

주요정보 요약

기본 정보

가상자산 카테고리	유틸리티
가상자산 발행일	2024-03-25 예정
홈페이지	(링크)
익스플로러	! 출시 이후 업데이트 예정
깃허브	확인불가
거래지원 희망 네트워크	이더리움
합의 알고리즘	해당사항 없음
가상자산 보유 지급수	! 출시 이후 업데이트 예정
백서 원본 유무	영문(링크)

거래지원 정보

거래지원 거래소	국내 : 코인원
	해외 : -
시가총액	-
24시간 거래량	국내 : - 해외 : -
총 발행량	1,000,000,000
현재 발행량	100000000(예정)
유통량	129000000(예정)

커뮤니티

정보 제공 플랫폼

X	Xangle
Discord(Pixelmon)	
Youtube(Pixelmon)	
Blog	

Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당 거래소가 본 가상자산 심사 시점에 접근 가능한 정보 채널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다. 가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다. 가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.

몬 프로토콜(MON)

픽셀몬 게임 생태계의 IP 소유권 계층을 관리하는 프로젝트

몬 프로토콜은 픽셀몬 게임 생태계를 시작으로 분할된 IP 생태계를 확장하기 위한 프레임워크를 제공하는 프로젝트입니다. NFT 네이티브 게임 중심 IP인 픽셀몬 IP에서 우선 적용되며, 장기적으로는 장편 애니메이션 및 코믹북 제작, 상품 판매 등 상업적 활용 범위가 확대될 예정입니다. MON은 인게임 화폐 구매, 특별 스킨 이용, 기타 게임 이용권 등 구매에 사용되며, 거버넌스 토큰으로서 픽셀몬 고유 몬스터 IP 및 생태계 펀드에 대한 의사결정에 참여할 수 있습니다. 아울러 IP NFT 소유자들에게 로열티 지급을 지원하는데에도 사용됩니다. 코인원은 이더리움 기반 MON의 거래를 지원합니다.

1. 프로젝트 정보

생태계 소개

몬 프로토콜은 픽셀몬 게임 생태계를 시작으로, 탈중앙화된 지적재산권(Intellectual Property, 이하 IP) 생태계를 확장하기 위한 프레임워크를 제공하는 프로젝트입니다. 기존 IP 생태계가 상업화되는 과정에서 생태계 확장에 기여한 초기 커뮤니티 회원에 대한 공여가 인정되지 않아왔던 관행에서 벗어나, 몬 프로토콜은 초기 커뮤니티 멤버와 게임 플레이어를 IP 결정에 참여할 수 있는 소유자로 전환하고, 로열티를 통해 보상합니다.

해당 IP가 성과를 거두면 NFT 보유자에게는 로열티 지급이, 플레이어에게는 더 많은 게임플레이 확장의 기회가 제공됩니다. IP 라이선스 보유자들 역시 경제적 성과를 인정받게 된다는 점에서 NFT 보유자(초기 커뮤니티 회원과 플레이어 등), 라이선스 보유자, 2차 시장 구매자인 MON 토큰 보유자 모두 IP의 지속 가능한 확장을 원하는 선순환 구조가 만들어집니다. 향후 몬 프로토콜의 프레임워크는 픽셀몬에 국한되지 않고, 여러 IP에 걸쳐 탈중앙화된 IP 생태계로 확장될 수 있습니다.

가상자산 사용처

MON은 몬 프로토콜의 유틸리티 토큰으로, 게임 내 화폐 구매, 특별 스킨, 토너먼트 상품 및 입장권 등의 결제 수단이자 픽셀몬 NFT 보유자 대상 로열티 지급 수단, IP 거버넌스 수단으로 사용됩니다. IP란 픽셀몬 세계관에 있는 214개의 몬스터의 고유 IP를 지칭합니다. 한편 IP 거버넌스 외에도, IP 성장 및 게임 플레이어 확보에 사용되는 생태계 자금 물량 분배에 관한 거버넌스 수단으로 사용됩니다. 코인원은 이더리움 기반 MON의 거래를 지원합니다.

