

# 주요정보 요약

# Summary of Whitepaper

본 문서는 거래지원 가상자산 백서의 주요 내용을 한글로 설명한 주요정보 요약입니다.  
코인원은 거래지원 가상자산의 주요정보 요약을 주기적으로 점검하여 가능한 한 최신 정보를 제공할 예정입니다.

## 기본 정보

가상자산 카테고리	유ти리티
거래지원 네트워크	Aptos
홈페이지	<a href="https://kgen.io/">https://kgen.io/</a>
참고문헌 (백서, Docs 등)	<a href="https://docsend.com/view/hk4x68ncce4cpssy">https://docsend.com/view/hk4x68ncce4cpssy</a> <a href="https://kgen.gitbook.io/">https://kgen.gitbook.io/</a> <a href="https://kgenfoundation.gitbook.io/">https://kgenfoundation.gitbook.io/</a>

## 1. 프로젝트 정보

### 개요

KGeN은 게이머의 데이터 및 평판(Reputation)을 게이머 본인이 소유하고 통제할 수 있게 하며, 그 가치를 활용할 수 있는 Web3 기반의 게임 생태계 플랫폼입니다. 자체적으로 개발한 VeriFi(검증형 분배 프로토콜)을 통해, 실제 사용자 기반의 검증된 분배 구조를 지향합니다. 핵심 엔진은 Proof of Gamer (PoG, 또는 POGE: POG Engine)로 불리며, 게이머의 활동, 실력, 사회적 연결 등의 요소를 정량화하여 평판 점수화합니다.

### 주요 특징

#### 특징 및 경쟁력

- 데이터 주권: 게이머가 자신의 활동, 평판, 정체성 데이터를 소유·관리할 수 있도록 설계됨.
- 검증된 평판 시스템 (PoG): 게이머 활동을 다양한 기준으로 검증하고 평판 점수를 부여함 (예: Proof of Play, Proof of Skill 등)
- 개발사 친화적 구조: 전통적인 퍼블리셔 수수료 부담을 줄이고, 사용자를 직접 연결하는 방식을 통해 CAC (고객 획득 비용)을 낮추는 것을 목표로 함.
- 멀티체인 확장: 여러 블록체인 네트워크(EVM 기반 체인 + Aptos 등)를 지원하고, 사용자가 보다 자연스럽게 Web3 환경에 진입할 수 있도록 사용자 경험(UX)에 신경 씀.
- 게임 온보딩 & 지원 프로그램: Web2 게임 스튜디오들을 Web3로 유입시키기 위한 보조금(grant) 프로그램 등을 운영함.

#### 리스크 및 과제

- 메이저 게임 IP 확보의 어려움: 대형 게임사 / IP와의 제휴가 아직 충분히 이루어지지 않았다는 지적이 있음.
- 신규 유저-기존 유저 간 격차: 평판 기반 보상 구조가 기존 고평판 유저에게 유리할 수 있어 신규 유입 유저의 참여 동력을 약화시킬 가능성 있음.
- 토큰 지속가능성 문제: 토큰이 생태계 내에서 많이 쓰이지 않고 매도 물량이 많아질 경우 가격 하락 및 인센티브 붕괴 위험 있음.
- 실사용 검증 & 사기 방지: 봇, 가짜 계정, 조작된 지표 등의 문제를 방지하면서 실사용자 중심의 분배 구조를 유지해야 함.

## POGE 엔진 (Proof of Gamer / Proof of Gamed Engagement)

이 엔진은 KGeN 생태계 내 모든 사용자 참여와 정체성을 정량화하고 검증하는 엔진입니다. 주요 설계 요소와 특징은 다음과 같습니다:

### 1. 다중 축(다섯 축) 평판 / 검증 기준

POGE는 사용자에 대해 여러 축으로 검증을 수행하고 점수를 조합하는 방식입니다. 일부 보도자료 및 분석에 따르면, 다음과 같은 축들이 주로 거론됩니다:

