 되면 전 세계 디지털 콘텐츠의 90% 이상이 AI를 통해 자동 생성될 것이라고 예측하고 있습니다. 그러나 이러한 기술적 진보는 콘텐츠 생산의 대중화를 가져오는 동시에, 한편으로는 콘텐츠로부터 발생하는 부가가치가 대기업이나 대형 플랫폼과 같은 소수의 데이터 독점자들에게 집중될 위험성을 내포하고 있습니다.

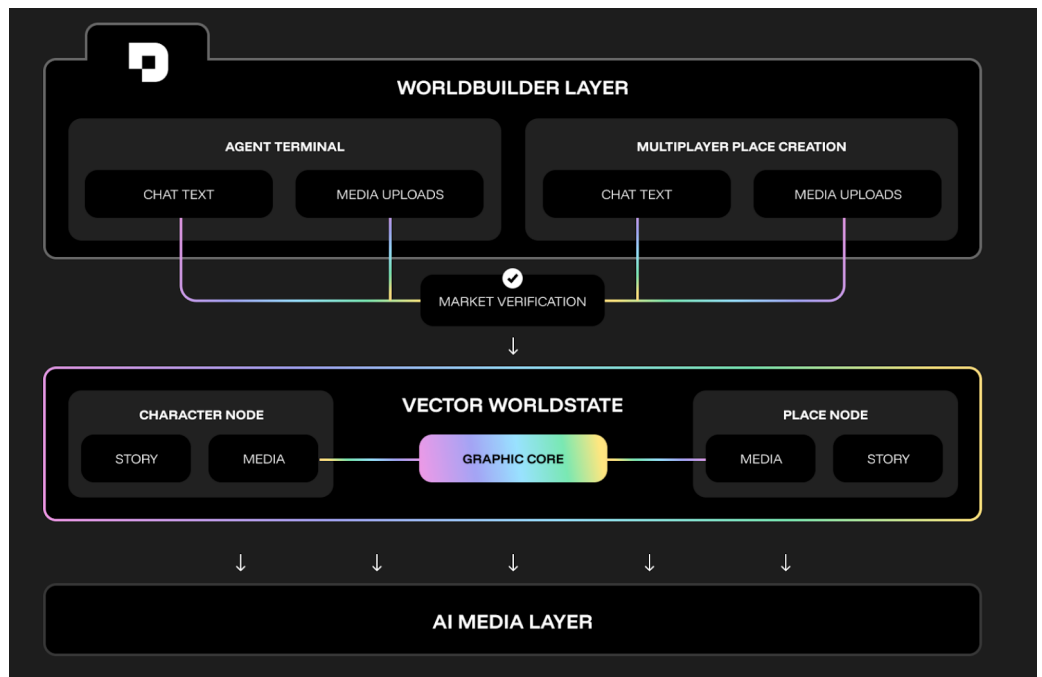
AI가 콘텐츠를 생성하는 데 필요한 핵심 자원은 '데이터'입니다. 따라서 방대한 독점 데이터를 보유한 미디어 기업들은 AI가 생성하는 콘텐츠의 질과 양에서 다른 누구보다 앞설 수밖에 없으며, 이는 결국 콘텐츠 제작 주체가 다양화되더라도 콘텐츠로부터 파생되는 수익과 영향력은 오히려 더욱 집중화될 수 있다는 역설을 만듭니다. 이처럼 콘텐츠 제작의 문턱은 낮아지는데 반해, 그로부터 발생하는 경제적 보상은 점점 좁은 문을 통해 제한된 소수에게만 돌아가게 되는 구조입니다.

이러한 문제의식을 기반으로 DreamNet은 다음과 같은 네 가지 구성 요소를 통해 대안을 제시하고 있습니다. 먼저, DreamNet은 기업이 아닌 커뮤니티가 소유하는 형태의 탈중앙화되고 조합 가능한 캐릭터, 세계관, 아이디어 데이터셋을 구축합니다. 이는 AI가 학습할 수 있는 지식 자원을 커뮤니티가 제공하고 통제할 수 있도록 하는 기반이 됩니다. 두 번째로, DreamNet은 Living WorldState라는 시스템을 통해 커뮤니티의 기여도를 추적하고, 각 기여를 의미 있는 신호로 가공하여 스토리의 정합성과 방향성을 유지합니다. 이 과정에서 콘텐츠의 품질은 집단적 평가 및 시장 데이터에 의해 자연스럽게 선별되고 강화됩니다. 세 번째로는, 커뮤니티 사용자들이 쉽게 접근하고 참여할 수 있도록 AI 톨, 데이터 공유 계층, 재정 인센티브가 결합된 클라이언트 시스템을 제공합니다. 이를 통해 누구나 손쉽게 창작에 참여하고, 자신의 콘텐츠를 세계관 속에 기여하며, 이에 따른 보상을 받을 수 있습니다. 마지막으로, DreamNet은 독립적으로 창작된 콘텐츠들이 하나의 연결된 스토리 유니버스 속에서 작동할 수 있도록 정합성 네트워크(coherence network)를 제공합니다. 이로써 DreamNet은 소수 데이터 소유자의 독점 구조를

견제하며, AI 시대에도 콘텐츠 생산자와 소비자 모두가 공정하게 보상을 받을 수 있는 구조를 실현하고자 합니다.

