

주요정보 요약

기본 정보

가상자산 카테고리	유틸리티
가상자산 발행일	2023-12-04
홈페이지	(링크)
익스플로러	Etherscan
깃허브	없음
거래지원 희망 네트워크	이더리움
합의 알고리즘	없음
가상자산 보유 지급수	47,676
백서 원본 유무	영문(링크) Gitbook(링크)

거래지원 정보

거래지원 거래소	국내 : 없음 해외 : HTX, Bybit, Gate.io 등 10개 이상
시가총액	₩296,633,874,172
24시간 거래량	국내 : 해당사항 없음 해외 : ₩137,336,570,429
총 발행량	250,000,000
현재 발행량	250,000,000
유통량	30,000,396

커뮤니티

X	CoinGecko
Telegram	CoinMarketCap
Medium	
Discord	
Youtube	
Instagram	

Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당 거래소가 본 가상자산 실사 시점에 접근 가능한 정보 제널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다. 가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다. 가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주제가 가치를 보장하지 않습니다.

히어로즈오브마비아(MAVIA)

마비아 판타지 월드를 배경으로 한 웹3 모바일 전략 게임

히어로즈오브마비아는 Skrice Studios에서 개발한 모바일 웹3 MMO(Massively Multiplayer Online, 대규모 다중 사용자가 온라인에 동시 접속하는 서버 및 네트워크) 전략 게임입니다. MAVIA 토큰은 마비아 생태계의 거버넌스 토큰입니다. MAVIA 토큰 보유자는 게임 규칙, 수수료, 게임 플레이 관련 변경사항과 같은 전반적인 생태계에 대한 제안을 작성할 수 있으며, 제안서에 대해 투표할 수 있습니다. 아울러 향후 개발될 마켓플레이스에서 MAVIA를 사용하여 레전더리 아이템 NFT를 거래할 수 있습니다. 코인원은 이더리움 기반의 MAVIA를 거래지원합니다.

1. 프로젝트 정보

생태계 소개

히어로즈오브마비아는 Skrice Studios에서 개발한 모바일 웹3 MMO(Massively Multiplayer Online, 대규모 다중 사용자가 온라인에 동시 접속하는 서버 및 네트워크) 전략 게임입니다. 히어로즈오브마비아는 '마비아'라는 섬을 배경으로 하며, 플레이어는 각 기지의 사령관입니다. 플레이어의 목표는 다른 기지를 공격하거나, 공격으로부터 방어함으로써 얻은 자원을 통해 자신의 기지와 군대를 성장시키는 것입니다.

가상자산 사용자

MAVIA 토큰은 마비아 생태계의 거버넌스 토큰입니다. MAVIA 토큰 보유자는 게임 규칙, 수수료, 게임 플레이 관련 변경사항과 같은 전반적인 생태계에 대한 제안을 작성할 수 있으며, 제안서에 대해 투표할 수 있습니다. 아울러 향후 개발될 마켓플레이스에서 MAVIA를 사용하여 레전더리 아이템 NFT를 거래할 수 있습니다. 코인원은 이더리움 기반의 MAVIA를 거래지원합니다.

기술적 특성 및 주요서비스

게임 내 화폐로 루비, 사파이어가 존재합니다. 루비는 게임 내 통화로, 전투, 업적, 일일 미션 등을 통해 획득할 수 있으며 NFT를 제작하거나, 마켓플레이스에서 다른 플레이어와 NFT를 거래하는데 사용됩니다. 사파이어는 인앱 결제를 통해 구입할 수 있는 화폐로 골드, 석유와 같은 자원 구입, 아이템 업그레이드 및 마켓플레이스에서 거래 수수료로 사용될 예정입니다. 히어로즈오브마비아의 특성은 아래와 같습니다.

- 전투와 정복을 통한 가치 창출**
히어로즈오브마비아의 게임 플레이는 플레이어가 자신의 기지를 발전시키고 군대와 기술을 향상시킬수록 점점 어려워지도록 설계되었습니다. 온라인에서 다른 플레이어의 기지를 공격함으로써 무료로 플레이하는 플레이어와 랜드 NFT를 소유한 플레이어 모두 루비를 획득할 수 있습니다.
- 공격과 방어의 보상**
플레이어는 상대방의 기지를 성공적으로 공격할 때 루비를 얻을 수 있을 뿐만 아니라, 적의 공격으로부터 자신의 기지를 성공적으로 방어할 경우에도 루비를 얻을 수 있습니다. 이렇게 함으로써 게임을 플레이하지 않는 동안에도 수익을 창출할 수 있습니다.
- 균형잡힌 경쟁 환경**
플레이어들이 게임에서 자신의 기술을 증명함에 따라 항상 동등한 기술 수준의 상대편과 매칭되어 대결하게 됩니다. 이로써 모든 플레이어들은 계속해서 게임을 흥미롭고 도전적으로 즐길 수 있습니다.