- Proof of Humanity (PoH): 사용자가 실제 인간인지 여부를 검증 (KYC, 소셜 계정 연결, 행동 패턴 분석 등)
- Proof of Play (PoP): 플랫폼/게임 내 실제 활동 / 게임 플레이 패턴 검증 (지속성, 빈도 등)
- Proof of Skill (PoS): 게임 실력, 달성 성과, 누적 기록 등으로 평가되는 요소
- Proof of Commerce (PoC): 경제 활동 또는 거래 내역, 소비력, 구매 이력 등 검증 요소
- Proof of Social Network (PoSN): 커뮤니티 내 연결, 소셜 영향력, 추천/초대 관계 등 네트워크 기반 요소

### 2. 위 축들을 종합하여, POGE는 사용자의 PoG 점수 (즉 평판 / 참여 점수)를 산출합니다. 이 점수는 플랫폼 상에서 유저의 특권, 보상 배분, 캠페인 참여 자격 등 다양한 역할을 하게 됩니다.

### 3. 검증 / 필터링 메커니즘

POGE 엔진은 단순히 데이터를 수집하는 것이 아니라, “정상 사용자 vs 봇 / 조작 계정”을 판별하는 필터링 기능이 중요합니다. 이를 위해 다음과 같은 전략들이 언급됩니다:

- 오프체인 / 온체인 데이터 연계
- 행동 지속성 분석 (연속적 활동 여부, 이상 패턴 감지)
- KYC / 신원 검증 또는 외부 인증 연계
- 커뮤니티 연결성, 신뢰도 기반 필터
- 탈중앙화 또는 노드 기반 검증 네트워크 구상 (POG 엔진의 분산화)

### 4. Cross-체인 / 멀티체인 호환성

KGeN은 여러 EVM 체인 및 non-EVM 체인을 지원하며, 사용자가 다양한 블록체인 환경에서 동일한 POGE 점수를 활용할 수 있도록 설계하려고 합니다. 이는, POGE 점수가 특정 체인에 종속되지 않고 사용자 정체성 레이어로 기능하게 하려는 전략입니다.

### 5. 연속적 업데이트 및 속성 확장

POGE 엔진은 시간이 지남에 따라 더 많은 속성(attributes)을 확보하고 확장하는 설계가 강조됩니다. 예컨대, 기존에는 캡처된 속성 수가 수억 건 수준이며, 이를 계속 누적하고 고도화해 나가는 방향입니다.

### 6. eCAC 기반 과금 / UA 구조 연계

KGeN은 퍼블리셔 또는 제휴사에게 단순 노출 또는 설치 위주가 아니라, 실제 유효 사용자 행동(effective conversion) 기반 과금을 제안하는 구조를 도입하고자 합니다. 이를 "eCAC (effective Customer Acquisition Cost)" 라 부르며, 단순 초기 퍼널 지표가 아닌 유저의 실제 참여 수준을 기준으로 과금을 매기는 시스템입니다.

이처럼 POGE는 단순 점수화 엔진을 넘어서, 사용자 검증, 캠페인 연계, 보상 / 분배 체계의 중추 역할을 하게 됩니다.

## VeriFi 프로토콜 / 배포 인프라

VeriFi는 KGeN이 지향하는 “검증 기반 유통 / 분배 인프라” 계층으로, POGE 엔진이 제공하는 정체성과 평판 데이터를 활용하여, 콘텐츠 / 보상 / 캠페인 / 사용자 획득 과정을 보다 신뢰 가능하게 만드는 역할을 합니다.

- 정확한 타깃 배포 가능

VeriFi는 퍼블리셔나 광고주가 “검증된 실제 사용자” 풀을 대상으로만 콘텐츠나 캠페인을 배포할 수 있게 함으로써, 허위 트래픽, 클릭 조작, 봇 등을 배제한 유의미한 사용자 접점을 제공하려는 목적이 있습니다.

- 검증 기반 보상 분배 루트

VeriFi는 단순히 콘텐츠를 배포하는 수준을 넘어서, 보상 (예: K-보상, rKGEN, KCash 등) 을 분배하는 루트를 검증 기반으로 제어할 수 있게 설계됩니다. 즉, “누가 실제로 기여했는가?” 를 검증하고 분배하는 역할입니다.

- 플랫폼 간 배포 / 교차 응용 가능성

VeriFi 계층은 단일 게임 / 앱의 경계를 넘어서, AI 앱, 소비자 앱, 콘텐츠 플랫폼 등 다양한 응용 분야로 확장 가능성을 염두에 두고 설계된 것으로 보입니다. 즉 게임 생태계 외에도 데이터 기반 유통 인프라로 기능하도록 설계되어 있습니다.

