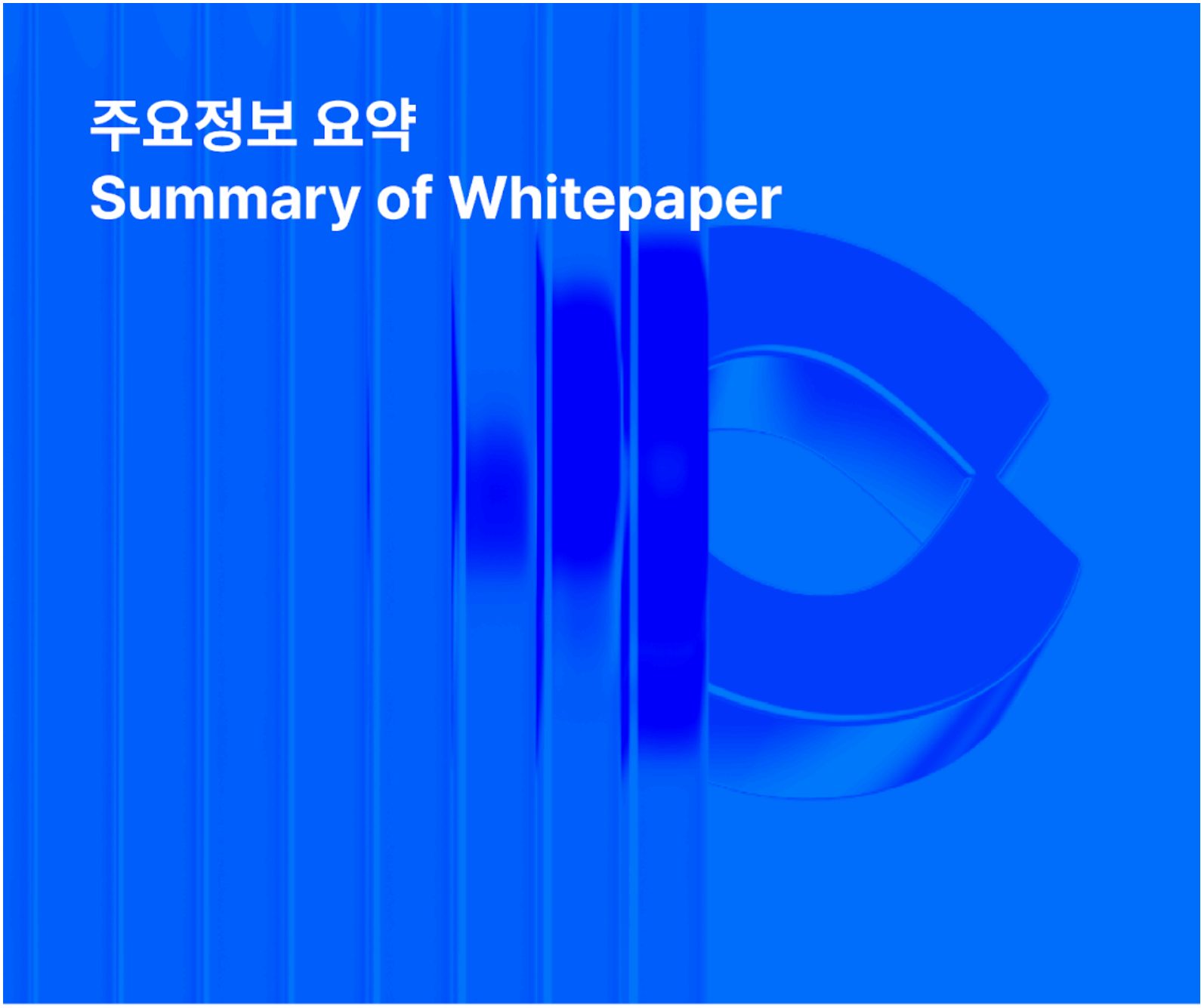
주요정보 요약
Summary of Whitepaper



본 문서는 거래지원 가상자산 백서의 주요 내용을 한글로 설명한 주요정보 요약입니다.
코인원은 거래지원 가상자산의 주요정보 요약을 주기적으로 점검하여 가능한 한 최신 정보를 제공할 예정입니다.

coinone

기본 정보

가상자산 카테고리	유틸리티
거래지원 네트워크	BNB Smart Chain
홈페이지	https://gomble.io/
참고문헌 (백서, Docs 등)	https://gomblegames.gitbook.io/vision-paper

1. 프로젝트 정보

프로젝트 소개

111%는 캐주얼 모바일 게임 산업의 강자로, 2023년 한국 모바일 게임 다운로드 1위, 전 세계 5위를 포함한 의미 있는 이정표를 달성하였습니다. 대표작 중 하나는 전 세계에서 세 번째로 많이 다운로드된 모바일 앱이었으며(챗GPT와 메타 스레드에 이어), 우리는 다운로드 수 'Top 100'에 진입한 네 개의 타이틀을 추가로 출시했습니다.

