

## 주요정보 요약

### 기본 정보

가상자산 카테고리	유틸리티
가상자산 발행일	2024-05-10
홈페이지	<a href="#">(링크)</a>
익스플로러	<a href="#">Solscan</a>
깃허브	없음
거래지원 희망 네트워크	솔라나
합의 알고리즘	없음
가상자산 보유 지갑수	-
백서 원본 유무	<a href="#">Gitbook(링크)</a>

### 거래지원 정보(CoinMarketCap 기준)

거래지원 거래소	국내 : 코인원 해외 : -
시가총액	-
24시간 거래량	국내 : - 해외 : -
총 발행량	800,000,000
현재 발행량	200,000,000(예정)
유통량	-

### 커뮤니티

### 정보 제공 플랫폼

X	<a href="#">CoinMarketCap</a>
Blog	<a href="#">Xangle</a>
Discord (EN)	<a href="#">Coingecko</a>
Telegram (EN)	
Telegram (KR)	

### Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당 거래소가 본 가상자산 심사 시점에 접근 가능한 정보 채널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다. 가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다. 가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.

## 아이오넷(IO)

### 솔라나 기반 분산 컴퓨팅 네트워크 플랫폼의 유틸리티 토큰

아이오넷은 솔라나 기반의 분산형 컴퓨팅 네트워크를 제공하는 DePIN 프로젝트로, 컴퓨팅 자원을 자산으로 활용할 수 있는 서비스 생태계를 제공합니다. 개발자는 아이오넷의 머신러닝 학습 모델을 통해 손쉽게 애플리케이션을 배포할 수 있으며, GPU 컴퓨팅 자원을 거래할 수 있습니다. IO는 IOG(Internet of GPU, 이하 IOG) 네트워크\*에서 사용되는 유틸리티 토큰으로, GPU 대여를 위한 지불, GPU 공급에 대한 보상 수단, 스테이킹 용도로 사용됩니다. 코인원은 솔라나 기반 IO의 거래를 지원합니다.

\*IOG Network는 블록체인의 네트워크가 아닌, 아이오넷의 서비스 네트워크입니다.

### 1. 프로젝트 정보

#### 생태계 소개

아이오넷은 솔라나 기반의 분산형 컴퓨팅 네트워크를 제공하는 DePIN(\*) 프로젝트로, 컴퓨팅 자원을 자산으로 활용할 수 있는 서비스 생태계를 제공합니다. 아이오넷은 독립 데이터센터, 가상자산 채굴자, Filecoin, Render와 같은 가상자산 프로젝트에서 활용도가 낮은 유휴 컴퓨팅 자원을 활용합니다. 이로 인해 기존의 중앙화된 클라우드 제공업체들이 제공하는 클라우드 서비스 대비 저렴한 비용과 빠른 속도로 컴퓨팅 파워를 이용할 수 있습니다. 아울러 개발자는 아이오넷의 머신러닝 학습 모델을 통해 손쉽게 애플리케이션을 배포할 수 있으며, IOG(Internet of GPU, 이하 IOG) 네트워크 내 이용자인 개발자와 공급자인 기업 등은 원활하게 GPU 컴퓨팅 자원을 거래할 수 있습니다. 아이오넷 생태계는 IO 클라우드, IO 워커, IO 익스플로러로 구성되어 있습니다.

\*DePIN(Decentralized physical infrastructure network, 분산형 물리적 인프라 네트워크)란 물리적 네트워크와 인프라의 배치 및 운영을 장려하기 위해 블록체인의 토큰을 활용하는 프로젝트를 의미합니다. 이는 중앙집중식 엔티티에서 벗어나, 커뮤니티 주도 소유, 공개 검증 가능성, 인센티브 구조, 허가 없는 모델을 중시하는 시스템으로의 전환을 의미합니다. 즉, DePIN 모델은 전통적 비즈니스 모델을 넘어서 계층적 구조를 버리고, 커뮤니티 주도 방식을 선호하며, 성장을 위한 클라우드 소싱을 적용함으로써 더 효율적으로 확장하고 더 낮은 비용으로 운영될 수 있도록 합니다.

#### 가상자산 사용처

IO는 IOG 네트워크에서 사용되는 유틸리티 토큰으로, GPU 대여를 위한 지불, GPU 공급에 대한 보상 수단, 스테이킹 용도로 사용됩니다. GPU를 대여하고자 하는 이용자(개발자 등)는 IO를 사용하여 GPU 컴퓨팅 성능을 대여하고 클라우드 게임 인스턴스 등을 배포할 수 있습니다. 이용자에게 GPU 컴퓨팅 성능을 제공하는 공급자는 그에 대한 보상으로 IO 토큰을 수령할 수 있습니다.