- 검증적 인프라 구조

VeriFi는 사용자 검증 및 분배 로직을 단순 플랫폼 수준이 아닌, 프로토콜 수준에서 운영하겠다는 관점이 강하며, 이를 통해 더 높은 투명성과 보안성을 확보하고자 합니다.

## 기술 스택 및 시스템 인프라

공개된 기술 스택 및 인프라 관련 정보 역시 일부 확인됩니다:

- 웹 / 프론트엔드 및 서버 측 기술: Next.js, Node.js, Tailwind CSS 등 웹 프레임워크 사용 언급됨
- 콘텐츠 전달 / 최적화: Cloudflare CDN 및 최적화 기능 사용 언급 있음
- 보안 / 사기 방지: KGeN은 SHIELD(디바이스 기반 사기 인텔리전스 플랫폼) 등과의 제휴를 통해 사기 판별 / 검증을 강화하려는 움직임 있음
- 크로스체인 / 상호운용성: Genome 등 프로토콜과 통합해 자산 및 보상/트랜잭션의 크로스체인 처리를 가능하게 하려는 시도 있음

이처럼, 기술 스택은 프론트엔드 / 백엔드 / 보안 / 배포 / 블록체인 연동 등을 아우르는 구조로 설계되어 있습니다.

## 2. 토큰 이코노미

### 가상자산 소개

#### rKGEN → KGEN 전환 구조

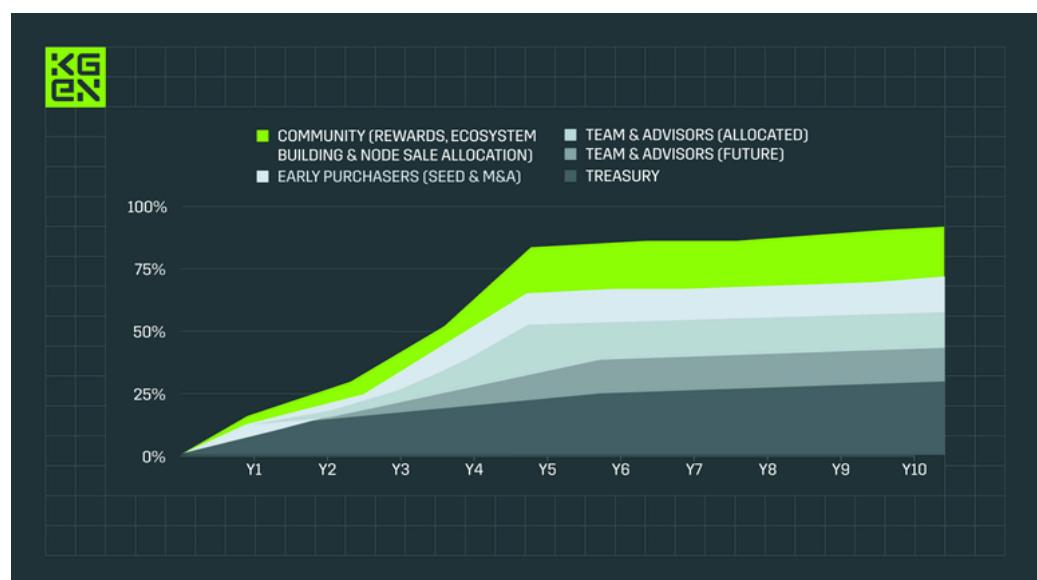
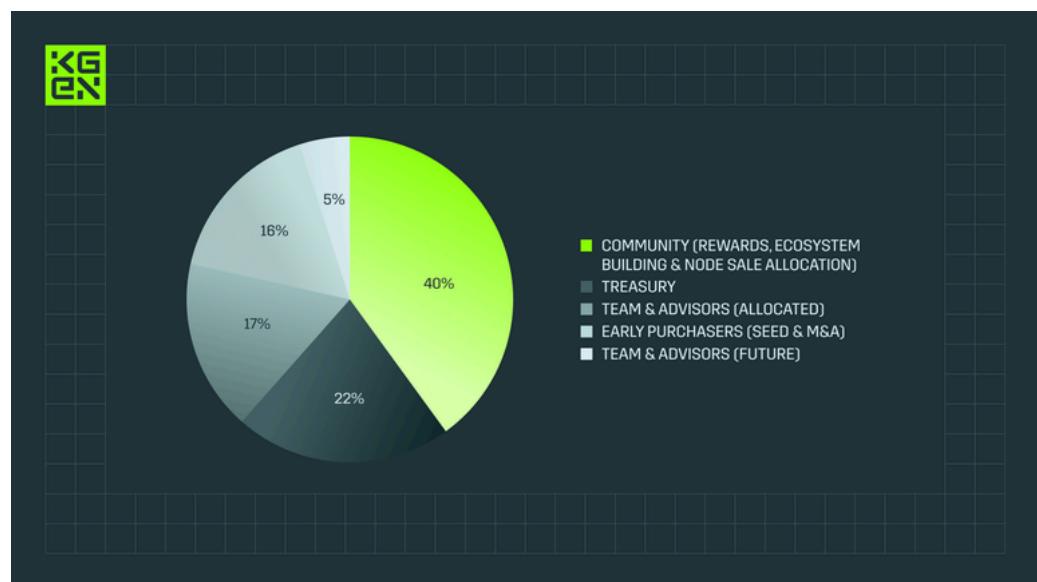
KGeN의 공식 리워드 페이지에 따르면, 현재 유저들이 클레임하거나 스테이킹할 수 있는 rKGEN이라는 토큰이 존재합니다. 이 rKGEN은 TGE (Token Generation Event) 이후, 1:1 비율로 KGEN 토큰으로 스왑될 예정이라는 문구가 명시되어 있습니다. 즉, rKGEN은 초기 리워드 / 보상 단계에서 유통되는 토큰이며, 추후 거버넌스 유ти리티를 지닌 KGEN 토큰으로 전환될 예정이라는 구조입니다.

