

주요정보 요약

기본 정보

가상자산 카테고리	유틸리티
가상자산 발행일	2023-05-18 (이더리움 기준)
홈페이지	(링크)
익스플로러	Etherscan
깃허브	(링크)
거래지원 희망 네트워크	Ethereum
합의 알고리즘	없음
가상자산 보유 지갑수	410

백서 원본 유무 [Docs\(링크\)](#)

거래지원 정보 (CoinMarketCap 기준)

거래지원 거래소	국내 : 코인원 해외 : Bybit, Gate.io 등 5개
시가총액	₩10,402,308,028
24시간 거래량	국내 : - 해외 : ₩ 568,550,697
총 발행량	10,000,000,000
현재 발행량	10,000,000,000
유통량	638,710,631

커뮤니티 정보 제공 플랫폼

X	CoinMarketCap
Discord	Messari
Telegram	Coingecko
Blog	

Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당 거래소가 본 가상자산 심사 시점에 접근 가능한 정보 채널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다. 가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다. 가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.

에브리월드 (EVERY)

2024년 5월 2일

블록체인 기반의 광고 보상형 프로토콜, 에브리월드에서 사용되는 유틸리티 토큰

에브리월드는 광고를 소비하는 사용자와 기업 간의 보상을 중개자 없이 투명하게 제공하는 웹3.0 보상형 광고 프로토콜입니다. 광고 콘텐츠 소비자들은 광고 콘텐츠에 소비 및 참여하면서 보상을 받을 수 있으며, 이는 스마트 컨트랙트를 통해 기록되고 블록체인 상에서 지급됩니다. 또한, 수익의 일정 부분은 환경 보호를 위해 기부되어 환경 생태계에서도 선순환적인 커뮤니티를 구축하는 데 기여합니다. 코인원은 이더리움 기반 EVERY의 거래를 지원합니다.

1. 프로젝트 정보

생태계 소개

에브리월드는 기업, 크리에이터가 게시하는 광고 콘텐츠를 소비하는 소비자에게 중개자 없이 보상을 제공하는 것을 목표로 하는 웹3.0 광고 플랫폼입니다.

에브리월드의 토큰 이코노미를 통해 기업은 광고 콘텐츠를 이용하는 유저에게 인센티브를 제공하여 제품 및 서비스의 사용자를 확보할 수 있고, 광고 콘텐츠 소비자들은 광고 콘텐츠에 소비/참여함으로써 소비 활동에 대한 보상을 얻을 수 있습니다.

에브리월드 프로토콜의 광고 이용에 대한 보상 시스템은 스마트 컨트랙트를 기반으로 구축되어 있으며, 광고 이용 및 보상 지급은 블록체인 상에 기록, 지급됩니다. 광고 이용 및 보상 지급에 대한 규칙은 스마트 컨트랙트로 코딩되어 있어, 모든 사용자에게 투명하게 공개되어 있으며, 임의적으로 변경할 수 없기 때문에 공정하고 투명한 광고 생태계를 제공하는 것을 목표로 합니다.

이 외에도, 에브리월드는 프로토콜에서 발생하는 수익의 일정 부분을 환경보호 단체 및 기관에 기부하여 광고 생태계 뿐만 아니라 환경 생태계에서도 선순환적인 커뮤니티를 구축하는 것을 목표로 합니다.

가상자산 사용처

광고 콘텐츠를 플랫폼에 게시하는 브랜드, 기업, 크리에이터등의 사업자는 EVERY를 지불하여 광고 콘텐츠를 게시합니다. 광고를 소비하는 사용자 정기적으로 에브리월드의 Jackpot에 참여하여, 추첨을 통해 EVERY 광고 소비에 대한 보상으로 지급 받습니다. 코인원은 이더리움 기반 EVERY의 거래를 지원합니다.