아울러 백서를 통해 향후 GPU 이용자, 공급자를 비롯한 IO 토큰보유자는 IO를 스테이킹함으로써 인센티브를 얻을 수 있는 것으로 안내하고 있습니다. 코인원은 솔라나 기반 IO의 거래를 지원합니다.

#### 기술적 특성 및 주요 서비스

IO 클라우드는 GPT3에 사용된 RAY 머신러닝 프레임워크를 기반으로 한 GPU 클라우드 플랫폼으로, 분산형 클러스터 배포, 관리 등의 작업을 편리하게 할 수 있는 중앙 허브입니다. 개발자들은 IO 클라우드를 사용함으로써, 그들의 AI 프로젝트에 Python 기반 ML 코드를 실행할 수 있는 분산형 GPU/CPU 네트워크를 활용할 수 있습니다. 아울러 IO 클라우드는 기존 중앙화된 클라우드 제공업체와 동일한 사용자 경험을 제공하는 인터페이스로 구성되어 이용자들은 어려움 없이 클라우드 컴퓨팅 리소스를 사용할 수 있습니다.

IO 워커란 AI 작업을 처리하는 사람들에게 GPU 및 CPU와 같은 컴퓨팅 성능을 대여해주는 웹앱입니다. 장치의 처리 기능을 임대한 개발자는 USDC, IO 토큰 등으로 이용료를 결제할 수 있으며, 처리 기능을 제공한 공급업체는 공급에 대한 보상으로 IO 토큰을 수령합니다. 이러한 보상 및 결제 매커니즘은 나아가 IO 생태계 내 분산형 컴퓨팅 및 리소스 공유를 촉진하여 플랫폼 사용자 간 상호이익을 강화하는 역할을 합니다. 이 외에도 개발자와 공급자는 IO 워커 앱을 통해 사용, 제공한 컴퓨팅 파워의 운영(실시간 데이터, 전력 소비 등의 추적 활동 등)과 수익성 계산, 네트워크에 연결된 디바이스 모니터링, 계정 관리 작업 등의 기능을 이용할 수 있습니다.

IO 익스플로러(\*\*)는 이용자가 아이오넷 플랫폼의 다양한 측면을 탐색할 수 있도록 설계된 아이오넷 생태계 대시보드이자 종합 검색 도구입니다. 이용자는 익스플로러를 통해 네트워크에 배포된 클러스터와 모든 예약에 대한 실시간 현황을 파악할 수 있습니다. 또한 GPU 클라우드의 포괄적인 통계, 네트워크 활동(공급자, 활성 하드웨어 수량, 수요에 따른 실시간 시장가 등), 데이터 포인트, 보상과 관련된 트랜잭션 등에 대한 종합적인 가시성을 제공합니다.

\*\*IO 익스플로러는 아이오넷의 블록체인의 네트워크 혹은 IO 가상자산의 전송기록을 확인하는 통상의 탐색기를 지칭하는 것이 아닌, 아이오넷 주요 서비스의 이력 등을 확인하기 위한 서비스에 해당합니다.

## 2. 가상자산 관련 정보

### 2-1. 토큰 분배율

IO의 총 공급량은 8억 개로 전체 공급량 기준 토큰 분배율은 아래와 같습니다.

- 50.00% : Community
- 16.00% : R&D Ecosystem
- 12.50% : Early Backers Seed
- 11.30% : Initial Core Contributors
- 10.20% : Early Backers Series A

### 2-2. 유통계획 및 방식

#### 가상자산 발행 및 유통계획

IO의 총 공급량은 8억 개로, 초기 5억 개는 공개된 유통 일정에 맞추어 배포되며, 나머지 3억 개는 네트워크 내 GPU 공급을 장려하기 위해 공급업체와 스테이킹 참여자 대상 시간 당 보상으로 할당됩니다. 해당 보상 물량은 20년에 걸쳐 지급될 예정이며, 인플레이션율은 연간 8%에서 시작하여 매년 12.165%씩 점진적으로 감소하여 20년 동안 최종적으로 0.68%에 도달할 예정입니다. 총 공급량 중 50% 비중이 할당된 Community 물량은 초기 에어드랍, 향후 노드 제공자 대상 인센티브, 보상 용도로 사용될 예정입니다.

한편, 아이오넷에는 소각 매커니즘이 존재합니다. IOG 네트워크에서 사용자에게 부과하는 수수료 등으로 발생하는 수익을 사용하여 IO 토큰 구입하고 소각합니다. 소각되는 IO 수량은 IO 가격을 기준으로 조정됩니다.