2. 가상자산 관련 정보

2-1. 토큰 분배율

MAVIA의 토큰 분배율은 아래와 같습니다.

- 44.00% : Community & Ecosystem
- 22.00% : Team
- 15.00% : Pre-Sale
- 10.00% : Gameplay Rewards
- 3.50% : Airdrop
- 3.00% : Advisors
- 2.50% : Launch Partners & CEXs

2-2. 유통계획 및 방식

가상자산 발행 및 유통계획

MAVIA의 총 발행량은 250,000,000(2억 5천만) MAVIA이며 총 발행량의 44%에 해당하는 Community&Ecosystem, 10%에 해당하는 Gameplay Rewards 물량은 6년에 걸쳐 선형 유통됩니다. Pre-Sale 물량은 4년에 걸쳐 선형 유통되며 Team, Advisors 물량은 6개월의 락업 기간을 거쳐 6년 동안 선형 유통됩니다.

멀티체인 관련 정보

MAVIA는 이더리움 네트워크만을 지원하고 있습니다.

2-3. 과거 3년간 발행/소각 이력

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년 간 추가 발행 및 소각 이력이 발생하지 않은 것으로 확인됩니다.

2-4. 주요 물량 보유 지급

지갑주소	세부 사항	보유 물량	비중(%)
0x6d044387eCefbF736757B285120dBEA812145bE6E	Heroes of Mavia: Vault	220,000,000	88.00%
0xf89d7b9c864f589bbf53a82105107622835EaA40	Bybit: Hot Wallet	12,683,722	5.07%
0x5A8da59Ae0b87EdA0DD79e5C33a7bB57E59833A3	주요 물량 보유 지급 1	2,770,659	1.11%
0xd6216FC19DB775DF9774a6E33526131dA7D19a2c	KuCoin 6	2,560,092	1.02%
0xC882b111A75C0c6571FC507C04FbFDc2c984F071	Gate.io 5	2,060,001	0.82%

3. 스테이킹 관련 정보

MAVIA는 소프트 스테이킹이라 지칭하는 스테이킹 서비스를 제공하고 있습니다.

공식 홈페이지를 통해 NFT, MAVIA 토큰, LP 토큰을 스테이킹할 수 있는 것으로 안내하고 있으나, 2024년 2월 28일 기준 Land NFT를 보유하고 있는 플레이어를 대상으로 아이템 NFT를 보상으로 지급하고 있는 바 통상적인 스테이킹 시스템과는 차이가 있습니다.

4. 발행주체 및 자금조달 정보

4-1. 발행 주체(관할지) : SKRICE GAME STUDIO COMPANY LIMITED (베트남) **4-2. 사업 운영 주체(관할지) :** SKRICE GAME STUDIO COMPANY LIMITED (베트남)

4-3. 핵심인력 정보

소속 법인	지위	이름	영문명/A.K.A	주요 이력
SKRICE GAME STUDIO COMPANY LIMITED	CG Supervisor	Harold Julian Dropsit	Julian Dropsit	
SKRICE GAME STUDIO COMPANY LIMITED	Executive Producer	Yvan Feusi		
SKRICE GAME STUDIO COMPANY LIMITED	CTO	Nhan Cao		

4-4. 자금 모집

날짜 및 기간	세부 사항	모집 규모
2024.2.4 ~ 2024.2.6	IEO (Gate.io Startup)	50,000 MAVIA

5. 거버넌스 및 공시 관련 정보

5-1. 거버넌스 관련 정보

MAVIA 보유자는 마비아 생태계의 주요 사항에 대한 제안서(MIP, Mavia Improvement Proposal)를 작성하거나, 제안에 투표함으로써 거버넌스에 참여할 수 있습니다.

현재 구분되고 있는 제안서 카테고리는 게임플레이 개선, 생태계 기금 할당, 브랜드 결정, 프로세스 변경 총 네 가지이나 '프로세스 변경' 제안을 통해 카테고리를 추가할 수 있습니다.

거버넌스 프로세스는 아래와 같은 과정을 거치게 됩니다.