기술적 특성 및 주요 서비스

에브리월드는 참여자는 광고를 게시하는 사업자와 광고를 소비하는 이용자로 구분됩니다. 에브리월드에서 광고 콘텐츠를 제공하는 사업자는 사업자는 광고와 포스트 등 특정 콘텐츠를 홍보하기 위해 EVERY를 지불하여 에브리월드 플랫폼에 광고를 게시합니다. 이때, 사업자가 지불한 EVERY는 에브리월드의 트레저리로 귀속되며, 향후 정기적으로 진행되는 추첨 이벤트인 'Jackpot'의 기금(Pool)으로 사용됩니다.

에브리월드 플랫폼에서 광고 콘텐츠에 참여하는 사용자들은 광고 콘텐츠 참여/소비를 통해 'Seed'라는 포인트를 보상으로 지급 받습니다. Seed를 얻을 수 있는 활동으로 에브리월드에서 광고 콘텐츠를 시청, 콘텐츠를 신규 유저에게 추천, 플랫폼에서 제공되는 퀘스트를 완료하면 획득할 수 있습니다. 사용자가 Seed 500개를 수집하면, 500개의 Seed는 자동적으로 1장의 'Ticket'으로 변환되며, 사용자는 Ticket은 사용하여 에브리월드의 디스코드에서 진행하는 Jackpot 참여할 수 있습니다.

Jackpot 추첨은 정기적으로 진행되며, 각 Jackpot에 할당된 EVERY 풀은 해당 풀의 티켓 수량과 동일합니다. 각 회차의 Jackpot 당첨자는 EVERY 토큰 풀의 40-45%를 획득하고, 그 외의 40-45%는 환경 단체/기관에 기부금으로 사용됩니다. 또한, 콘텐츠 레퍼럴에 참여한 사용자들은 EVERY 토큰 풀의 최대 10%의 토큰을 분배 받으나, 콘텐츠 레퍼럴 비율이 10% 미만인 경우 Jackpot 우승자와 환경 보존 기관에게 균등하게 분배됩니다. 그 외의 나머지 토큰 풀의 10%는 자동 소각됩니다.

현재 에브리월드 플랫폼은 Discord에서 베타 버전을 출시하였습니다. 에브리월드의 사용자의 콘텐츠 소비 성향에 따라 추천 알고리즘에 의해 광고 콘텐츠가 추천되며, 기업은 마케팅 캠페인 기간 동안 마케팅 성과를 모니터링할 수 있습니다.

2. 가상자산 관련 정보

2-1. 토큰 분배율

EVERY의 총 발행량은 100억개이며, 토큰 분배율은 아래와 같습니다.

- 56.04% Community Rewards & Treasury
- 17.01% Investors
- 12.00% Team
- 5.70% Early Contributors
- 1.75% Advisors
- 3.00% Everyworld Development
- 3.00% Liquidity&Exchanges
- 1.50% Community Airdrops

2-2. 유통계획 및 방식

가상자산 발행 및 유통계획

EVERY의 총 발행량은 100억개 입니다.

Community Rewards&Treasury에 분배된 물량은 36개월에 걸쳐 Jackpot 이벤트를 통해 유통될 예정입니다. Investors에 분배된 물량은 토큰 출시 후 12개월 동안 락업되며, 그 후 36개월 동안 매월 선형으로 유통될 예정입니다. Team, Advisors, Everyworld Development에 분배된 물량은 토큰 출시 후 12개월 동안 락업되며, 그 후 36개월 동안 매월 선형으로 유통됩니다. Early Contributors에 분배된 물량은 토큰 출시 후 31.2%의 물량이 일시적으로 유통되며, 그 외의 물량은 12개월 동안 매월 선형으로 유통됩니다. Liquidity&Exchanges, Community Airdrops에 분배된 물량은 토큰 출시 후 100% 유통됩니다.

멀티체인 관련 정보

EVERY는 현재 Ethereum 네트워크와 Base 네트워크에 배포되어 있습니다. 네트워크 간의 브릿지는 Base 체인의 공식 브릿지를 이용하고 있으며, 브릿지의 방식 Ethereum 네트워크에서 EVERY Lock&Release, Base 네트워크에서 Burn&Mint 방식으로 진행됩니다.

