

주요정보 요약

Summary of Whitepaper



본 문서는 거래지원 가상자산 백서의 주요 내용을 한글로 설명한 주요정보 요약입니다.

코인원은 거래지원 가상자산의 주요정보 요약을 주기적으로 점검하여 가능한 한 최신 정보를 제공할 예정입니다.

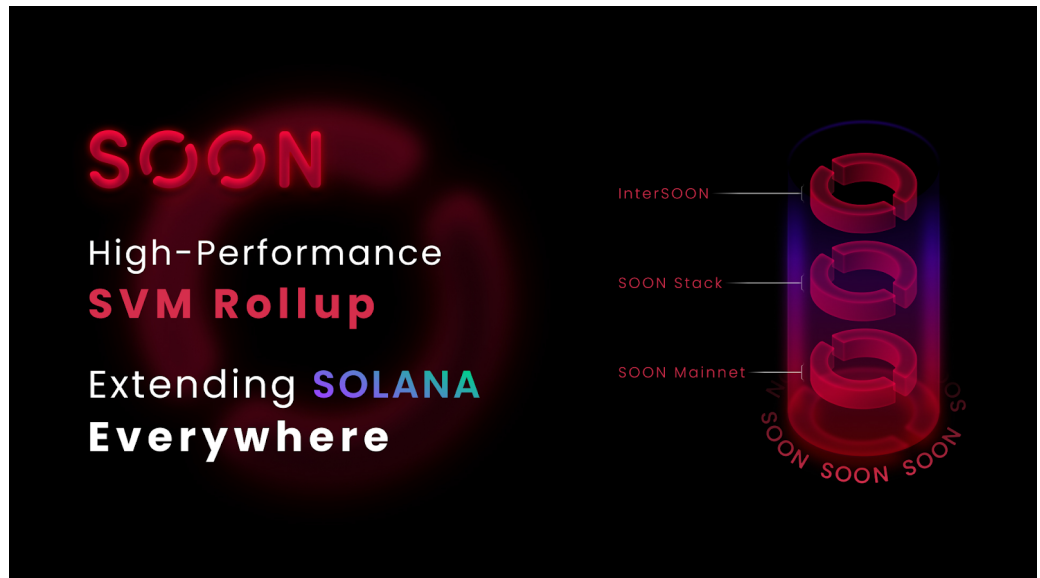
기본 정보

가상자산 카테고리	유틸리티
거래지원 네트워크	Solana
홈페이지	https://soo.network/
참고문헌 (백서, Docs 등)	https://docs.soo.network/introduction/what-is-soon

1. 프로젝트 정보

프로젝트 개요

SOON은 블록체인의 대중화를 실현하기 위해 설계된 고성능 SVM 롤업(SVM Rollup)입니다. 'Super Adoption Stack'이라는 비전을 중심으로 개발된 SOON은 세 가지 핵심 구성 요소로 이루어져 있습니다: SOON Mainnet, SOON Stack, 그리고 InterSOON입니다. 이 프로토콜은 Decoupled SVM, Merklization, 그리고 Horizontal Scaling과 같은 기술적 혁신을 기반으로 하고 있으며, 이러한 요소들을 통해 확장성과 상호운용성을 극대화하고자 합니다.



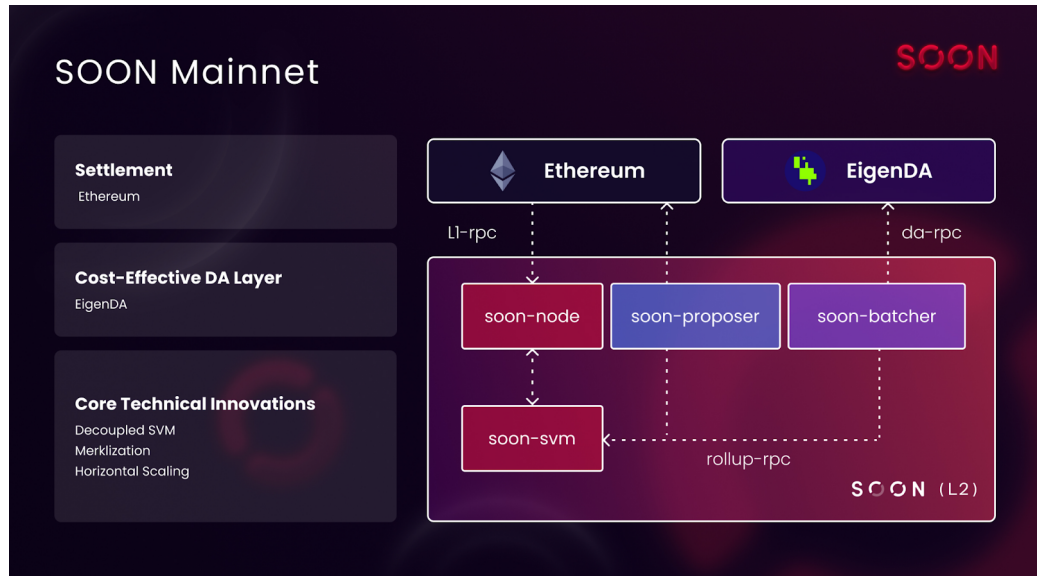
출처 : 쑈 공식 문서(Docs)