#### KGEN

KGEN은 케이젠의 유ти리티 토큰으로 생태계 활동에 대한 보상 및 지불수단으로 쓰일 예정이며, 스테이킹, 거버넌스 등 다양한 기능으로 확장할 예정입니다.

### 발행량 및 유통량계획

KGEN은 1,000,000,000 개가 발행됩니다. 이 중 200,000,000 개는 rKGEN으로부터 스왑될 수 있습니다.



출처: <https://kgen.gitbook.io/kgen/tokenomics/usdkgen/usdkgen-allocation-and-unlock-schedule>

Head	Description	TGE	Y1	Y2	Y3	Y4	Y5	Y6	Y7	Y8	Y9	Y10
Early Purchasers	Seed & Completed M&A	16.0%	0.0%	1.6%	3.2%	4.8%	6.4%	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%
Team & Advisors	Team & Advisors (Allocated)	17.0%	0.0%	1.7%	3.4%	5.1%	6.8%	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%
Team & Advisors	Team & Advisors (Future)	5.0%	0.0%	0.5%	1.0%	1.5%	2.0%	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%
Community	Community (Rewards, Ecosystem & Oracles' Allocation)	40.0%	15.4%	4.1%	3.6%	5.3%	6.3%	0.9%	0.9%	0.9%	0.8%	0.9%
Treasury	Treasury	22.0%	4.5%	1.0%	1.9%	2.9%	2.5%	2.1%	1.8%	1.5%	1.3%	1.1%
<b>Total</b>	<b>Yearly Unlock</b>	<b>100.0%</b>	<b>19.9%</b>	<b>8.9%</b>	<b>13.1%</b>	<b>19.6%</b>	<b>24.0%</b>	<b>3.0%</b>	<b>2.7%</b>	<b>2.4%</b>	<b>2.2%</b>	<b>1.9%</b>
	Cumulative		19.9%	28.8%	41.9%	61.5%	85.5%	88.5%	91.2%	93.6%	95.8%	97.7%
												100.0%

출처: <https://docsend.com/view/hk4x68ncce4cpssy>

## 위험고지 안내 Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당사(코인원)가 본 가상자산 심사 시점에 접근 가능한 정보 채널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다.

가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다.

가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.