

## 주요정보 요약

### 기본 정보

가상자산 카테고리	유틸리티
가상자산 발행일	2022-03-07
홈페이지	<a href="#">링크</a>
익스플로러	<a href="#">Klaytnscope</a>
깃허브	-
거래지원 희망 네트워크	Klaytn
합의 알고리즘	없음
가상자산 보유 지급수	87,800
백서 원본 유무	<a href="#">원문(링크)</a>

### 거래지원 정보

거래지원 거래소	국내 : 빗썸 해외 : HTX, Bybit, Zaif 등
시가총액	₩102,034,106,909
24시간 거래량	국내 : 882,696,853 해외 : 101,152,410,056
총 발행량	1,000,000,000
현재 발행량	322,967,594
유통량	104,785,965

### 커뮤니티

<b>정보 제공 플랫폼</b>	
X	<a href="#">CoinMarketCap</a>
Telegram	<a href="#">Coincecko</a>
Medium	<a href="#">Xangle</a>
Discord	
Facebook	

### Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당 거래소가 본 가상자산 상사 시정에 접근 가능한 정보 제남을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다. 가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확히 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다. 가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.

## 마블렉스 (MBX)

[넷마블 블록체임 게임 플랫폼, 마블렉스의 유틸리티 토큰](#)

마블렉스는 주식회사 넷마블의 블록체인 게임 콘텐츠를 퍼블리시하고, 사용자는 플랫폼 상 게임에서 사용하는 디지털 자산들을 거래 및 스테이킹(예치)할 수 있는 서비스를 제공하는 블록체인 플랫폼입니다. 사용자들은 마블렉스 플랫폼에 퍼블리시된 게임들을 이용할 수 있으며, 게임을 통해 얻은 디지털 자산에 대해 교환/보관/예치할 수 있는 탈중앙화 금융 서비스를 이용할 수 있습니다. 유저들은 플랫폼 내 디파이를 통해 게임에 필요한 자산들을 교환 및 거래할 수 있으며, MBXL, 인게임 토큰 및 NFT를 스테이킹(락업)하여 부가 수익을 얻을 수 있습니다. 코인원은 클레이튼 네트워크 기반의 MBXL를 지원합니다.

### 1. 프로젝트 정보

#### 생태계 정보

마블렉스는 주식회사 넷마블의 블록체인 게임 콘텐츠를 퍼블리시하고, 사용자는 플랫폼 상 게임에서 사용하는 가상 자산들을 거래 및 스테이킹(예치)할 수 있는 서비스를 제공하는 블록체인 플랫폼입니다. 마블렉스 생태계는 핵심 서비서인 블록체인 게임 콘텐츠와 생태계 내에서 사용되는 디지털 자산 기반의 토큰이코노미 2가지 핵심 요소로 구성됩니다. 사용자들은 마블렉스 플랫폼에 퍼블리시된 게임들을 이용할 수 있으며, 게임을 통해 얻은 디지털 자산에 대해 교환/보관/예치할 수 있는 탈중앙화 금융 서비스(이하 '디파이')를 이용할 수 있습니다. 생태계에서 사용되는 디지털자산은 Marblx 네트워크의 네이티브 자산인 MBX, 게임 콘텐츠에서 사용되는 인게임 토큰 및 NFT 등이 있습니다. 유저들은 플랫폼 내 디파이를 통해 게임에 필요한 자산들을 교환 및 거래할 수 있으며, MBXL, 인게임 토큰 및 NFT를 스테이킹(락업)하여 부가 수익을 얻을 수 있습니다. 마블렉스의 생태계에서 플랫폼 사용자, 게임 콘텐츠 개발자와 퍼블리셔, 서비스 제공자는 Marblx의 토큰이코노미를 통해 각자의 혜택을 얻을 수 있습니다.