SOON Mainnet은 이더리움(Ethereum) 위에 정산(settlement)되는 범용 레이어 2 블록체인으로, 실행 계층은 Decoupled SVM에 의해 구동됩니다. 이를 통해 효율적인 스마트 컨트랙트 실행과 빠른 트랜잭션 처리를 동시에 구현합니다.

SOON Stack은 다양한 레이어 1 블록체인 위에 SVM 기반 레이어 2 체인을 손쉽게 구축하고 운영할 수 있도록 지원하는 인프라 세트입니다. SOON Stack을 통해 배포된 체인은 'SOON Chain'이라 불리며, 현재는 이더리움을 정산 레이어로, Avail을 데이터 가용성(DA, Data Availability) 레이어로 사용하며, Caldera와 Altlayer의 기술적 지원을 기반으로 동작합니다.

InterSOON은 SOON Mainnet, SOON Stack, 그리고 외부 레이어 1 블록체인들 간의 상호운용성을 보장하는 크로스체인 메시징 프로토콜입니다. 해당 시스템은 Hyperlane의 메시징 인프라를 바탕으로 하며, 여러 네트워크 간의 통합된 인터페이스를 통해 원활한 연결성과 상호작용을 실현합니다.

SOON Mainnet



출처 : 쑤 공식 문서(Docs)

SOON Mainnet은 이더리움 위에 정산(settlement)되는 범용 레이어 2 블록체인으로, 실행 계층은 Decoupled SVM(Solana Virtual Machine)을 기반으로 구축되어 있습니다. 이더리움의 보안성과 생태계 기반은 유지하면서도, 보다 높은 성능의 실행 환경을 도입함으로써 기존 레이어 2들과 차별화된 기술적 이점을 제공합니다.

‘왜 또 다른 레이어 2를 이더리움 위에 구축하는가?’라는 질문은 자연스럽습니다. Web3 생태계가 이미 다양한 레이어 2 솔루션으로 분산된 상황에서, 새로운 롤업 스택을 개발하는 것은 다소 역행적으로 보일 수 있습니다. 그러나 SOON 팀의 비전은 이러한 단절을 해소하고, 서로 다른 생태계의 개발자들이 단일 기반 위에서 유연하게 협업하고 혁신할 수 있도록 하는 통합형 인프라를 구축하는 데 있습니다.

SOON의 핵심 전략 중 하나는 이더리움과 EVM을 분리(decouple)하는 것입니다. 이더리움은 독자적인 철학과 커뮤니티 문화를 가진 강력한 생태계이지만, EVM은 단순한 실행 환경(tool)에 불과하며 때로는 개발의 제약 요인으로 작용하기도 합니다. 이러한 한계를 극복하기 위해 SOON은 Solana Virtual Machine(SVM)의 도입을 제안합니다.

SVM은 이미 높은 트랜잭션 처리량, 활발한 사용자 기반, 그리고 건강한 개발자 생태계를 바탕으로 블록체인 대중화에 가장 근접한 가상 머신으로 평가받고 있습니다. 그러나 진정한 대중화를 이루기 위해서는 Solana 기반 개발자들만으로는 부족합니다. 이더리움(EVM)과 다른 주요 레이어 1 체인의 개발자들까지 아우를 수 있는 환경이 필요합니다.

바로 이 지점에서 SOON Mainnet이 중요한 역할을 수행합니다. SOON Mainnet은 다양한 생태계의 개발자들이 SVM의 성능과 장점을 그대로 활용하면서, 이더리움 기반 보안성과 인프라를 함께 누릴 수 있도록 설계된 플랫폼입니다. 이는 단순한 기술적 확장이 아닌, Web3 개발자 문화의 융합과 확산을 위한 전략적 기반입니다.