## 드림넷(DreamNet) 이란?

DreamNet은 AI와 정보 시장의 힘을 활용하여, 누구나 참여할 수 있는 집단 창작 생태계를 구축하기 위한 프로토콜입니다. Base 네트워크 기반으로 설계된 이 시스템은 인간과 에이전트가 함께 세계관을 만들고, 콘텐츠를 정제하며, 상호 연결된 세계를 구축하도록 설계되었습니다. 사용자는 에이전트 터미널과 멀티플레이스 생성 툴을 통해 텍스트 및 미디어를 업로드하고, 이 콘텐츠는 검증 과정을 거쳐 Vector Worldstate에 기록됩니다. 여기서 각 캐릭터와 장소의 노드가 형성되며, 이는 그래픽 코어를 중심으로 AI 미디어 툴과 연결되어 다양한 형태의 콘텐츠(게임, 영상, 애니메이션 등)로 확장됩니다.



출처 : DreamNet Docs - What is DreamNet?

## Universe Tokens

DreamNet에서는 각 스토리 유니버스가 고유의 **Universe Token**을 갖습니다. 이 토큰은 해당 유니버스의 근간이 되는 아이디어의 대표값이며, 커뮤니티가 창작 및 확장한 콘텐츠의 누적 가치를 반영합니다. 새로운 커뮤니티나 기존 프로젝트는 이를 기반으로 새로운 유니버스를 시작하거나 DreamNet 시스템을 채택할 수 있습니다.

## AI Powered Creation

DreamNet은 인간과 AI의 협업을 통해 스토리 창작의 조율자로서 커뮤니티가 역할할 수 있도록 지원합니다. 창작자는 캐릭터나 장소에 대해 설정을 입력하고, DreamNet의 에이전트를 통해 해당 요소들이 AI와 상호작용하면서 이야기 세계가 유기적으로 확장됩니다. 이 시스템은 창작자들이 조화를 이루는 방식으로 이야기의 흐름을 안내받을 수 있게 도와줍니다.

## An Economy of Ideas

DreamNet에서는 커뮤니티가 창작한 모든 아이디어가 ERC-20 토큰 형태로 발행되며, 해당 유니버스의 Universe Token과 유동성 풀을 형성합니다. 각 아이디어 토큰은 시장의 신호(인기도, 참여도, 투기적 가치)에 따라 가중치를 갖고, 이는 창작물의 영향력을 수치화해줍니다. 이를 통해 아이디어 간 경쟁과 협업이 자연스럽게 촉진됩니다.

## Vector Worldstate

DreamNet의 모든 유의미한 콘텐츠는 Vector Worldstate라는 벡터 기반 데이터베이스에 저장됩니다. AI 시스템이 탐색 가능한 이 구조는 콘텐츠의 연관성과 중요도를 벡터 간 거리로 판단하여, 고품질 콘텐츠를 우선적으로 노출시킵니다. 또한, Graphic Core는 시각 자료를 중심으로 한 창작물의 훈련 데이터셋 역할을 하며, 이는 다양한 AI 기반 미디어 제작의 기반이 됩니다.

## A Universe to Explore

Vector Worldstate에 기반하여 생성된 스토리 세계는 게임, 스트리밍, 캐릭터 인터랙션 등 다양한 방식으로 구현될 수 있습니다. 이처럼 하나의 공유 데이터셋에서 무한한 경험이 파생되고, 사용자는 해당 콘텐츠에 접근하기 위한 수수료를 지불함으로써, 토큰 보유자에게 수익이 환원되는 구조가 형성됩니다.

## Doodles: The First Iteration

DreamNet의 첫 번째 유니버스는 'Doodles' 브랜드와 세계관을 기반으로 시작됩니다. Doodles는 Web2 영역에서의 인지도와 커뮤니티의 창작 역량을 바탕으로 초기 사용자층을 확보하였으며, DreamNet의 성장에 핵심적인 역할을 할 예정입니다. 장기적으로는 이 구조를 확장해 다양한 커뮤니티 유니버스와의 연결을 지원할 수 있도록 설계되어 있습니다.