2-3. 과거 3년간 발행/소각 이력

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년 간 추가 발행 및 소각 이력이 발생하지 않은 것으로 확인됩니다. 다만, 프로젝트는 Drawings 시즌2 이후 소각 메커니즘에 따라 소각 이벤트가 발생할 예정임을 공개하고 있습니다.

2-4. 주요 물량 보유 지갑

지갑주소	세부 사항	보유 물량	비중(%)
0x74028F2A75dD29e131f169dC8cD871b113559D23	주요 보유 물량 지갑1	6,430,821,373	64.31
0x24354311dcD96213B49D7FB462eDDcA2d540175A	주요 보유 물량 지갑2	1,200,000,000	12.00
0x214804Ad98BB2fFC16D349eCB20EF1415C7feE54	주요 보유 물량 지갑3	376,494,706	3.76
0x55A52f8C7F1b7c63Bdb1203F20fe062cD02C602	주요 보유 물량 지갑4	248,274,844	2.48

3. 스테이킹 관련 정보

에브리월드는 현재 EVERY를 활용한 스테이킹 서비스를 제공하고 있지 않습니다.

4. 발행주체 및 자금조달 정보

4-1. 발행 주체(관할지) : Everyrealm Inc.(미국)

4-2. 사업 운영 주체(관할지) : Everyrealm Inc. (미국)

4-3. 핵심인력 정보

소속 법인	지위	이름	영문명/A.K.A	주요 이력
Everyrealm Inc.	Cofounder, CEO	Janine Yorio		Republic Crypto, Compaound
Everyrealm Inc.	Cofounder	TJ Kawamura		Republic Crypto
Everyrealm Inc.	CGO	Russell Einbinder		
Everyrealm Inc.	Cofounder	Jesse Stein		
Everyrealm Inc.	CSO	Julia Schwartz		

4-4. 자금 모집(ICO, IEO 등)

날짜 및 기간	세부 사항	모집 규모
2024년 2분기	Gate.io (IEO)	1,500,000 EVERY

5. 거버넌스 및 공시 관련 정보

5-1. 거버넌스 관련 정보

재단은 향후 프로토콜에 대한 거버넌스를 커뮤니티에게 점진적으로 전환할 계획을 공개하고 있습니다. 거버넌스 도입 시, EVERY 토큰 홀더를 포함한 에브리월드의 커뮤니티는 프로토콜의 변경 및 업그레이드를 제안하고, 투표하고, 구현할 수 있습니다. EVERY 보유자는 트레저리 관리, 광고 콘텐츠 선정, 새로운 기능 구현 및 프로토콜 운영/개발 관련 거버넌스 제안을 제출하고 투표할 수 있도록 구현될 예정입니다.

5-2. 중요사항(발행량, 유통량, 분배율 등) 관련 공시 여부 및 변경 내역

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 중요사항 변경과 관련된 공시 및 내역은 발생하지 않은 것으로 확인됩니다.

5-3. 커뮤니티 이용자 수: X 283K, Discord 291K

6. 사업 운영 정보

6-1. 사업계획(로드맵) 공시 여부 및 변경 내역

EVERY는 공식 블로그를 통해 향후 프로토콜 운영 및 사업에 대한 계획을 공개하고 있습니다. 프로젝트가 공개한 주요 계획으로 커뮤니티/거버넌스를 통한 프로토콜 운영 및 다양한 기업 및 크리에이터가 에브리월드에 온보딩할 수 있도록 지원할 계획을 밝히고 있습니다. 그 외의 사업계획에 대한 변경 이력은 없었던 것으로 확인됩니다.

6-2. 최근 3년 주요 이벤트 내역

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년 간 리브랜딩, 하드포크 등의 이벤트가 발생하지 않은 것으로 확인됩니다.

7. 보안 정보

7-1. 최근 3년 보안사고 발생 여부

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년간 보안사고가 발생하지 않았던 것으로 확인됩니다.

8. 부가자료

8-1. 토큰 분배율 및 분배 계획



8-2. EveryWrold 생태계 및 보상 지급