GOMBLE(https://gomble.io)은 111%의 블록체인 부문으로, 전 세계 1억 1천만 명 이상의 고유 사용자를 확보한 당사의 풍부한 경험과 네트워크를 활용하고 있습니다. GOMBLE의 핵심 팀은 111% 출신의 선견지명을 가진 베테랑들로 구성되어 있으며, Web3 게임 분야에 막대한 전문성을 제공합니다.

문제의식

게임 산업은 여러 게임에 걸친 사회적 상호작용 및 공동 업적을 측정, 검증, 보상할 수 있는 견고한 시스템이 부족합니다. 이 근본적인 문제는 게이밍 우정의 진정한 가치를 훼손하며, 더 몰입감 있고 커뮤니티 중심적인 경험의 개발을 저해합니다.

1. 단절된 사회적 가치:

여러분과 친구들이 배틀로얄에서 리더보드를 점령한 적이 있다면? 친구의 새로운 캐릭터 퀘스트를 도와준 적이 있다면? 이런 사회적 상호작용과 업적은 게임 내에만 갇혀 있으며, 여러분의 진정한 게이밍 역사를 반영하지 못합니다.

2. 검증 가능한 사회적 증명의 부재:

신뢰할 수 있는 팀원이나 파티 주최자로서의 명성을 보여줄 수 있는 표준화된 크로스게임 메커니즘이 존재하지 않습니다. 여러분의 게이밍 실력은 하나의 게임을 넘어 인식되어야 합니다.

3. 활용되지 않는 소셜 데이터:

게임 개발자는 그룹의 시너지나 리퍼럴 기반 마케팅, 커뮤니티 기반 마케팅을 효과적으로 활용할 수 없습니다. 그 결과 더 깊은 참여 기회를 놓치게 됩니다.

4. 제한된 게이머 주체성:

여러분의 스킬을 다른 게임에서도 사용할 수 있다고 상상해 보세요. 여러분의 사회적 게이밍 데이터를 모아 수익화할 수도 있습니다.

5. 불완전한 게이머 가치 평가:

현재 시스템은 개별 점수나 게임 시간만 평가합니다. 친구들을 함께 모으고 즐거운 경험을 만드는 능력은 반영하지 않습니다.

이 문제가 해결되지 않는다면, 진정한 게이밍 정신인 우정과 협력을 온전히 기념하지 못하는 환경이 지속됩니다. 이는 깊은 몰입, 협력적 경험의 창출, 그리고 순수한 실력뿐만 아니라 협동 능력을 보상하는 새로운 시스템의 개발을 제한합니다.

이 문제를 해결하는 것은 전체 게임 산업의 진화를 촉진하는 데 필수적이며, 보다 연결되고, 참여도 높고, 보람 있는 게이밍 경험의 길을 엽니다. 우리가 제안하는 솔루션 Proof of SQUAD(PoSQ)는 이 문제들을 해결하고자 설계된 블록체인 기반 시스템으로, 보상, 보상 검증, 사회적 게이밍 코어의 강화 및 SQUAD의 권한 부여를 목표로 합니다.

Proof of SQUAD (PoSQ)

PoSQ 소개

Proof of SQUAD (PoSQ)는 게임 내 사회적 상호작용의 측정, 검증 및 보상 방식을 혁신하기 위한 GOMBLE의 획기적인 솔루션입니다. 이 혁신적인 개념은 게임 산업의 근본적인 문제를, 협업적인 플레이 특성에 집중함으로써 해결하고자 합니다.

PoSQ는 온체인 시스템으로, 게임 내 SQUAD 활동을 기록하고 검증하며, 협업 기반의 게임 경험을 평가할 수 있는 신뢰 가능한 프레임워크를 제공합니다. 이는 개별 게이머 지표에만 의존하는 기존의 평가 방식에서 벗어난 접근법입니다.

1. SQUADS:

함께 플레이하는 유기적이고 밀접한 게이머 집단입니다. 전통적인 Web2 또는 Web3 게임에서의 ‘커뮤니티’나 ‘길드’와 달리, SQUAD는 실제 게임 내에서의 협업과 사회적 상호작용의 흐름을 반영합니다.

2. 온체인 검증(On-chain Validation):

이 시스템은 SQUAD 활동을 온체인으로 기록하며, 평균 플레이 시간, 게임 내 구매, 개인 달성 점수와 같은 기존 메트릭을 넘어섭니다. Web3 환경에서는 자산 규모(AUM) 또는 스마트 컨트랙트 상호작용보다 실제 협업 활동을 평가하는 데 중점을 둡니다.

왜 SQUAD인가?

SQUAD는 GOMBLE이 그리는 게임의 미래 비전의 핵심입니다. 우리는 SQUAD 중심의 생태계를 구축함으로써 단순히 게임 플레이 방식을 바꾸는 것이 아니라, 게임이 만들어지고, 경험되며, 가치가 부여되는 방식 자체를 혁신하고 있습니다.

1. 게임의 사회적 특성 반영:

SQUAD에 집중함으로써, 협업적인 게임 본질을 보다 공정하고 투명하게 반영하는 가치 분배 구조를 만듭니다. 이는 게임에서 가장 기억에 남는 순간들이 함께 플레이한 경험에서 비롯된다는 점을 인정하는 접근 방식입니다.