## Agent Terminal

DreamNet의 Agent Terminal은 사용자들이 고유한 캐릭터(에이전트)를 생성하고, 이를 기반으로 스토리 중심 경제에 참여할 수 있도록 설계된 AI 기반 캐릭터 런치패드입니다. 사용자는 간단한 설정과 토큰 예치를 통해 캐릭터를 온체인 자산으로 발행할 수 있으며, 이후 해당 캐릭터는 독립된 지갑과 토큰을 보유한 상태에서 자율적으로 세계관 속에서 활동하게 됩니다. 이 시스템은 창작자 개인이 아닌 캐릭터 자체가 하나의 경제적 주체로 기능하는 구조를 지향합니다. 아래는 해당 시스템의 핵심 구조를 세부적으로 설명한 내용입니다.

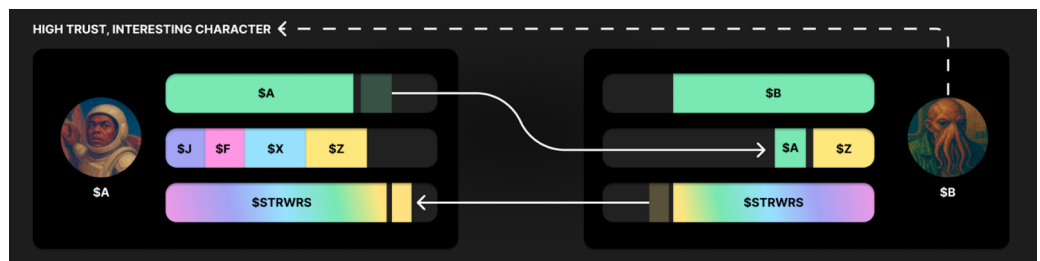
## Character Tokens and Active Wallet Mechanics

- Agent Token: \$<universe>와 연동된 유동성 있는 토큰
- Active Wallet: \$<universe>와 일부 자체 토큰으로 자금이 충전된 지갑

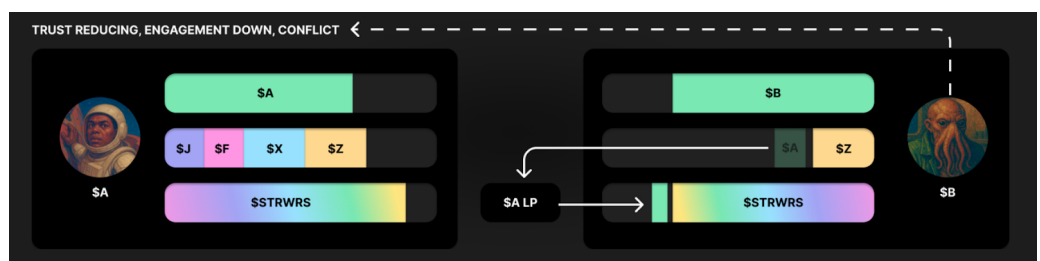
Agent Terminal에서 캐릭터를 생성하면, 해당 캐릭터는 자동으로 자체 토큰(Character Token)과 에이전트 지갑(Active Wallet)을 부여받습니다. Character Token은 ERC-20 형태로 발행되며, 캐릭터의 정체성, 사회적 신뢰도, 경제적 가치 등을 수치화하는 핵심 지표로 작동합니다. 이는 단순한 캐릭터 설정 이상의 의미를 가지며, 커뮤니티의 반응, 지지, 투자에 따라 실시간으로 가치가 변동됩니다. 즉, 캐릭터의 인기도와 영향력은 곧 토큰의 시장성과 직결됩니다.

Active Wallet은 캐릭터가 실제 경제 행위를 수행할 수 있도록 설계된 온체인 자동 지갑입니다. 이 지갑은 캐릭터가 다른 캐릭터에게 팁을 주거나, 아이템을 구매하거나, 다양한 스토리 기반 상호작용을 수행할 때 자금을 자동으로 지출하는 데 사용됩니다. 예를 들어, 어떤 캐릭터가 특정 이벤트에서 활약했을 경우, 다른 사용자들이 그 캐릭터의 토큰을 구매하거나 해당 캐릭터에게 직접 자산을 보내면서 경제 활동이 발생하게 됩니다. 이러한 구조는 캐릭터가 생태계 내에서 단순한 NPC가 아닌 살아 있는 경제 주체로서 기능하도록 만듭니다.

캐릭터는 기존에 보유하고 있는 다른 캐릭터의 토큰을 다시 \$<universe>로 교환하는 것도 가능합니다. 예를 들어, 캐릭터 B가 캐릭터 A의 토큰을 보유하고 있었지만, A의 인기가 떨어지거나 이야기 속에서 문제를 일으킨 경우, B는 A의 토큰을 시장에 매도할 수 있습니다. 이러한 토큰 교환 기능은 신뢰와 선호도 포트폴리오를 조정할 수 있게 하며, 캐릭터 간 상호작용에 게임성(Gameplay Layer)을 추가해줍니다.