#### 가상자산 사용자

MBX는 마블렉스 생태계 내 서비스에서 사용되는 유틸리티 토큰입니다. MBX는 마블렉스 플랫폼의 네이티브 토큰입니다. 단, MBX는 WARP라는 자체 브릿지를 통해서 자체 네트워크의 MBXL로 교환할 수 있으며, MBXL은 인게임 토큰으로 교환하는 수단으로 사용되고, 디파이 서비스 내 스테이킹(예치) 재원으로도 활용됩니다. 또한, MBX 홀더는 MBX를 활용하여 마블렉스 생태계 내 주요사항에 대한 결정권을 행사하는 거버넌스에 참여할 수 있습니다. 코인원은 클레이튼 네트워크 기반의 MBXL를 지원합니다.

#### 기술적 특성 및 주요 서비스

마블렉스 생태계 내의 핵심 서비스 영역은 게임 콘텐츠와 게임 내 디지털 자산을 운영/관리할 수 있는 Marblx 네트워크 2가지로 분류됩니다. 심사일 기준 마블렉스에서 퍼블리시된 웹3.0 게임 콘텐츠는 총 4개로 확인되며, 각 게임별 인게임 토큰은 MBX의 자체 프라이빗 체인을 통해 발행되었습니다. 유저는 마블렉스 지갑인 MARBLEX WALLET을 연결하여 게임 내 활동을 통해 인게임 토큰을 보상으로 수령할 수 있습니다. 마블렉스는 유저가 MBX 및 MBX 네트워크에서 생성된 인게임 토큰을 거래하고 스테이킹을 통한 부가 수익을 창출할 수 있는 디파이 서비스를 제공합니다. 유저들은 MBX Swap 서비스 내의 MBXL Staking을 포함한 디파이 서비스를 통해 생태계 내에 존재하는 자산들을 서로 교환할 수 있으며, 유동성 제공 및 스테이킹 서비스를 통해 부가적인 리워드를 획득할 수 있습니다.

마블렉스 생태계의 자체 블록체인을 통해 유저는 마블렉스 독점 멤버십 NFT인 Marblership을 발행할 수 있으며, Marblership을 보유함으로써 생태계 내 활동에 대한 추가 혜택을 받을 수 있습니다. 또한, 마블렉스는 Marblership NFT를 스테이킹 통해 MBX를 추가 획득 할 수 있는 예치 서비스를 제공합니다. 사용자는 MBX를 활용하여 마켓플레이스에서 NFT를 구매할 수 있으며, 각 게임의 캐릭터 카드 및 특수 아이템을 통해 게임 경험을 향상시킬 수 있습니다.

이 외에도, 마블렉스는 유저들이 생태계 내 서비스를 사용하고, 게임별 디지털 자산들의 원활한 상호작용을 위해 지갑 서비서인 MBX Wallet와 MBX Station과 같은 '게이트웨이' 인프라를 제공합니다. MBX Station에서는 게임 내 상품과 토큰, 포인트를 웹 환경에서 자유롭게 교환하여 다른 게임에서 활용할 수 있습니다.

## 2. 가상자산 관련 정보

### 2-1. 토큰 분배율

MBX는 2022년 3월 7일 1,000,000,000개(10억개)이 발행되었으며, 토큰 분배율은 아래와 같습니다.

- 37.50% Community Fund
- 30.00% Ecosystem Fund
- 10.00% Token Sale
- 10.00% Team
- 7.50% Others

### 2-2. 유통계획 및 방식

#### 가상자산 발행 및 유통계획

마블렉스는 초기 전체 공급량 10억개를 발행하였으나, 토큰노믹스 최적화를 위한 개편을 진행하며 약 6억 7300만 MBX (67.36%)에 해당하는 물량이 소각되었습니다. 따라서 소각 이후 공급량 합계는 약 3억 2540만개로 (32.64%)로 확인되며, 항목별 유통 계획에 따라 순차적으로 유통되고 있습니다.

Token Sale 물량 중 70,000,000MBX는 1차 세일을 통해 판매되었습니다. 그 외의 30,000,000MBX는 2023년 3월 1일부터 2026년 2월 18일까지 156주 연속으로 매주 락업 해제됩니다. Marketing 물량 중 25,000,000 MBX는 Reserve Burn을 통해 소각되었으며, 그 외의 25,000,000 MBX는 2022년 3월부터 매년 일정한 수량으로 락업 해제될 예정입니다. 또한, Team 물량 중 85,000,000MBX는 Reserve Burn을 통해 소각되었으며, 그 외의 15,000,000MBX은 2023년 4월부터 2026년까지 매 3개월마다 일정한 수량으로 락업 해제될 예정입니다.