기술적 특성 및 주요 서비스

픽셀몬에는 이더리움 L1에 있는 제네시스 NFT와 이더리움 L2에 있는 인게임 NFT 두 가지 자산이 존재합니다. 제네시스 NFT는 분산화된 IP를 소유하기 위한 근간이 되는 NFT로, 제네시스 NFT 보유자는 해당 IP에 대한 분산된 소유권을 가집니다. 해당 NFT 관련 IP 소싱을 통해 이미지가 상업적으로 사용될 때마다 NFT 보유자는 라이선스 사용자가 거둔 수익에 비례하는 로열티를 지급받을 수 있습니다.

인게임 NFT는 게임 플레이어가 소유하는 인게임 통화로 몬스터, 장비, 스킨 등의 게임 아이템을 나타냅니다. 제네시스 NFT 보유자가 이를 게임에 상업화하기 위한 소싱을 진행함에 따라 인게임 NFT 형태로 라이선싱되어 게임 콘텐츠에 적용됩니다. 인게임 NFT는 플레이어를 위한 거래 매개체 역할을 함과 동시에, 마켓플레이스의 유동성을 촉진하는 역할을 합니다.

2024년 3월, 케빈 더 아케이드, 픽셀팔즈라는 블록체인 기반 하이퍼 캐주얼 게임이 운영되고 있으며, 장편 애니메이션 제작 계약과 더불어, 만화책 제작 및 상품 판매, 제작 테스트에 돌입한 상태로, 추후 상업적 활용 범위가 확대될 예정입니다.

2. 가상자산 관련 정보

2-1. 토큰 분배율

MON의 총 발행량은 1,000,000,000(10억)개이며, 토큰 분배율은 아래와 같습니다.

- 30.00% Community Claim
- 28.80% Ecosystem Fund
- 15.00% Team
- 13.00% Strategic Round
- 6.20% Community Pre-Sale
- 5.20% Liquidity
- 1.80% Launch Contributors

2-2. 유통계획 및 방식

가상자산 발행 및 유통계획

MON의 총 공급량은 1,000,000,000(10억)MON이며, 토큰 출시와 함께 총 발행량의 5.2%에 해당하는 물량인 Liquidity 전량 및 Community 물량의 16.7%, Community Pre-Sale 물량의 20%, Ecosystem Fund 물량의 5.2%가 유통될 예정입니다.

그 외 총 발행량의 15%에 해당하는 Team 물량 및 1.8%에 해당하는 Launch Contributors 물량은 12개월의 락업기간을 거쳐 24개월에 동안 유통됩니다. 총 발행량의 13%에 해당하는 Strategic Round의 경우 6개월의 락업기간을 거쳐 24개월 동안 유통될 예정입니다. 각 분배율 마다 다른 유통 일정을 계획하고 있으나, 토큰 출시로부터 48개월 이내에 모든 토큰이 유통됩니다.

멀티체인 관련 정보

MON은 이더리움 네트워크 기반 토큰으로 발행한 다

2-3. 과거 3년간 발행/소각 이력

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년 간 추가 발행 및 소각 이력이 발생하지 않은 것으로 확인됩니다.

2-4. 주요 물량 보유 지갑

지갑주소	세부 사항	보유 물량	비중(%)
토큰 출시 이후 업데이트 예정			

3. 스테이킹 관련 정보

몬 프로토콜은 스테이킹 서비스를 제공하지 않습니다.