2. 몰입 유도:

사회적 상호작용에 대한 인정과 보상은 더욱 몰입도 높고 협업적인 게임 경험의 기반이 됩니다. 플레이어가 팀워크가 가치 있다고 느낄 때, 그들은 게임 내에서 관계를 구축하는 데

더 많은 시간과 노력을 투자하게 됩니다.

3. 커뮤니티 구축:

SQUAD 내에서의 보상과 협동적인 게임플레이를 통해, 우리는 더 강하고 밀접하게 연결된 게임 커뮤니티 형성을 유도합니다. 이러한 커뮤니티는 단순히 게임에 참여하는 것뿐만 아니라, 게임 자체의 진화를 이끄는 주체로도 작용할 수 있으며, 게임의 미래에 대한 새로운 가능성을 열어줍니다.

4. 게이머 가치 재정의:

SQUAD는 개별 중심 지표를 넘어서, 게이머의 기여와 게임 내 활동을 보다 전체론적(holistic)으로 평가할 수 있도록 해줍니다.

PoSQ 특징

이 기능들은 게이머의 사회적 상호작용을 진정으로 중시하고, 협업을 보상하며, 모든 게이머에게 더욱 의미 있는 게임 경험을 제공하는 게임 생태계 구축을 위해 함께 작동합니다.

1. 온체인 사회적 지표(On-chain Social Metrics):

SQUAD 활동은 온체인에서 기록되며, 사회적 상호작용과 협업 성과에 대한 투명하고 검증 가능한 데이터를 제공합니다. 이는 개별 게임 안에 갇혀 있던 중요한 정보를 해소하고, 보다 열린 구조를 가능하게 합니다.

2. 게이머 데이터 소유권(Gamer Data Ownership):

데이터가 온체인에 게시됨에 따라, 게이머는 자신의 사회적 게임 데이터를 더 많이 통제할 수 있습니다. 이로 인해 커뮤니티 기반 수익화 기회와 크로스 게임 명성 구축이 가능해지며, 게이머는 자신의 게임 이력이 어떻게 인식되고 활용되는지에 대해 더 큰 주체성을 가지게 됩니다.

3. 사회적 기여에 대한 가치 부여(Value Attribution for Social Engagement):

우리 생태계는 SQUAD 기반의 업적을 인정하고 보상합니다. 게이머는 혼자서는 할 수 없었던 방식으로 함께 플레이하며, 더 협업적이고 몰입도 높은 게임 환경을 만들어냅니다.

4. 체인 전반의 인식(Ecosystem-wide Recognition):

PoSQ는 게이머의 사회적 참여 및 팀 성과를 기반으로 한 가치 평가를 통해, 다양한 게임 및 플랫폼 전반에서 포괄적인 이해를 가능하게 합니다. 멀티체인 게임 생태계 내에서, 한 체인에서의 게이머 활동이 다른 체인에서도 인식될 수 있게 하며, EVM 호환성을 넘어 확장됩니다.

GOMBLE SQUAD

GOMBLE SQUAD

GOMBLE SQUAD는 GOMBLE 생태계의 핵심으로, 게임 내 사회적 상호작용을 장려하고 보상한다는 우리의 미션을 구현한 크로스플랫폼 인터페이스입니다.

텔레그램, 웹, 모바일 네이티브 앱, 위젯 등 다양한 포맷으로 제공되는 이 다재다능한 포털은 GOMBLE 생태계를 통해 출시되는 모든 게임에 통합되며, 게이머의 사회적 상호작용과 기여를 여러 게임에 걸쳐 유기적으로 연결합니다. 게이머에게 가장 먼저 닿는

터치포인트로서, GOMBLE SQUAD는 Proof of SQUAD 개념을 일상적인 게임 플레이에 실현하는 접점이 됩니다.

1. 협업 미션(Collaborative Missions):

SQUAD 단위 미션을 통해 협력과 상호 지원을 장려합니다. 이를 통해 SQUAD 구성원들이 서로의 생태계 내 성장이나 특정 게임 내 진척을 도울 수 있도록 하여, 협업 문화를 조성합니다.

2. 다중 SQUAD 참여(Multi-SQUAD Engagement):

여러 SQUAD에 참여 중인 게이머는 특정 SQUAD를 지정하여 자신의 기여를 할당할 수 있어, 다양한 사회적 그룹 간의 활발한 참여가 가능합니다.

3. 온체인 사회적 증명(On-chain Social Proof):

협업 성과, 업적 등 SQUAD 활동은 온체인으로 기록됩니다. "My SQUAD" 페이지는 'Proof of SQUAD'를 입증하는 도구로 작동하며, 게이머의 사회적 상호작용 이력과 명성을 보여줍니다.

4. 크로스게임 사회 이력(Cross-Game Social History):

여러 게임, 여러 SQUAD에 걸친 사회적 상호작용 이력을 확인할 수 있으며, 넓은 게임 생태계 속에서의 협업자 역할을 시각화합니다.