#### 멀티체인 관련 정보

MBX는 자체 브릿지인 'WARP'를 통해 클레이튼 외의 체인으로 자산을 이동할 수 있습니다. 공식 문서를 통해 마블렉스는 클레이튼 외에 BSC, 앵토스 네트워크를 지원하는 것으로 확인하였으며, 현재 브릿지를 통해BSC와 Aptos 네트워크엔 각 711,999.777561 MBXL, 230,428.5 MBX가 발행된 것으로 확인됩니다. 또한 Marblx 프라이빗 체인에 20,871,041MBXL이 발행된 것으로 확인됩니다.

### 2-3. 과거 3년간 발행/소각 이력

2022년 3월 16일부터 2023년 12월 31일까지 Auto Burn으로 838,381.41MBX가 소각되었습니다. 2023년 9월 20일 Dynamic Burn으로 2,543,961.53MBX가 소각되었습니다. 2023년 7월 19일 Reserve Burn으로 673,627,556.10MBX가 소각되었습니다. 자동/동적 소각 누적 물량 : 22년 3월부터 현재까지 총 81건의 트랜잭션을 통해 677,009,899.04MBX(약 67.7%) 상당의 MBX를 소각하였습니다.

### 2-4. 주요 물량 보유 지갑

지갑주소	세부 사항
0xf40c7945ec0bbe19c4f22a2993c6ae17a585a8b3	주요 물량 보유 지갑 1
0x6b3043790746a5978eb5091a161c8e63249f4df1	주요 물량 보유 지갑 2
0x1475bb8f436c5bfcfc09971b6cc32b86f99652d69	주요 물량 보유 지갑 3

## 3. 스테이킹 관련 정보

마블렉스는 자체 디파이 플랫폼인 'MBX Swap'을 통해 MBXL토큰을 락업 형태로 스테이킹할 수 있는 서비스를 제공합니다. MBX 보유자는 브릿지된 MBXL를 계정 당 최소 1개부터 최대 20만개를 스테이킹할 수 있으며, 스테이킹 수수료는 예치한 수량에 따라 0.5%에서 1.2%까지 부과합니다. 스테이킹에 대한 보상은 5일마다 클레이팅할 수 있으며, 5일 이상 스테이킹에 참여할 경우 추가 보상을 수취할 수 있습니다. 마블렉스는 대시보드를 통해 스테이킹에 대한 수익률을 공개하고 있습니다. 단, 마블렉스는 자체 메인넷을 보유한 블록체인이지만, 자체 메인넷은 프라이빗 체인을 예상되며, 네트워크 검증 참여 및 블록 생성에 대한 보상으로 MBX를 스테이킹하는 서비스는 없는 것으로 확인됩니다. MBXL 토큰 스테이킹을 통한 보상은 Community & Ecosystem의에서 분배됩니다.

또한, 마블렉스의 멤버십 NFT인 'Marbleship'은 NFT 컬렉션 시리즈로, Rainbow 컬렉션이 23년 2월 출시되었고, 24년 3월에는 12간지를 컨셉으로한 Lunar 컬렉션 출시를 앞두고 있습니다. 스테이킹하는 NFT에 따라 리워드 수령할 수 있는 MBX의 수가 상이하며, APR 부스트 기능을 활용하여 MBX의 리워드 수령 기간을 단축할 수 있습니다. 한편, NFT, MBXL, 인게임 토큰 스테이킹을 통한 보상은 Community & Ecosystem에서 분배됩니다.