4. 발행주체 및 자금조달 정보

4-1. 발행 주체(관할지) :	MON Studios (BVI) Limited(British Virgin Islands)	4-2. 사업 운영 주체(관할지) :	Pixelation Labs Pte Ltd(Singapore)
-------------------	---	----------------------	------------------------------------

4-3. 핵심인력 정보

소속 법인	지위	이름	영문명/A.K.A	주요 이력
Mon Studios(BVI) Limited	CEO, co-founder	Guilio Xiloyannis		

4-4. 자금 모집(ICO, IEO 등)

날짜 및 기간	세부 사항	모금 규모	판매 수량	비고
24.02.26 - 28	Pre-Sale	추정치 2061 ETH	62,000,000 MON	

5. 거버넌스 및 공시 관련 정보

5-1. 거버넌스 관련 정보

몬 프로토콜은 공식 홈페이지를 통해 온체인 IP 거버넌스 기능을 제공할 것임을 밝히고 있습니다. MON 거버넌스의 첫 케이스는 픽셀몬의 200종 이상의 몬스터 캐릭터에 대한 분할 IP에 대한 의사결정입니다. 몬 프로토콜 DAO는 MON 보조금 제안, 거버넌스 구조 제안 등의 DAO를 통한 결정 및 픽셀몬 등 IP NFT에 대한 라이선싱 요청 등에 대한 거버넌스를 담당할 예정입니다.

5-2. 중요사항(발행량, 유통량, 분배율 등) 관련 공시 여부 및 변경 내역

MON의 발행량, 분배율 등은 프로젝트팀의 공식 채널을 통해 공시되고, 변경 내역이 없는 것으로 확인됩니다.

5-3. 커뮤니티 이용자 수 : X(MON) 582k, X(Pixelmon) 619k, Discord(Pixelmon) 59k

6. 사업 운영 정보

6-1. 사업계획(로드맵) 공시 여부 및 변경 내역

몬 프로토콜은 공식 홈페이지를 통해 로드맵을 공개하고 있으며 커뮤니티와 블로그를 통해 월간 업데이트 내역을 공시하고 있습니다. 2024년에는 실시간 배틀모드인 Battle Arena가 출시될 예정입니다.

6-2. 최근 3년 주요 이벤트 내역

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년 간 리브랜딩, 하드포크 등의 이벤트가 발생하지 않은 것으로 확인됩니다.

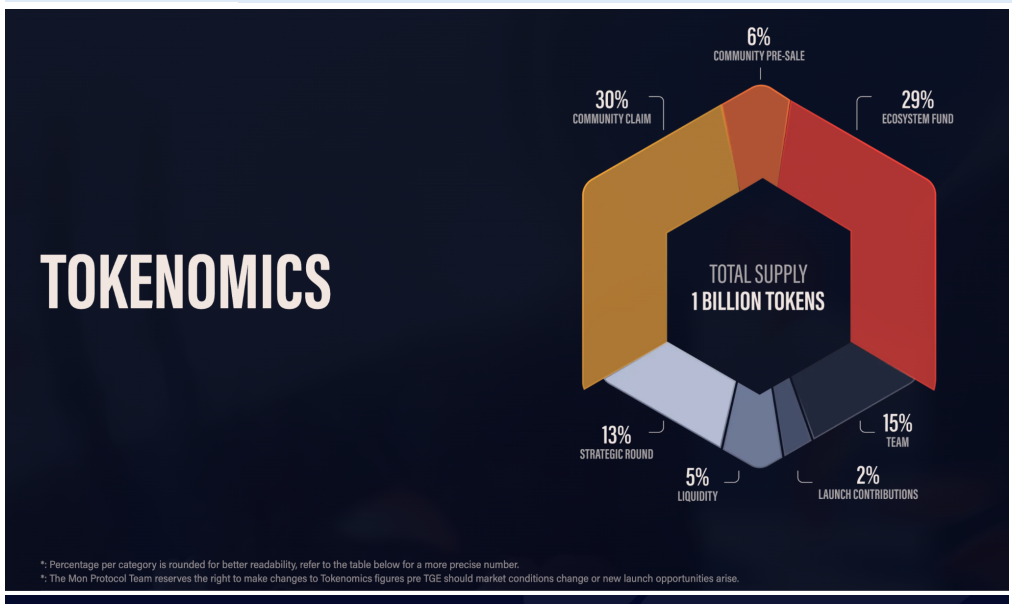
7. 보안 정보

7-1. 최근 3년 보안사고 발생 여부

공식 홈페이지, 커뮤니티 및 언론보도 등을 확인한 결과, 최근 3년간 보안사고가 발생하지 않았던 것으로 확인됩니다.