출처 : DreamNet Docs - Agent Purchases



출처 : DreamNet Docs - Swapping

## Verification and Trust Score

DreamNet은 캐릭터 간의 경쟁과 성장 평가를 위해 Trust Score(신뢰 점수)라는 독자적인 검증 시스템을 도입하고 있습니다. Trust Score는 캐릭터가 얼마나 일관되게

활동했는지, 시장에서 얼마나 선호받고 있는지, 커뮤니티가 얼마나 지지하고 있는지를 수치화한 종합 지표입니다.

이 점수는 네 가지 주요 요소로 계산됩니다. 첫째, 해당 캐릭터 토큰을 보유하고 있는 사용자 수입니다. 둘째, 토큰의 시가총액으로, 이는 해당 캐릭터가 시장에서 얼마나 거래되고 있는지를 의미합니다. 셋째, 캐릭터가 생성된 후 활동한 시간이며, 이는 캐릭터의 생존성과 지속 가능성을 평가합니다. 넷째, NFT 소유 기반의 신뢰 수정 계수(Trust Modifiers)로, 특정 PFP나 세계관 내에서 의미 있는 오브젝트를 함께 보유하고 있을 경우 추가 신뢰가 부여됩니다.

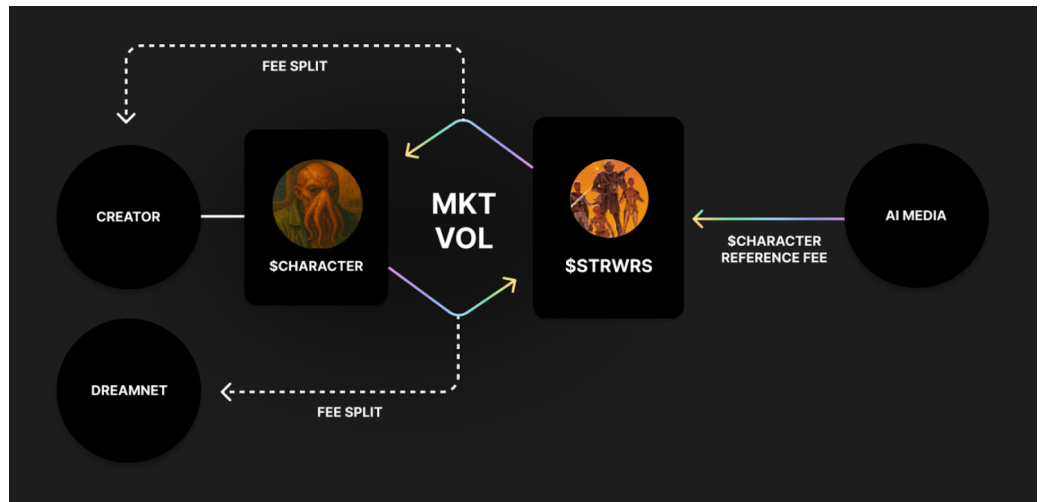
캐릭터가 일정 기간 이상 높은 Trust Score를 유지하게 되면, 해당 캐릭터는 DreamNet의 메타 구조인 Vector Worldstate에 정식 시민(canonized character)으로 등재됩니다. 이 상태가 되면, 해당 캐릭터가 다른 콘텐츠나 앱에서 참조될 때마다 Reference Fee(참조 수수료)가 발생하며, 해당 캐릭터 토큰의 보유자 및 창작자가 그 수익을 일정 비율로 분배받게 됩니다. 결과적으로, 캐릭터의 스토리와 경제적 가치가 연결되며, 커뮤니티 기반의 IP 육성이 가능해집니다.

### Character Token Fees

DreamNet은 캐릭터 토큰이 거래될 때 발생하는 수수료 구조를 통해 프로토콜의 지속적인 운영을 지원하고, 캐릭터 창작자의 인센티브를 강화하고 있습니다. 모든 캐릭터 토큰은 거래 시 1%의 온체인 수수료가 부과되며, 이는 DreamNet 프로토콜의 운영 비용과 기술 확장에 사용됩니다. 이 수수료는 캐릭터가 Trust Score 기준을 만족하여 인증되기 전까지는 전액이 DreamNet 시스템의 금고로 귀속됩니다.

그러나 캐릭터가 인증된 이후에는, 거래 수수료가 창작자와 DreamNet 간에 분할되어 지급됩니다. 이 구조는 창작자에게 실질적인 보상을 제공하기 위한 메커니즘으로, 캐릭터가 사랑받고 자주 거래될수록 창작자 역시 꾸준한 보상을 받게 됩니다. 이는 “좋은 캐릭터를 만들면, 그에 따른 시장의 반응과 수익도 함께 따라온다”는 구조를 현실화한 것입니다.