5. 사회적 자산 상호작용(Social Asset Interaction):

아이템, 포인트, 게임 내 자산을 SQUAD 간 전송하거나 교환하거나 거래할 수 있어, 생태계 내 사회적 연결성을 강화합니다.

사회적 상호작용과 협업 성과를 온체인에 기록함으로써, 게이머는 사회적 참여에 대한 신뢰 가능한 기록을 축적하게 됩니다. 이는 향후 다양한 게임 및 생태계에서 높은 활용 가치를 지닌 참여 증명 수단이 됩니다.

이 시스템은 게이머의 기여가 단지 기록되는 것에 그치지 않고, 공정하게 인정되고 보상받을 수 있도록 함으로써, 더 몰입도 높고 사회적으로 주도적인 게임 생태계를 만들어냅니다.

Platform-Agnostic Identity

멀티체인 지갑 연동 및 다양한 소셜 플랫폼 연결을 지원함으로써, GOMBLE SQUAD는 게이머의 활동을 다양한 네트워크에 걸쳐 종합적으로 파악할 수 있는 게이밍 아이덴티티를 제공합니다.

이로써 게이머는 다양한 블록체인 네트워크 및 Web2 플랫폼에서의 업적, 사회적 상호작용, 기여 데이터를 통합할 수 있으며, 온체인에서 검증 가능한 풍부하고 상호 연결된 게이밍 프로필을 구축하게 됩니다.

이러한 접근 방식은, 게이머의 가치와 명성이 모든 게임 생태계 전반에서 인식되도록 보장하며, 참여가 어디에서 시작되었는지와는 무관하게 동일한 기준에서 평가될 수 있도록 합니다.

기존 게임 생태계가 플랫폼별로 게이머의 정체성을 분절시키는 것과 달리, GOMBLE

SQUAD는 이러한 경험을 통합하여 완전한 게이밍 아이덴티티를 구축합니다.

Onboarding Web2 Gamers

GOMBLE SQUAD는 30억 명의 Web2 캐주얼 모바일 게이머를 새로운 패러다임으로 온보딩한다는 야심찬 목표를 가지고 설계되었습니다. 우리는 고급 지갑 추상화 기술을 활용하여, 이 게이머들이 블록체인 관련 복잡함을 겪지 않도록 보호할 계획입니다.

이로써 전통적인 게임 환경에서 GOMBLE 생태계로의 전환이 매끄럽게 이루어지며, Web2 게이머는 기술 장벽 없이 Web3의 이점을 경험할 수 있습니다. 이는 전 세계적으로 Web3 게임 도입을 가속화할 수 있는 대규모 청중에게 블록체인의 장점을 제공함으로써, 게임 산업을 혁신할 잠재력을 지닙니다.

GOMBLE SQUAD는 생태계 내 모든 상호작용의 중심 허브로 작동하며, 게임, 게이머, 사회적 게임 경험을 자연스럽게 연결합니다. 이를 통해 사회적 상호작용의 가치가 정확히 포착되고, 인식되며, 정당하게 보상받도록 보장하며, 함께 플레이하는 즐거움을 게이밍 경험의 중심에 놓습니다.

GOMBLE BUILDERS

소개

Web3 게임의 급변하는 환경 속에서 개발자들은 혁신적인 해결책이 필요한 독특한 과제에 직면합니다. GOMBLE BUILDERS 플랫폼은 **빌더(Builders)**로 불리는 게임 제작자를 지원하기 위해 Web3 게임 개발 및 퍼블리싱에 필수적인 도구들을 포괄적으로 제공합니다.

이 플랫폼은 개발, 퍼블리싱, 마케팅 과정을 간소화하도록 설계되었으며, Web3 게임 스튜디오뿐만 아니라 기존 Web2 개발자들이 몰입감 있는 게임 경험 제작에 집중할 수 있도록 합니다.

지금까지의 여정

GOMBLE의 시작은 5인으로 구성된 작은 팀이었지만, 111%의 성장과 함께 Google과 같은 업계 거물의 지지를 받으며 300명 규모의 강력한 조직으로 발전했습니다. 이 경험은 Builder들이 성공하는 데 필요한 지원 시스템에 대한 깊은 이해를 제공했으며, 우리는 개발자가 성장할 수 있는 환경을 제공함으로써 그 경험을 되돌려주기 위해 헌신하고 있습니다.

왜 GOMBLE BUILDERS 플랫폼인가?

우리는 게임 제작자가 필요한 리소스에 손쉽게 접근하고, 자신의 비전을 실현할 수 있는 환경을 꿈꿉니다. Top-tier 도구와 서비스를 통합하고 전략적 파트너십을 통해 Web3 게임 개발의 거점(hub)이 되는 것을 목표로 합니다.

게임 산업의 혁신이 계속되는 시대에서, 빌더들은 cutting-edge 기술을 필요로 하며, GOMBLE BUILDERS는 이를 통합한 툴킷으로 기존 지식 기반을 빠르게 활용하고 고도화된 AI 기능을 제공하여, 더 매력적이고 몰입감 있는 경험을 더 빠르게 제작할 수

있도록 합니다.