#### 멀티체인 관련 정보

IO는 솔라나 네트워크만을 지원합니다.

### 2-3. 과거 3년간 발행/소각 이력

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년 간 추가 발행 및 소각 이력이 발생하지 않은 것으로 확인됩니다.

### 2-4. 주요 물량 보유 지갑

지갑주소	세부 사항	보유 물량	비중(%)
2LRBJXqq6sqmTgZnUvoMWpiMSJ9PSE3Carn88GtmYfyE	주요물량 보유지갑1	300,000,000	37.50%
Ay5qCpxZ6AHaAigfk2QYTazZBGk5QuQzcURzJEn5oCEw	주요물량 보유지갑2	100,000,000	12.50%
3XBwchXgyZj8QNTf5eJKQpMBWqvLwHvfREFWj2veyNY	주요물량 보유지갑3	90,711,625	11.33%
ESzhDb1TiS7HGufwFJa3NFSYJVhgpYb7iqiSTnSPMLHdj	주요물량 보유지갑4	85,571,041	10.69%

## 3. 스테이킹 관련 정보

후에 스테이킹 서비스를 제공할 것으로 안내하고 있습니다.

첫 번째로, 공급업체의 스테이킹 의무가 존재합니다. 네트워크에 하드웨어를 공급하고 활성상태로 유지한 공급업체(노드)는 최소 100 IO를 스테이킹해야 가용성 보상(시간당 보상)을 얻을 수 있습니다. 이 때, 공급업체 별로 스테이킹된 담보는 스테이킹된 수량에 비례하여 GPU/CPU를 대여하고자 하는 개발자들에게 먼저 임대할 수 있는 우선 순위를 부여하는 역할을 합니다. 즉 아이오넷 네트워크는 더 큰 지분을 달성하는 공급업체에게 양질의 고소득 일감으로 보상합니다. 스테이킹량이 많을 수록 GPU 수요 매칭 우선순위가 올라간다는 점에서 PoS 스테이킹과의 유사점이 있으나 PoS 스테이킹 아닌 락업 형태의 스테이킹 서비스라는 측면에서 특이점이 있습니다.

한편, 공급업체가 활성상태에서 종료 또는 일시정지가 되는 등 오프라인 상태가 되면, 해당 지분은 1시간 가치의 가용성보상만큼 삭감되어, 오프라인 상태가 된 시간만큼의 보상을 얻을 수 없게 됩니다. 아울러, 공급업체가 약속한 컴퓨팅 파워를 제공하지 못하는 경우에도 공급업체가 수령하기로

한 가용성보상 및 대여 수수료의 일부가 삭감됩니다.

두 번째로 공급업체가 아닌 IO 토큰 보유자 스테이킹입니다. IO 토큰 보유자는 공급업체에게 IO 토큰을 스테이킹하여 가용성보상과 대여료의 일부를 얻을 수 있습니다. 시간별 보상의 경우 95%는 공급업자가, 5%는 스테이커가 가져가게 되며, 대여료의 경우 99%가 공급업자에게, 나머지 1%가 스테이커에게 지급됩니다. 스테이킹 보상의 출처는 초기 공급 5억개 배포 이후 추가로 배포되는 3

#### 4. 발행주체 및 자금조달 정보

4-1. 발행 주체(관할지) : io.net, inc. (미국)

4-2. 사업 운영 주체(관할지) : io.net, inc. (미국)

#### 4-3. 핵심인력 정보

소속 법인	지위	이름	영문명/A.K.A	주요 이력
io.net, inc.	Founder, CEO	Ahmad Shadid		
io.net, inc.	CSO, CMO	Garrison Yang	Garrison - Hushky	
io.net, inc.	COO	Tory Green		
io.net, inc.	Co-Founder	Basem Oubah		
io.net, inc.	CTO	Gaurav Sharma		
io.net, inc.	CXO	Maher Jilani		
io.net, inc.	VP of Engineering	Smiral Rashinkar		
io.net, inc.	SVP of Engineering	Aline Almeida		

#### 4-4. 자금 모집(ICO, IEO 등)

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, IO를 활용한 자금모집 이력이 확인되지 않습니다

#### 5. 거버넌스 및 공시 관련 정보

##### 5-1. 거버넌스 관련 정보

아이오넷은 거버넌스를 운영하고 있지 않습니다.

##### 5-2. 중요사항(발행량, 유통량, 분배율 등) 관련 공시 여부 및 변경 내역

주요사항을 백서를 통해 공개하고 있으며, 변경 내역은 없는 것으로 확인됩니다.