SOON Stack

InterSOON은 Hyperlane의 기술을 기반으로 하여 안정적이고 유연한 메시징 기능을 제공합니다.

기존의 크로스체인 솔루션들—예를 들어, 토큰 브릿지, 래핑 자산(wrapped assets), 또는 일부 상호운용성 시스템—은 보안 위험, 유동성 단절, 복잡한 개발 비용 등 여러 한계가 존재합니다. 이러한 문제들은 블록체인 간 진정한 자산 공유를 어렵게 만듭니다.

SOON은 이러한 한계를 극복하고 진정한 상호운용성을 갖춘 블록체인 생태계를 구축하기 위해, InterSOON을 단순한 토큰 전송이 아닌 메시지 수준에서 체인 간 상호작용을 지원하는 구조로 설계했습니다. 이를 통해 중앙화된 커스터디나 중복 자산 발행 없이, 블록체인 간에 표준화된 방식으로 스마트 컨트랙트와 자산이 직접 상호작용할 수 있습니다. 그 결과, 토큰 이전을 넘어서 훨씬 복잡한 크로스체인 기능도 원활하게 구현할 수 있게 됩니다.

주요 특징

표준화된 통신 레이어 (Unified Communication Standard)

InterSOON은 모든 블록체인 간 통신을 하나의 표준화된 메시징 계층을 통해 처리합니다. 이를 통해 개발자들은 각 체인마다 별도로 브릿지를 구축하거나 래핑 방식을 구현할 필요가 없습니다.

- 유동성 보존 (Preserved Liquidity)

InterSOON은 자산을 각 체인의 네이티브 상태로 유지하면서 이동시키므로, 기존 토큰 브릿지에서 흔히 발생하는 유동성 분절 현상을 방지할 수 있습니다. 자산은 본래의 유동성을 유지한 채로 여러 체인 간 자유롭게 이동할 수 있으며, 보다 효율적이고 투명한 사용자 경험을 제공합니다.

- 성능 향상 (Enhanced Performance)

InterSOON은 Decoupled SVM을 기반으로 하여 브릿지나 토큰 래핑의 기술적 오버헤드 없이 체인 간 통신을 가능하게 합니다. 이로 인해 트랜잭션 수수료는 줄고, 크로스체인 DeFi 애플리케이션의 확장성은 향상됩니다.

2. 토큰 이코노미

가상자산 소개

SOON은 SOON 생태계의 핵심 유틸리티 토큰으로, 네트워크 운영과 생태계 성장을 촉진하는 다양한 기능을 수행합니다. 주요 활용도는 다음과 같습니다:

거버넌스

SOON 보유자는 SOON Mainnet과 SOON Stack을 기반으로 생성된 SOON Chain 내에서 이루어지는 주요 의사결정에 참여할 수 있는 권리를 가집니다. 이를 통해 다음과 같은 활동이 가능합니다:

- SOON Mainnet의 프로토콜 업그레이드 제안 및 승인
- 생태계 개발 및 커뮤니티 지원금 관련 자원 배분 투표
- 재무 운영 및 보상 분배 메커니즘 결정
- 주요 정책에 대한 의사결정 참여

SOON 생태계의 네이티브 자산

SOON은 SOON 생태계 전반의 기본 자산으로, SOON Mainnet과 다양한 SOON Chain에서 네트워크 활동의 기반이 됩니다.

개발자 및 생태계 참여 인센티브

SOON은 개발자와 빌더, 생태계 프로젝트에 대한 인센티브 토큰으로도 활용됩니다. 이를 통해 생태계 참여와 기술 혁신을 장려합니다. SOON Chain의 기능을 강화하는 인프라, dApp, 툴 등을 개발한 빌더는 SOON으로 보상을 받을 수 있습니다.

생태계 확장에 기여한 프로젝트는 그 성과에 따라 보조금, 파트너십, 성과 기반 인센티브 형태로 SOON을 지원받을 수 있습니다.

스테이킹

SOON 네트워크는 새로운 패스트 파이널리티(Fast Finality) 기반 정산 메커니즘을 도입할 예정입니다. 이는 기존의 유효성 롤업(Validity Rollup)이나 낙관적 롤업(Optimistic Rollup)과는 다른 대안입니다.

패스트 파이널리티는 SOON을 스테이킹한 검증인 세트(validators)에 의해 작동하며, 이들은 네트워크의 보안을 담당합니다.

활성 검증인은 스테이킹 보상으로 연간 약 3% 수준의 토큰 인센티브를 포함한 다양한 리워드를 받게 됩니다.