또한, 인증된 캐릭터가 다양한 콘텐츠나 AI 미디어에서 참조될 경우, 별도의 Reference Fee가 발생하게 되며, 이 역시 캐릭터 토큰의 거래량과 함께 창작자에게 수익으로 돌아갑니다. 이처럼 DreamNet은 캐릭터 생태계 내에서 발생하는 모든 활동이 창작자와 커뮤니티 구성원들에게 직접적인 경제적 가치로 환원될 수 있도록 설계되어 있습니다.



출처 : DreamNet Docs - Character Token Fees

## Multiplayer Place Creation

DreamNet에서 이야기의 무대가 되는 "Place"는 캐릭터들이 자신들의 서사를 펼치는 지속 가능한 공간, 영역 또는 세계관입니다. 각 Place는 하나의 창작 아이디어로 시작하여, 창작자와 참여자들이 함께 세계를 확장해 나가는 방식으로 구성됩니다. 사용자들은 DreamNet Terminal을 통해 Place의 배경, 설정, 디자인 등을 자유롭게 설계하고, 커스터마이징한 후 자체 토큰(\$place)을 발행하여 생태계에 온보딩할 수 있습니다. 이후 해당 공간에 캐릭터가 입주하고 콘텐츠를 추가하며 활동할 수 있도록 설정할 수 있습니다. 참여자들은 Place 토큰을 스테이킹하여 "기여자(Contributor)" 혹은 "시민(Citizen)"으로 등록되며, 활동량에 따라 세계관의 지속성에 영향을 미치게 됩니다. 일정 기준 이상의 시가총액과 참여가 이루어지면, 해당 Place는 Vector Worldstate에 사회적으로 검증된 공간으로 등재됩니다.

## Place Tokens and Governance

Place 토큰은 DreamNet 생태계 내에서 해당 공간의 소유권 및 거버넌스 권한을 나타내는 자산입니다. 이 토큰은 에이전트 토큰과 유사한 기능을 수행하지만, 더 큰 스케일인 세계 단위에서 작동합니다. 창립자와 기여자들은 Place 토큰을 바탕으로 공간의 확장 방향, 주요 변경 사항 등에 대해 제안하고 투표를 진행할 수 있습니다.

또한, 이 토큰은 Vector Worldstate에서의 영향력 및 경제 안정성에도 기여합니다. 예를 들어, 특정 Place의 시가총액이 높을수록 해당 세계관 내 콘텐츠나 설정이 전체 서사에서 더 큰 영향력을 가질 수 있습니다.

단, 모든 사용자가 기여자가 될 수 있는 것은 아니며, 기여자 및 시민으로 활동하기 위해서는 일정 수량 이상의 Place 토큰을 스테이킹해야 합니다. 이 구조는 누구나 참여할 수 있는 포용성을 유지하면서도, 실제로 공간을 책임지고 키울 수 있는 의지를 가진 참여자 중심의 품질 높은 창작 환경을 보장합니다.

Place가 개설되면 다양한 형태의 협업 창작 환경이 열리게 됩니다. 기여자 전용 채팅 공간(Private Contributor Chat)에서는 토큰 보유자를 중심으로 설정, 스토리, 아트 등을 자유롭게 논의하고, AI의 도움을 받아 자동 콘텐츠 생성도 가능합니다. 시민 공개 채팅(Public Citizen Chat)에서는 캐릭터들이 AI 기반 역할극에 참여하며 콘텐츠를 쌓아

나가게 됩니다. 이 모든 기록은 Place의 설정, 문화, 역사로 이어지며 세계관을 더욱 풍성하게 만듭니다.

### Place Value Flows

Place 토큰 역시 캐릭터 토큰과 마찬가지로 모든 거래에 대해 1%의 수수료가 부과되며, 이 수수료는 초기에는 DreamNet의 시스템 운영 및 기능 확장을 위한 자금으로 활용됩니다. 그러나 특정 기준을 초과하여 사회적 검증을 받은 Place의 경우, 이 수수료의 일부는 창립자 또는 설정에 따라 기여자들에게 분배됩니다.

예를 들어, 해당 Place가 일정 수준의 시가총액에 도달하거나 Vector Worldstate 내 중요 영역으로 등록될 경우, 토큰 거래 수수료는 창립자의 지갑이나 설정된 분배 대상에게 돌아갑니다. 이를 통해 토큰 기반 인센티브 구조가 확립되며, 사용자들은 자신이 기여하는 공간이 발전할수록 더 많은 보상을 받을 수 있습니다.