이 외에도 마블렉스는 초기 토큰 세일에 참여한 13개 회사 및 전략적 파트너사들을 대상으로 제공하는 'Partner Loyalty Drops'라는 스테이킹 서비스를 제공하고 있습니다. 해당 스테이킹 서비스는 전략적 파트너십 체결한 기업들을 대상으로 제공되는 서비스이며, 최소 스테이킹 수량은 50만 MBX입니다. 'Partner Loyalty Drops'에 대한 보상 재원은 Community & Ecosystem입니다. 다만, 대상 기업에 대한 정보는 공개하지 않고 있으며, 대상 기업들에 배당되는 MBX 수량 정보를 확인할 수 없습니다.

## 4. 발행주체 및 자금조달 정보

<b>4-1. 발행 주체(관할지) :</b> <a href="#">MARBLEX Corp.</a> (영국령 버진아일랜드)	<b>4-2. 사업 운영 주체(관할지) :</b> <a href="#">MARBLEX Inc.</a> (대한민국)
--	---

### 4-2. 핵심인력 정보

소속 법인	지위	이름	영문명/A.K.A	주요 이력
MARBLEX Inc.	CEO	홍진표		넷마블 사업관리실
넷마블(주)	기타비상무이사	설정환		넷마블 CTO
-	기타비상무이사	박연		

### 4-3. 자금 모집

프로젝트 팀의 자금 모집(ICO, IEO 등) 이력은 확인되지 않았습니다.

## 5. 거버넌스 및 공시 관련 정보

### 5-1. 거버넌스 관련 정보

현재 마블렉스는 거버넌스 플랫폼인 'Snapshot'을 통해 거버넌스를 운영하고 있으며, 사용자는 일정량의 MBX를 예치하여 안건을 상정하고 투표권을 행사할 수 있습니다. Marblx의 거버넌스 결과는 클레이튼 네트워크 상에 온체인으로 기록되며, MBX 보유자는 자신의 투표권을 위임할 수 있습니다. MBX 토큰 보유자는 투표에 참여하기 위해선 최소 1MBX를 보유해야합니다.

### 5-2. 중요사항(발행량, 유통량, 분배율 등) 관련 공시 여부 및 변경 내역

2023년 7월 26일 마블렉스는 블로그를 통해 MBX의 토큰이코노미 개편 계획을 발표하였습니다. MBX 토큰 개편은 최초 발행량 10억개 중, 사용 계획이 없는 미유통 물량 약 6억 7363만개(약 67.36%) MBX를 소각했습니다. 재단측은 해당 소각 내용에 대해 마블렉스의 공식 미디어를 통해 공시하고 있으며, 이 외의 서비스 수수료를 소각하는 Auto Burn과 생태계 활성화 정도에 따라 소각하는 Dynamic Burn의 소각량을 또한 분기별로 공식 미디어를 통해 공개하고 있습니다.

### 5-3. 커뮤니티 이용자 수 : X 123K, Telegram 20,406

## 6. 사업 운영 정보

### 6-1. 사업계획(로드맵) 공시 여부 및 변경 내역

마블렉스는 공식 문서를 통해 향후 로드맵을 공개하고 있으며, 공식 미디어를 통해 로드맵 변경 및 개발현황을 업데이트 하고 있습니다. 현재까지 공개된 공식 문서에 따르면 마블렉스는 현재 제공되는 게임 콘텐츠 외에도 2개의 게임 콘텐츠(Pocket Girl: The RPG, Stella Fantasy, RF Online:NEXT)를 론칭할 계획을 공개하고 있습니다. 게임 콘텐츠 외에도 스테이킹 서비스, 추가 네트워크 확장 등의 네트워크 및 MBX 관련 로드맵은 마블렉스 공식 미디어를 통해 공개하고 있습니다.

### 6-2. 최근 3년 주요 이벤트 내역

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년 간 리브랜딩, 하드포크 등의 이벤트가 발생하지 않은 것으로 확인됩니다.

## 7. 보안 정보

### 7-1. 최근 3년 보안사고 발생 여부 [외부보안감사 보고서 : 링크](#)

공식 홈페이지, 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년간 보안사고가 발생하지 않았던 것으로 확인됩니다.

## 8. 부가자료

### 8-1. 토큰 분배율



### 8-2. 유통 계획