진입 장벽을 낮춤으로써 더 넓은 개발자 풀을 생태계로 끌어들이고, 우수한 게임 콘텐츠를 제작할 수 있도록 지원합니다. 또한, 토큰 기반 경제에 통합함으로써 플레이어의 참여도를 높이고 개발자에게는 새로운 수익원을 제공합니다. IP 라이선스와 AI 에이전트는 창의력이 번성하는 생태계를 형성하며, 온보딩 과정을 매끄럽게 만들고 GOMBLE을 게임 및 블록체인 분야의 선두주자로 강화합니다.

주요 구성요소

1. IP Lending:

다양한 IP에 대한 접근을 제공하여, 빌더가 게임에 유명 캐릭터와 테마를 통합할 수 있도록 지원합니다. 이는 게임의 매력과 시장성, 접근성을 높입니다.

2. AI Agents:

게임 개발 전반에 걸쳐 고도화된 AI 기반 툴을 제공하며, 예를 들어 NPC 행동 설계, 콘텐츠 생성 자동화, 개발 시간 단축 및 게임플레이 향상에 기여합니다.

3. Bridge to GOMBLE SQUAD:

퍼블리싱 전략(유통, 현지화, 유저 확보 등)을 포함하여 Web3 게임 시장으로 진출할 수 있는 포털을 제공합니다.

이 외에도 온체인 분석, 경제 시스템 도구 등 수많은 기능이 준비되어 있습니다.

전략적 파트너쉽

협업에서 비롯된 탁월함을 기반으로, GOMBLE BUILDERS는 업계 최고 수준의 파트너와 협력합니다. 이를 통해 내부 인력에 의존하지 않고도 고품질의 도구를 개발자에게 제공할 수 있습니다.

Web3 게임 빌더 온보딩

BUILDERS 플랫폼은 단순한 도구 모음이 아닙니다. 이는 미래의 게임 개발에 대한 약속입니다. 빌더가 필요로 하는 인프라와 지원을 제공함으로써, 그들이 창의적인 게임 경험 제작에만 몰입할 수 있도록 힘을 실어줍니다.

2. 토큰 이코노미

가상자산 소개

GOMBLE 경제

GOMBLE의 고유 토큰은 우리 생태계 내에서 주요 교환 수단 역할을 하며, 소셜 인터랙션,

게임 출시, 외부 파트너십을 통해 창출된 가치를 포착하고 분배합니다. 이 토큰 기반 경제는 소셜 참여에 보상을 제공하고, 생태계 성장을 유도하며, 가치 창출의 선순환 구조를 만드는 것을 목표로 설계되어 있습니다.

- 생태계 거버넌스: 토큰 보유자는 GOMBLE 프로토콜의 의사결정에 참여할 수 있으며, 커뮤니티의 이익과 생태계 비전(PoSQ), 실제 제품 개발 방향이 일치하도록 조정합니다.

- 보상 메커니즘 (가치 축적): SQUAD는 달성한 성과나 상호작용에 따라 포인트 보상을 받으며, 이는 커뮤니티 참여를 유도하고 성장으로 이어집니다. 이러한 포인트는 GOMBLE의 고유 토큰으로 전환이 가능합니다.

- 게임 내 및 크로스 게임 거래: 토큰은 생태계 내 모든 게임에서 자산 구매, 업그레이드, 특수 기능 획득에 사용되며, 서로 다른 게임 간의 원활한 거래도 가능하게 하여 플랫폼 전반의 유동성과 가치를 증진시킵니다.

- 독점적 접근 권한: 고유 토큰을 보유하고 스테이킹하면 특별 이벤트, 한정판 아이템, 프리미엄 기능 등에 접근할 수 있으며, 이는 수요와 독점성을 촉진하고 장기 보유 및 안정성을 유도합니다.

- 3자 마케팅 수요: GOMBLE 생태계 내외의 프로젝트들은 우리의 고유 토큰을 활용하여 시장 진입 전략(GTM)에서 검증된 SQUAD와 그 구성원을 대상으로 타겟팅합니다.

GOMBLE의 고유 토큰은 우리 생태계 내에서 주요 교환 수단으로 기능하며, 소셜 인터랙션, 게임 출시, 외부 파트너십을 통해 창출된 가치를 포착하고 분배합니다.

이러한 토큰 기반 경제는 소셜 참여에 보상을 제공하고, 생태계 성장을 유도하며, 가치 창출의 선순환 구조를 만드는 것을 목표로 설계되어 있습니다.

생태계 성장 주기

아래에 설명된 주기는 참여 증가가 생태계 확장을 이끌고, 이는 다시 토큰 가치 상승과 더 많은 게이머 및 파트너 유치를 유도하여 추가적인 성장을 촉진하는 강력한 피드백 루프를 형성합니다. 이러한 순환 구조는 기존 게임 스튜디오로서 당사가 보유한 다양한 자체 게임 포트폴리오 덕분에 시작이 가능합니다.