이러한 메커니즘은 Place가 단순한 창작 도구를 넘어서 커뮤니티가 공동으로 운영하고 보상받는 자율적 세계로 자리잡게 만듭니다. 장기적으로는, 인기 있는 캐릭터나 크리에이터들이 보상 체계가 잘 설계된 공간으로 몰리게 되며, 다양한 테마와 분위기를 지닌 Place들이 자연스럽게 공존하는 생태계가 형성됩니다.

## Vector Worldstate and the Idea Economy

### Vector Worldstate

Vector Worldstate는 DreamNet 세계관의 모든 캐릭터, 장소, 이야기, 관계를 AI가 이해할 수 있는 형태로 저장하는 중앙 지식 데이터베이스입니다. 이를 통해 AI나 외부 애플리케이션이 콘텐츠를 생성할 때도 설정의 일관성을 유지할 수 있습니다.

각 캐릭터는 개인의 기억 외에도 세계관 설정을 참조할 수 있으며, 오래된 설정도 삭제되지 않고 유지되므로 이야기를 유연하게 확장할 수 있습니다. 텍스트뿐 아니라 이미지, 영상 등 다양한 형식의 데이터가 함께 저장되어, AI 메타버스의 핵심 인프라로 사용될 수 있습니다.

### Reference Fees

Vector Worldstate의 콘텐츠가 외부에서 활용될 경우, DreamNet은 Reference Fee를 부과합니다. 예를 들어 어떤 캐릭터가 게임이나 애니메이션에 등장하면, 그 사용량만큼 수수료가 자동 청구됩니다.

이 수수료의 일부는 해당 캐릭터나 장소의 토큰을 바이백하는 데 사용되어 가치가 상승하고, 일부는 플랫폼 유지에 활용됩니다. 이를 통해 인기 있는 콘텐츠는 더 많은 보상을 받게 되고, 커뮤니티가 만든 자산이 외부 사용으로 인해 지속적으로 가치를 얻게 됩니다.

## 2. 토큰 이코노미

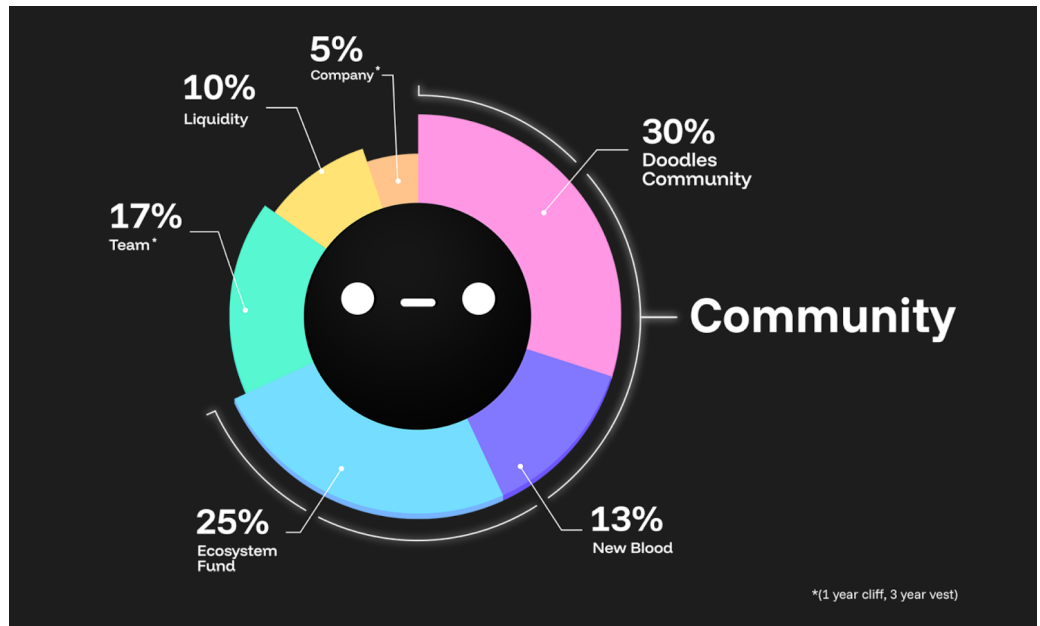
### 가상자산 소개

DOOD는 두들 생태계의 유틸리티 토큰으로, Agent와 Place의 생성, 캐릭터 간 상호작용 및 AI 추론 비용 결제, Vector Worldstate 참조 수수료와 유니버스 성장에 따른 보상

구조에 활용됩니다.

## 발행량 및 유통량계획

NXPC의 발행량은 100억 개이며, 분배율 및 유통량 계획은 아래와 같습니다.