8. 부가자료

8-1. 토큰 분배율





COMMUNITY ALLOCATION

As the first partner of MON Protocol, the Pixelmon community becomes the de facto launchpad community for MON.



8-2. 유통 계획

TOKEN UNLOCK

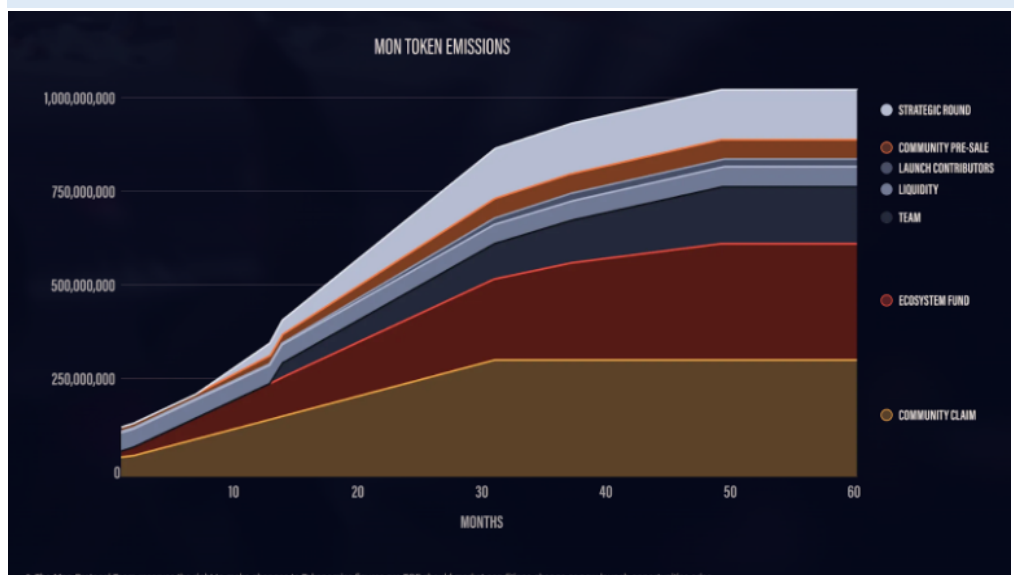
MON will be distributed and unlocked as follows:

UNLOCK SCHEDULE	ALLOCATION %	RELEASED AT TGE	% TOTAL SUPPLY RELEASED AT TGE	CLIFF (MONTHS)	VESTING (MONTHS)	TOTAL
COMMUNITY CLAIM	30%	16.7%	5.0%	0	30	30
COMMUNITY PRE-SALE**	6.2%	20.0%	1.2%	6	24	30
ECOSYSTEM FUND**	28.8%	5.2%	1.5%	0	48	48
TEAM	15%	0.0%	0.0%	12	24	36
LAUNCH CONTRIBUTORS	1.8%	0.0%	0.0%	12	24	36
LIQUIDITY	5.2%	100.0%	5.2%	0	0	0
STRATEGIC ROUND	13%	0.0%	0.0%	6	24	30
TOTAL	100%		12.9%			