- 포트폴리오 확장: 기존 Web2 모바일 게임의 통합, 정기적인 Web3 게임 출시, Web2 스튜디오 및 Web3 프로젝트와의 전략적 파트너십을 통해 생태계와 토큰 유틸리티를 지속적으로 확장해 나갑니다. 멀티체인 및 멀티플랫폼을 통한 게임 출시 전략은 새로운 다양한 게이머 그룹에 지속적으로 접근할 수 있게 합니다.

- SQUAD 활동 및 데이터 생성: 모든 게임에서 SQUAD의 참여가 증가함에 따라 게이머 행동, 선호도, 소셜 역학에 대한 가치 있는 데이터가 생성되며, 이는 게임 개발, 마케팅, 게이머 경험을 향상시키는 데 기여합니다.

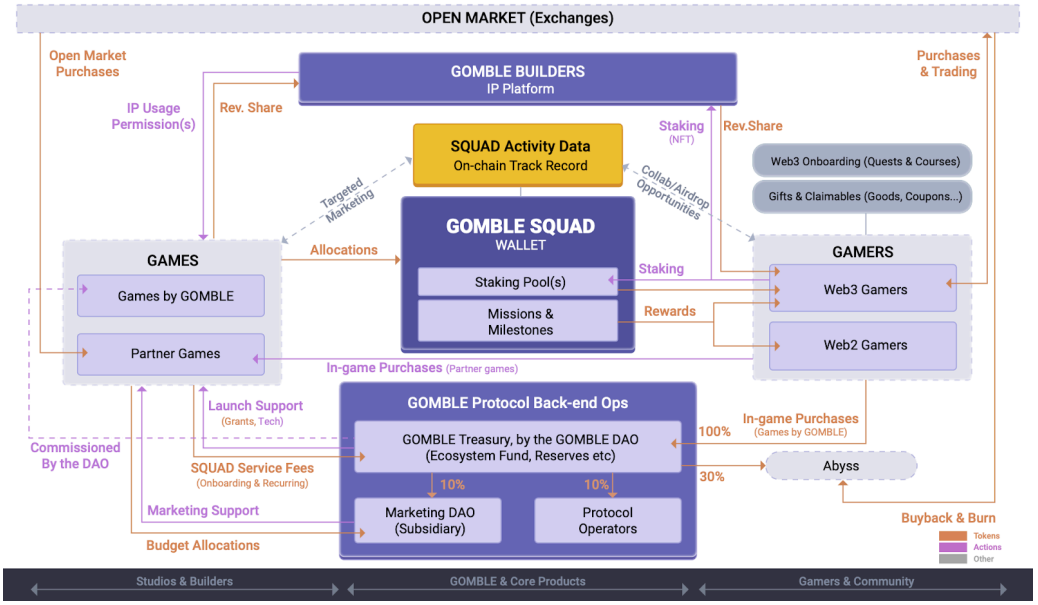
- 데이터 기반 최적화: SQUAD의 상호작용으로부터 수집된 풍부한 데이터는 게임 개발, 마케팅 전략, 게이머 경험의 지속적인 개선을 가능하게 하며, 이는 생태계의 가치를 더욱 높입니다. GOMBLE BUILDERS 플랫폼은 이러한 최적화를 생태계 내 모든 빌더에게 제공하는 데 기여합니다.

- 토큰 가치 상승: 토큰의 유틸리티 확장과 외부 수요 증가로 인해 생태계 성장과 함께 토큰 가치는 자연스럽게 상승합니다. 또한 내장된 토큰 바이백 및 소각

메커니즘을 통해 토큰은 디플레이션 성격을 유지하게 됩니다.

토큰 흐름 및 가치 분배

아래에 설명된 상호 연결된 메커니즘을 통해 GOMBLE의 고유 토큰은 역동적이고 자기 강화적인 경제 구조를 형성합니다. 토큰의 확장된 유틸리티는 소셜 인터랙션, 게임 수익, 외부 파트너십을 통해 창출된 가치와 결합되어 지속 가능한 성장과 가치 상승을 위한 견고한 모델을 만들어냅니다.



출처 : GOMBLE Vision Paper

이러한 성장 주기를 지속하고 공정한 가치 분배를 보장하기 위해, 우리는 다음과 같이 다면적인 토큰 흐름 구조(이미지의 왼쪽에서 시작)를 설계하였습니다:

- 게임 개발: GOMBLE 및 파트너 스튜디오는 토큰의 수요와 공급을 촉진하는 게임을 개발합니다. 이러한 게임은 SQUAD를 통한 인게임 미션과 커스텀 스테이킹 풀에 대해 Builders로부터 정기적인 토큰 할당을 받으며, 이는 인게임 혜택과 함께 금융적 수익을 제공합니다.

- GOMBLE Builders를 통한 IP 활용: Builders 플랫폼은 IP 보유자가 자신의 NFT 컬렉션을 스테이킹하거나 서명하여 사용 권한을 부여할 수 있도록 지원합니다. Builders는 IP 보유자와 수익 공유 구조를 제안함으로써 새로운 가치 흐름을 창출하고, 인지 가능한 지식재산(IP)을 활용하여 게임 생태계를 확장합니다.