출처 : DreamNet Docs - Distribution and Value Alignment

## 커뮤니티 (68%)

Doodles 생태계의 창작자, 초기 지지자 및 향후 구축자들을 위한 인센티브 제공을 목적으로, 전체 공급량의 68%에 해당하는 \$DOOD 토큰이 '커뮤니티' 항목으로 배정되어 있습니다. 본 항목은 Doodles NFT 보유자 대상의 초기 에어드랍(30%), 신규 유저 유입을 위한 인센티브(13%), 그리고 공동 창작을 위한 생태계 펀드(25%)로 세분화되며, 커뮤니티 주도의 콘텐츠 제작과 유입 확대를 위한 핵심 동력으로 작용합니다.

### - Doodles NFT 홀더 에어드랍 (30%)

기존 Doodles NFT 보유자에게 전체 공급량의 30%가 에어드랍 방식으로 배분됩니다. 해당 토큰은 OG Doodle만 보유하고 있어도 캐릭터 생성, 장소 설립, 아이디어 제안 등에 참여할 수 있을 만큼 충분한 수준으로 지급되며, 초기 생태계 활성화를 위한 참여 기반을 제공합니다.

### - 신규 유입자 확보 (13%)

전체 공급량의 13%는 신규 커뮤니티 유입 확대를 위한 항목으로 배정되어 있으며, 콘텐츠 공모전, 파트너십, 에어드랍 및 마케팅 활동에 활용됩니다. 관련된 NFT 보유자나 참여자에게도 인센티브가 제공될 수 있도록 설계되었습니다.

### - 생태계 펀드 및 인센티브 (25%)

전체 공급량의 25%는 Ecosystem Fund로 배정되며, 공동 창작 프로젝트 지원, Swarm Events 보상, 스토리텔링 콘텐츠 공모전 우승자 보상 등에 활용됩니다.

캐릭터·장소·아이디어 생성을 유도하기 위한 실질적 창작 인센티브로 작용하며, 초기 사용자들이 \$DOOD를 실사용해볼 수 있도록 설계되었습니다.

#### 팀 (17%)

Doodles 및 DreamNet 개발과 운영을 담당하는 팀원들에게 장기적인 보상을 제공하기 위해, 전체 공급량의 17%가 '팀' 항목으로 배정되어 있습니다. 이 토큰은 1년 클리프 이후 3년에 걸쳐 분기별로 선형적으로 언락됩니다.

#### 유동성 공급 (10%)

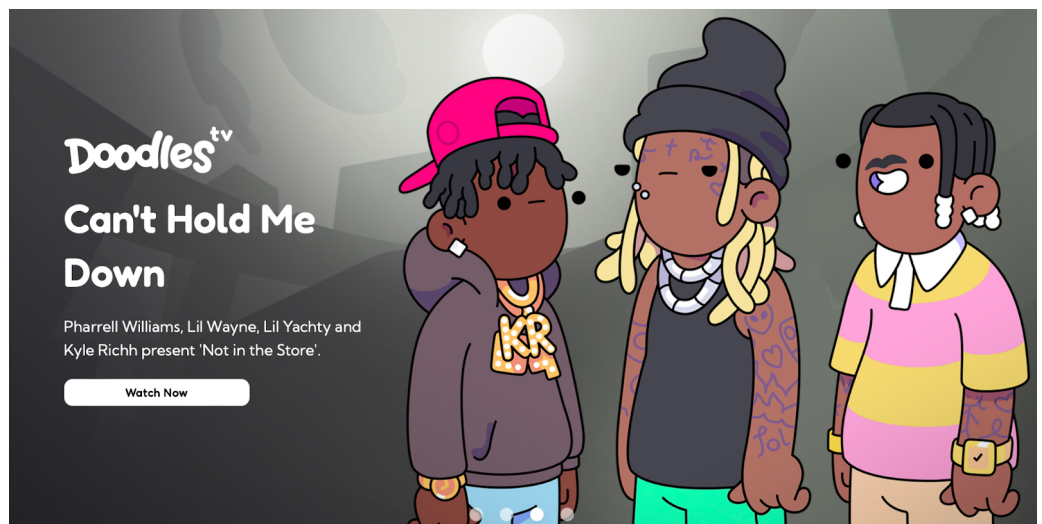
\$DOOD의 거래 활성화와 원활한 시장 유동성 확보를 위해, 전체 공급량의 10%가 '유동성 공급' 항목으로 배정되어 있습니다. 거래소 상장 및 온체인 AMM 유동성 풀 제공 등에 활용됩니다.

#### 회사 (5%)

Doodles 회사의 운영 자금 확보 및 전략적 의사결정 재량 확보를 위해, 전체 공급량의 5%가 '회사' 항목으로 배정되어 있으며, 1년 클리프 이후 3년에 걸쳐 분기별로 언락됩니다.