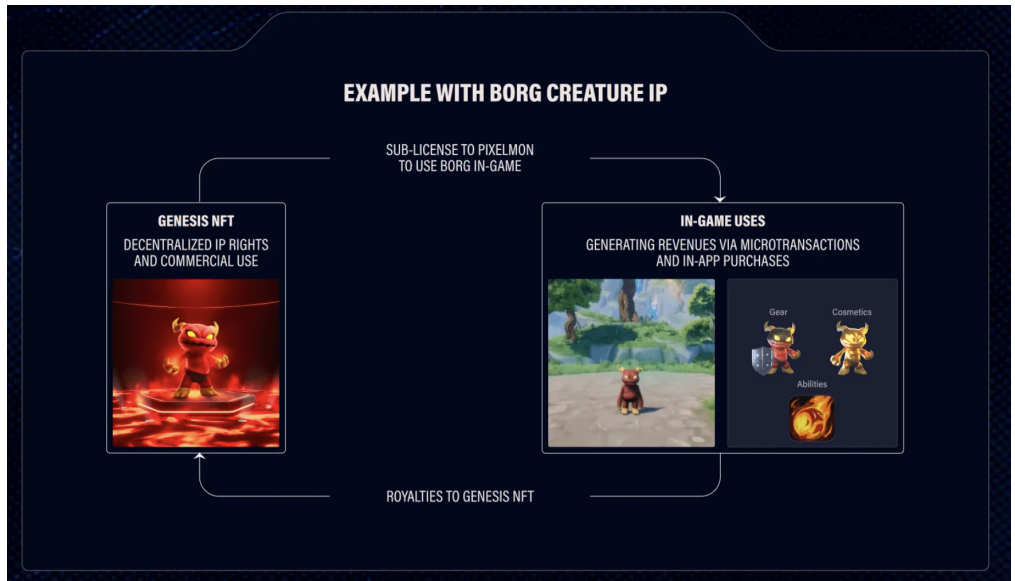
*: The Mon Protocol Team reserves the right to make changes to Tokenomics figures pre TGE should market conditions change or new launch opportunities arise.

** : Percentage allocations rounded to the first decimal number. The exact MON tokens Community Pre-sale allocation is calculated as the MON tokens per lot times the total number of lots available for the Community Pre-sale.

8-3. 생태계



*: The Mon Protocol Team reserves the right to make changes to Tokenomics figures pre TGE should market conditions change or new launch opportunities arise.



OpenSea Drops Stats Create

Items Offers Analytics Activity

Live 7,000 results Search by name or trait Price low to high

Status: All Listed On auction

Now Has offers

Creator earnings: Support creators (Show listings which pay the creator their required earnings of 5%)

Price: Rarity rank: Traits: Background: 5 Bodytype: 156 Boots: 30 Earring: 24 Eyelash/Brows: 26 Eyemask: 17

Trainer #	Price	Trainer #	Price	Trainer #	Price	Trainer #	Price	Trainer #	Price
#8867	0.55 ETH	#416	0.35 ETH	#8720	0.35 ETH	#5544	0.36 ETH	#5034	0.35 ETH
#8861	0.3665 ETH	#2361	0.393 ETH	#2884	0.393 ETH	#3143	0.4 ETH	#4746	0.4079 ETH
#8861	0.31 WETH	#2361	0.31 ETH	#2884	0.3 ETH	#3143	0.4 ETH	#4746	0.37 WETH
#8861	0.31 WETH	#2361	0.31 ETH	#2884	0.3 ETH	#3143	0.4 ETH	#4746	0.37 WETH
#8861	0.31 WETH	#2361	0.31 ETH	#2884	0.3 ETH	#3143	0.4 ETH	#4746	0.37 WETH
#8861	0.31 WETH	#2361	0.31 ETH	#2884	0.3 ETH	#3143	0.4 ETH	#4746	0.37 WETH
#8861	0.31 WETH	#2361	0.31 ETH	#2884	0.3 ETH	#3143	0.4 ETH	#4746	0.37 WETH
#8861	0.31 WETH	#2361	0.31 ETH	#2884	0.3 ETH	#3143	0.4 ETH	#4746	0.37 WETH
#8861	0.31 WETH	#2361	0.31 ETH	#2884	0.3 ETH	#3143	0.4 ETH	#4746	0.37 WETH
#8861	0.31 WETH	#2361	0.31 ETH	#2884	0.3 ETH	#3143	0.4 ETH	#4746	0.37 WETH

135 PIXELMON ORIGIN RARITY EVOLUTION SEARCH ZOOLOGY

HUH? Evolution 1 VIEW PIXELMON	REPTEG Evolution 2 VIEW PIXELMON	AK-9 Evolution 1 VIEW PIXELMON	AQUAHOUND Evolution 2 VIEW PIXELMON
ANTONY	ANTONNE	ARACHNI	ARACHNEAE