- 게임플레이 및 온체인 데이터: 게이머는 GOMBLE SQUAD를 통해 생태계에 접근하고, 게임 플레이 및 스테이킹에 대한 보상을 획득합니다. 이들의 게임 이력은 온체인에 기록되어 검증 가능한 게임 이력(credential)을 형성하고, 이는 Builders가 타겟 마케팅 및 특별 기회를 제공하는 데 활용 가능한 가치 있는 데이터 레이어를 구축합니다.

- 프로토콜 백엔드 및 DAO: GOMBLE가 개발한 게임의 수익 100%는 DAO로 귀속되며, 이 중 10%는 Marketing DAO, 10%는 Operators에게 할당되고, 30%는 정기적인 토큰 바이백 및 소각에 사용됩니다. 파트너 게임은 보상 시스템을 지원하기 위해 오픈 마켓에서 토큰을 구매함으로써 토큰 수요를

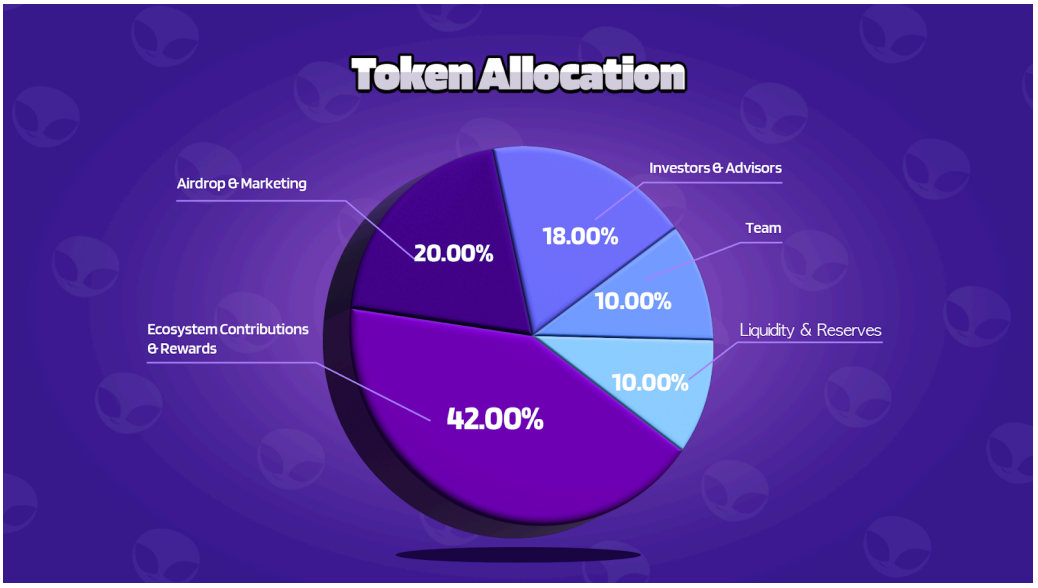
충족하며, 점차적으로 GOMBLE의 정립된 바이백 방식을 도입하게 됩니다.

- 파트너 지원 생태계: Marketing DAO(SpaceKids NFT 보유자가 운영)는 생태계 전반에 걸쳐 마케팅 지원을 제공하며, 게임들은 타겟 캠페인을 위해 토큰을 배정할 수 있습니다. 프로토콜 운영자와 DAO는 파트너 스튜디오에 재정적, 기술적 지원을 제공하여, 특히 Web2 스튜디오가 Web3로 진입하는 데 있어 효율적인 온보딩 과정을 만들어냅니다.

발행량 및 유통량계획

GM의 총 발행량은 그래프 참고 시 총 10억개(1,000M개) 입니다. 유통량계획 및 토큰 분배율은 아래와 같습니다.

GOMBLE의 장기적인 지속 가능성을 보장하기 위해, 토큰은 아래 이미지와 같이 다섯 개의 주요 카테고리로 나뉘어 할당됩니다.



출처 : GOMBLE Vision Paper

Ecosystem Contributions & Rewards (생태계 기여 및 보상) – 42%

- TGE 시점(TGE) 35% 배포 (총 발행량의 14.7%)
- 클리프 기간 없음, 120개월(10년) 분할 베스팅

이 항목은 생태계의 성장과 지속 가능성 확보를 목적으로 합니다. 파트너십, 그랜트, 다양한 토큰 활용 사례를 포함하여 생태계 확장을 촉진하는 데 사용됩니다.

TGE 시점에 배포되는 14.7% 중, 즉시 유통되는 물량은 4.7%에 불과하며 이는 직접적인 성장 촉진제로 작용합니다. 나머지 10%는 추후 거래소 상장을 위한 전략적 활용을 위해 락업되며(“Exchange Lock”), 온체인 상에 공개된 주소에 보관되어 모든 이해관계자에게 투명하게 공유됩니다. 2026년 4월까지 미사용된 토큰은 전량 소각되어 $GM의 총 공급량을 줄이고 장기적인 디플레이션 구조를 지원하게 됩니다.