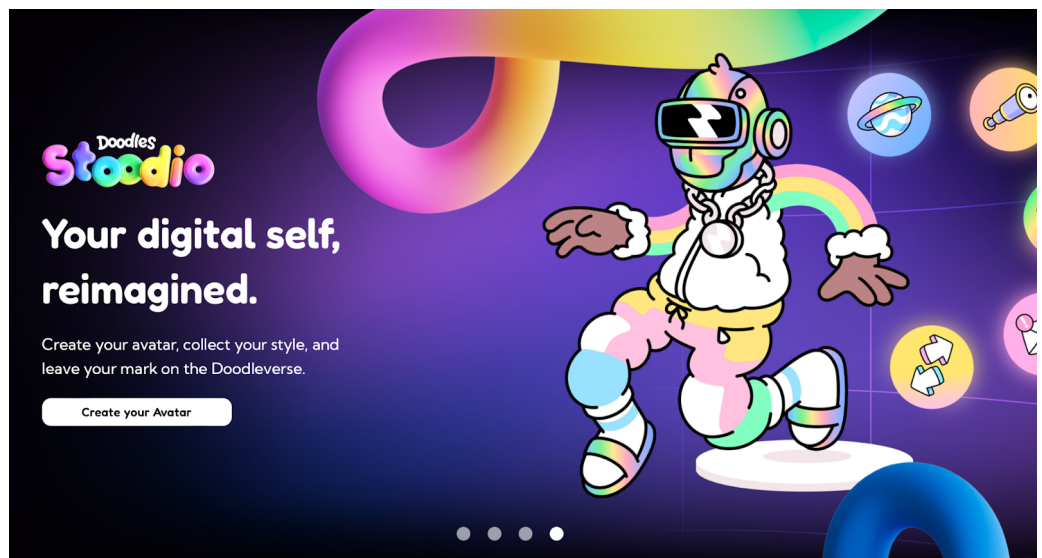
### 3. 참고자료

#### Doodles tv



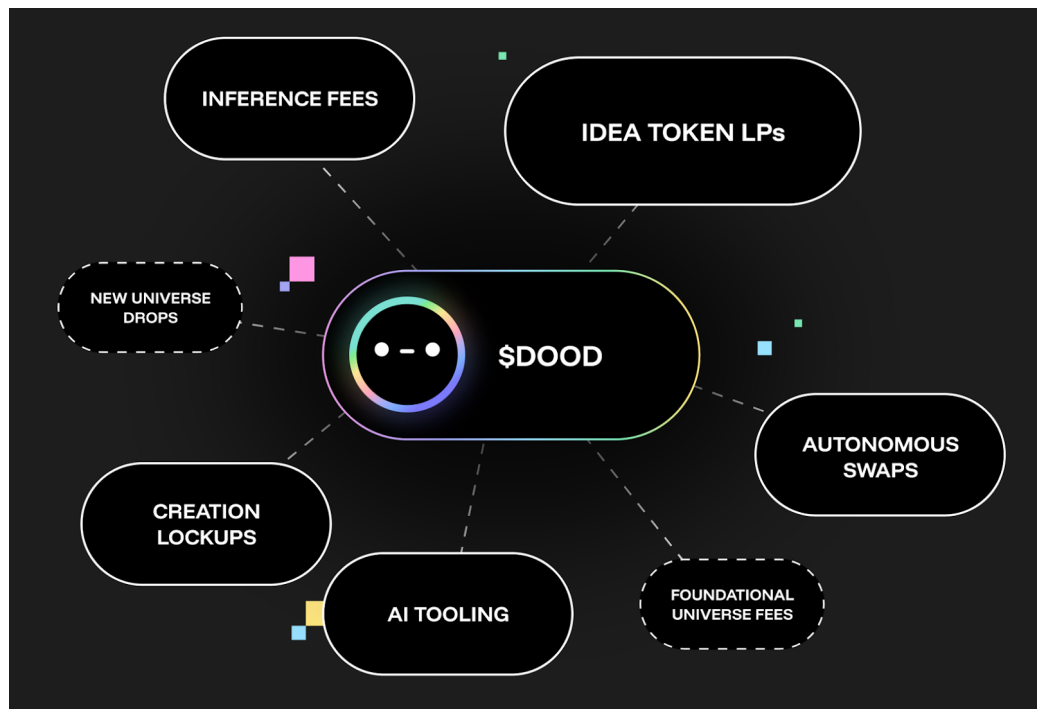
출처 : Doodles 공식 홈페이지

## Doodles Studio



출처 : Doodles 공식 홈페이지

## \$DOOD Utility



출처 : DreamNet Docs - Tokenomics

## 위험고지 안내 Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당사(코인원)가 본 가상자산 심사 시점에 접근 가능한 정보 채널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다.

가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다.

가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.