- 제안된 MIP 아이디어에 대한 운영자의 가이드라인 부합 여부 확인
- 디스코드 스레드에서 토론, 변경제안
- 법무, 개발, 마케팅 담당자로 구성된 전문 팀이 제안 평가 및 MIP 분석보고서 작성
- 스냅샷에서 14일동안 투표 진행 (1 MAVIA = 1 투표권)
- 수락된 MIP의 구현

5-2. 중요사항(발행량, 유통량, 분배율 등) 관련 공시 여부 및 변경 내역

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 중요사항 변경과 관련된 공시 및 내역은 발생하지 않은 것으로 확인됩니다.

5-3. 커뮤니티 이용자 수 : X 482k Discord 120k Telegram 11.2k

6. 사업 운영 정보

6-1. 사업계획(로드맵) 공시 여부 및 변경 내역

백서(Game Deck) 및 미디어 블로그 등을 통해 사업계획을 공시하고 있습니다. 2024년 상반기에는 Mavia의 레이아웃 통합, Ruby 마켓플레이스 출시, MAVIA 토큰의 인게임 추가 보너스 체제 운영, 게임 내 동맹전쟁 플레이 등의 로드맵이 예정되어 있습니다.

6-2. 최근 3년 주요 이벤트 내역

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 중요사항 변경과 관련된 공시 및 내역은 발생하지 않은 것으로 확인됩니다.

7. 보안 정보

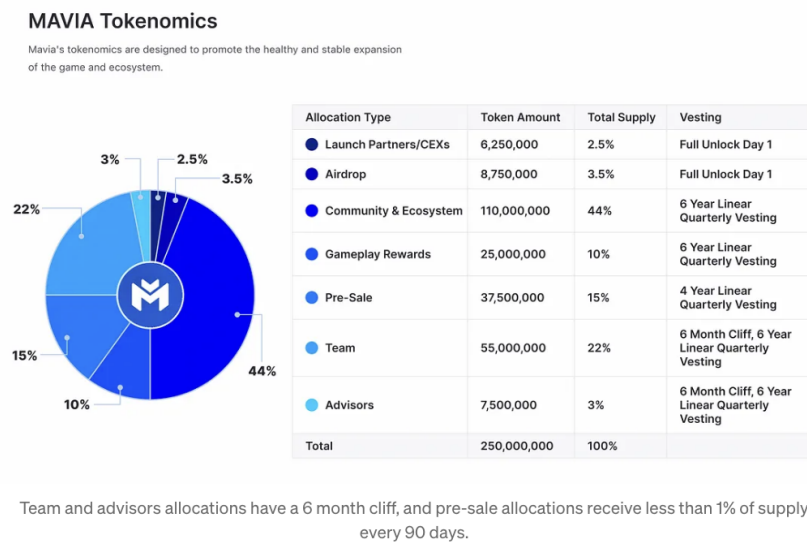
7-1. 최근 3년 보안사고 발생 여부

외부 보안감사 보고서 : [링크](#)

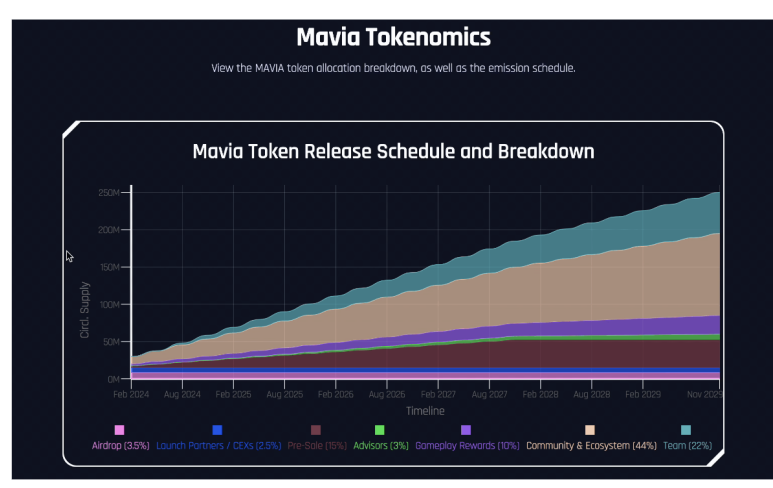
공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년간 보안사고가 발생하지 않았던 것으로 확인됩니다.

8. 부가자료

8-1. 토큰 분배율



8-2. 유통 계획



8-3. 게임 플레이 화면