Airdrop & Marketing (에어드롭 및 마케팅) – 20%

- TGE 시점 37.5% 배포 (총 발행량의 7.5%)

- 클리프 기간 없음, 24개월 분할 베스팅

사용자 참여와 생태계 초기 정착을 유도하는 데 초점을 둡니다. 이 항목은 TGE 관련 에어드롭뿐 아니라, 생태계 및 개별 게임 타이틀의 마케팅 프로모션(활성화)까지 포괄합니다.

TGE 시점에 배포되는 7.5%는 과거 활성화 참여자에 대한 즉시 에어드롭 및 TGE 마케팅 캠페인에 활용됩니다. 2년간의 베스팅 일정은 지속적인 마케팅 활동을 가능하게 하여 생태계 관련 이벤트를 장기적으로 지원합니다.

Investors & Advisors (투자자 및 어드바이저) – 18%

- TGE 시점 5% 배포 (총 발행량의 0.9%)
- 6개월 클리프, 30개월 분할 베스팅

GOMBLE의 개발에 전략적 자금과 자문을 제공한 초기 후원자에게 할당됩니다. 6개월 클리프는 조기 유통을 방지하여 생태계의 중요한 성장기에 안정성을 강화합니다.

이 카테고리는 업계 최고 수준의 투자자 베스팅 계획이 적용되어, 수령자가 GOMBLE의 장기 성공에 지속적으로 이해관계를 유지하도록 설계되었습니다.

Team (팀) – 10%

- TGE 시점 배포 없음
- 11개월 클리프, 37개월 분할 베스팅

GOMBLE 구축에 핵심적인 역할을 한 주요 팀원 및 향후 인재 확보를 위한 토큰으로 할당됩니다. 이 항목은 모든 카테고리 중 가장 긴 베스팅 기간(총 4년)을 가지며, 팀이 프로젝트의 장기적 성공에 깊이 관여하도록 유도합니다.

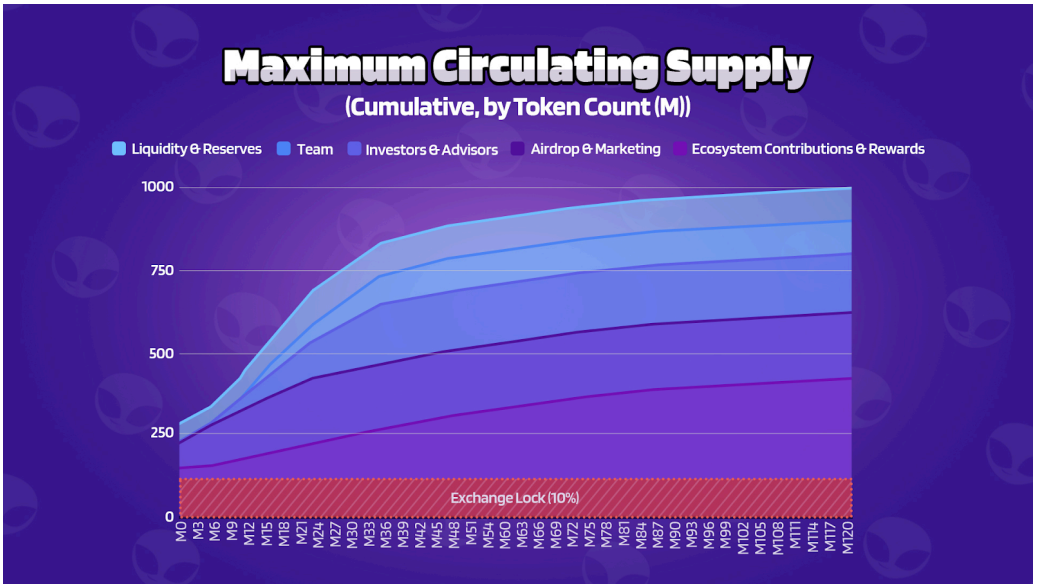
또한 이 할당은 인재 채용 목적도 포함되어 있으며, GOMBLE이 변화하는 도전과 기회를 대응할 수 있도록 최고의 인재를 유치할 수 있게 합니다.

Liquidity & Reserves (유동성 및 예비 자산) – 10%

- TGE 시점 46% 배포 (총 발행량의 4.6%)
- 6개월 클리프, 18개월 분할 베스팅

중앙화 거래소(CEX) 및 탈중앙화 거래소(DEX)에서 필수 유동성을 제공하기 위해 설계되었습니다. 예기치 못한 상황에 대비한 비상 예비 자산도 포함됩니다.

TGE 시점에 배포되는 4.6%는 초기 런칭 단계에서 원활한 시장 운영과 거래 깊이 확보에 기여합니다. 점진적인 분할 베스팅은 시장 변화에 유연하게 대응할 수 있도록 유동성을 안정적으로 관리하는 데 목적이 있습니다.



출처 : GOMBLE Vision Paper

위험고지 안내
Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당사(코인원)가 본 가상자산 심사 시점에 접근 가능한 정보 채널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다.

가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다.

가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.

coinone