##### 5-3. 커뮤니티 이용자 수: X 11.2K, Discord 4,807, Telegram 2,779

#### 6. 사업 운영 정보

##### 6-1. 사업계획(로드맵) 공시 여부 및 변경 내역

백서를 통해 소프트웨어 중심의 로드맵이 공개되어 있습니다. 로드맵에 따르면, 클러스터 설정 및 배포 등 아이오넷의 기본 핵심 기능 향상부터 결제, 지급 옵션 추가, 웹사이트 포털 개선 등 전반적인 기능 업그레이드 등의 내용을 담고 있습니다. 사업계획과 관련한 변경 내역은 없는 것으로 확인됩니다.

##### 6-2. 최근 3년 주요 이벤트 내역

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년 간 리브랜딩, 하드포크 등의 이벤트가 발생하지 않은 것으로 확인됩니다.

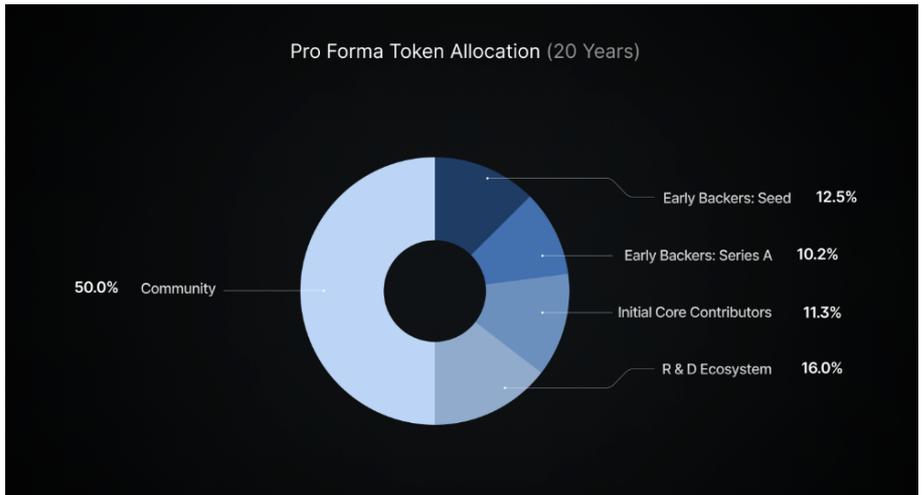
#### 7. 보안 정보

##### 7-1. 최근 3년 보안사고 발생 여부

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년간 보안사고가 발생하지 않았던 것으로 확인됩니다.

## 8. 부가자료

### 8-1. 토큰 배분

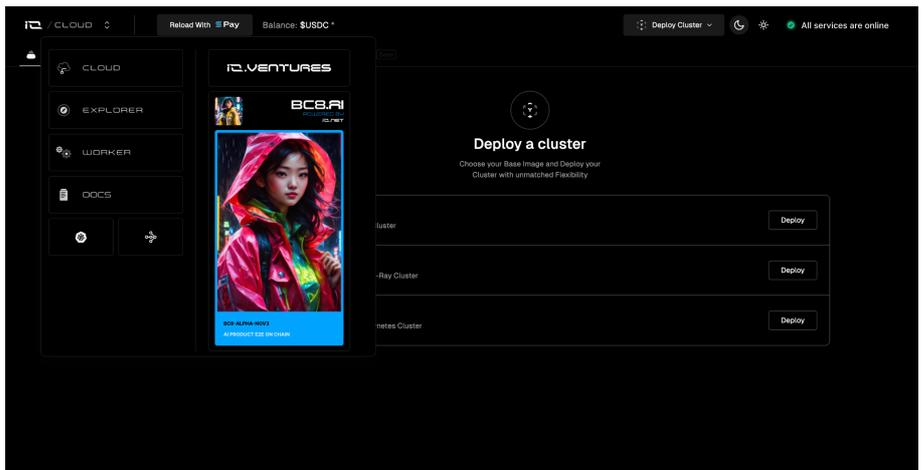


Category	Description	Pro Forma %
Community Allocation	Includes The Initial Airdrops, Future Incentives And Rewards Provided To Node Operators.	50.00%
R&D & Ecosystem	IO Allocated To The IOG Foundation And Core Developers For Research, Development, And Ecosystem Initiatives Including: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Protocol Maintenance And Development</li> <li>• Programs For Rollup Developers, Infrastructure, And Node Operators</li> </ul>	16.01%
Early Backers: Seed	Early Supporters Of Io.Net	12.50%
Early Backers: Series A	Early Supporters Of Io.Net	10.15%
Initial Core Contributors	Members Of Io.Net Inc, The First Core Contributor To The IOG Network	10.15%

### 8-2. 유통 계획



### 8-3. lo.net 인터페이스



### 8-4. BC8.AI