발행량 및 유통량계획

SOON은 생태계 참여, 인프라 개발, 유동성 공급, 커뮤니티 인센티브 등을 포괄적으로 지원하는 유틸리티 토큰으로 설계되었습니다. 초기 발행량은 10억 개(1,000,000,000 SOON)이며, 이후 매년 3%의 인플레이션이 적용됩니다.



출처 : 쏜 공식 문서(Docs)

Community (51%)

커뮤니티 성장을 위한 인센티브 및 보상으로 51%가 할당되며, 구체적인 세부 항목은 다음과 같습니다:

- SOONest (5%): TGE(Token Generation Event) 시점에 100% 유통
- SOONer (8%): 3개월에 걸쳐 균등 베스팅
- SOON Squad (8%): 6개월 락업 이후 12개월간 분할 유통
- SOON Pill (8%): 12개월 락업 이후 36개월간 점진적 유통
- 커뮤니티 인센티브 (10%): 20%는 TGE에서 유통, 나머지 36개월간 유통
- NFT 홀더 에어드롭 (12%): 17%는 TGE에서 유통, 잔여분은 12개월간 유통

Ecosystem (25%)

생태계 확장, 인프라 지원 및 파트너십을 위한 자금으로 25%가 할당됩니다.

20%는 TGE 시점에 유통되며, 나머지는 4년에 걸쳐 분할 유통됩니다.

Airdrop / Liquidity (8%)

유통성 공급 및 에어드롭을 위해 8%가 배정되며, 구성은 다음과 같습니다.

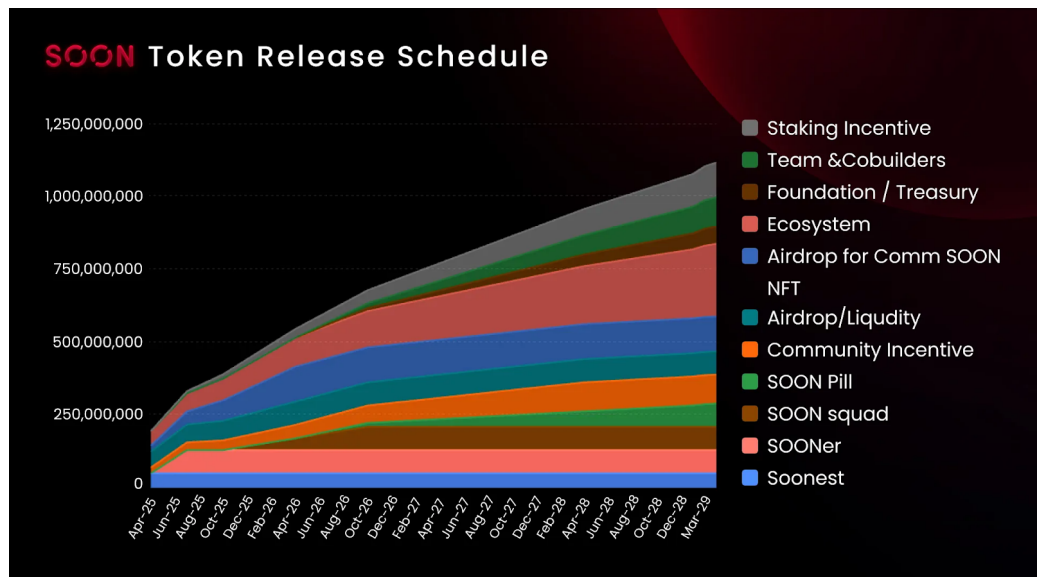
1%는 svmBNB 사용자에게 직접 배분되며, 68.75%**는 TGE에서 유통되고, 나머지 30.25%는 4년간 분할 유통됩니다.

Foundation / Treasury (6%)

SOON 재단이 관리하는 트랜치로, 프로젝트의 지속 가능성과 운영에 사용되며, 거버넌스를 통해 사용이 결정됩니다. 해당 물량은 12개월 락업 후, 36개월간 베스팅됩니다.

Team & Cobuilders (10%)

핵심 팀 및 초기 기여자에게 보상하는 몫으로 10%가 배정되며, 프로젝트의 장기적 정렬을 유도합니다. 12개월 락업 후 36개월간 분할 유통됩니다.



출처 : soon 공식 문서(Docs)

위험고지 안내 Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당사(코인원)가 본 가상자산 심사 시점에 접근 가능한 정보 채널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다.

가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다.

가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.