

주요정보 요약

Summary of Whitepaper



본 문서는 거래지원 가상자산 백서의 주요 내용을 한글로 설명한 주요정보 요약입니다.
코인원은 거래지원 가상자산의 주요정보 요약을 주기적으로 점검하여 가능한 한 최신 정보를 제공할 예정입니다.

기본 정보

가상자산 카테고리	유틸리티
거래지원 네트워크	BNB Smart Chain
홈페이지	https://spacecoin.org/
참고문헌 (백서, Docs 등)	https://docsend.com/view/msj8249wcy9xxvwh

1. 프로젝트 정보

초록

인터넷은 본질적으로 중앙집중화되어 있습니다. 소수의 정부와 다국적 기업이 지상 및 해저 케이블 기반의 주요 인터넷 인프라를 통제하고 있으며, 이는 검열을 가능하게 하고 개별 이용자에게 단일 장애 지점을 만드는 구조입니다. 이러한 인프라를 통제하는 주체는 특정 웹사이트 또는 전체 웹 접근을 차단하거나, 타인이 특정 이용자에게 접근하지 못하도록 할 수 있습니다. 이로 인해 망 중립성이 훼손되고, 온라인상의 표현의 자유가 저해됩니다. 이러한 권력의 집중은 자유롭고 개방된 인터넷이라는 본래의 비전을 훼손합니다.

이러한 중앙집중화 문제의 해결책은 신뢰할 수 있는 제3자(중앙화된 주체)에 의존하지 않고, 한 개인에서 다른 개인으로 직접 온라인 통신을 주고받을 수 있는 완전한 탈중앙화 글로벌 인터넷 인프라입니다. 현대의 무선 네트워크 및 그 구현 형태(예: 메시(mesh) 무선 네트워크 구조)는 부분적인 해결책을 제공하지만, 기존 상용 Wi-Fi 라우터(COTS, Commercial Off-the-Shelf)는 약 100m² 내외의 짧은 범위로 제한되어 있습니다. 그 결과, 진정한 의미의 인터넷 접근 및 통신의 탈중앙화는 불가능하며, 네트워크는 여전히 중앙화된 민간 소유의 지상 또는 해저 케이블 인프라에 의존해야 합니다.

반면, 스페이스코인은 저궤도(LEO, Low Earth Orbit)의 소형 위성 군집으로 구성된 탈중앙화된 노드 네트워크를 통해 신뢰 불필요한(Trustless) 글로벌 웹 연결성을 제공합니다. 즉, 장거리 네트워크 인프라를 지구 밖으로 확장하는 접근 방식입니다. 발사 서비스 및 소형 위성 플랫폼의 상업화로 비용이 크게 절감됨에 따라, 대도시 또는 특정 지역을 지속적으로 커버할 수 있는 위성군 배치가 경제적으로 가능해졌습니다. 이를 통해 기존 모바일 단말기(UE, User Equipment)에서 직접 위성 5G 서비스에 연결할 수 있습니다.

또한 위성은 케이블 확장 없이 특정 지역이나 대도시에 집중적인 커버리지를 제공할 수 있으며, 접근이 어려운 외곽 지역에도 연결성을 제공합니다. 블록체인 기술은 이러한 탈중앙화된 노드들이 상호 신뢰 없이 협력할 수 있도록 합니다. 네트워크는 각 위성의 커버리지를 추적하며, 사용자는 원하는 지역으로 데이터를 전송하기 위해 해당 커버리지 이용권에 입찰할 수 있습니다. 이러한 주문과 매칭은 블록체인 상에서 신뢰할 수 없는 상대방 없이 체결 및 정산됩니다.

사토시가 신뢰 불필요한 화폐를 만들기 위해 비트코인을 발명했듯이, 우리는 신뢰 불필요한 인터넷 연결성을 구축하기 위해 스페이스코인을 개발하고 있습니다. 이 혁신은 전 세계 통신 방식을 근본적으로 변화시켜, 누구나 안전하고 보편적으로 정보에 접근할 수 있는 환경을 조성하며, 검열·단일 장애 지점·중앙화 개입에 덜 취약한 글로벌 통신 인프라를 실현합니다.

서론

인터넷 접속은 정보, 서비스 및 기회에 접근하기 위한 필수 요소로서 현대 사회에서 핵심적인 역할을 수행하며, 전 세계적으로 인간의 기본권 중 하나로 인식되고 있습니다. 그러나 이러한 이상을 실현하는 것은 간단하지 않습니다. 인터넷은 고도로 분절되어 있으며, 다양한 법적·규제적 관할권 하에서 여러 기관에 의해 중앙집중적으로 통제되는 경우가 많습니다. 이러한 중앙집중화는 단일 장애 지점(single point of failure)의 위험을 초래하고, 서비스 제공자가 특정 이용자에 대한 접근을 검열하거나 악의적으로 차단할 수 있는 가능성을 열어둡니다. 예를 들어, 캐나다에서는 Rogers Telecom의 네트워크 장애로 수백만 명의 이용자가 19시간 동안 서비스 중단을 겪었으며, 중국의 9억 명 이상의 인터넷 이용자는 '만리방화벽(Great Firewall)'이라 불리는 강력한 검열 체계 하에 있습니다. 또한 중앙집중화는 인터넷 인프라 투자가 부유한 국가에 집중되는 현상을 가속화하여, 저개발 지역은 여전히 열악한 인터넷 접근성을 가지게 되고, 이는 경제적·사회적 불평등을 심화시킵니다.

이러한 문제를 해결하기 위해서는 경제적으로 경쟁력이 있으며, 지리적으로 접근이 어려운 지역에서도 안정적인 인터넷 접속을 제공할 수 있는 탈중앙화 물리 인프라 네트워크(DePIN, Decentralized Physical Infrastructure Network)의 개발이 필요합니다. 새로운 네트워크를 구축하여 글로벌 인터넷과 연결할 수도 있습니다(예: Guifi.net). 또는 운영 구조 자체를 탈중앙화할 수도 있습니다(예: Helium). 그러나 지상 기반 시스템은 본질적으로 커버리지에 한계가 있습니다. 일반적인 Wi-Fi 라우터의 커버리지는 약 100m²에 불과하며, 셀 타워의 이론적 최대 커버리지는 약 40km²로 제한됩니다. 반면, 저궤도(LEO, Low-Earth Orbit) 위성은 최대 1,000,000km²를 커버할 수 있으므로, 약 511기의 위성으로 전 세계를 효율적으로 커버하는 네트워크 구축이 가능합니다.

본 백서는 LEO 위성 네트워크를 활용하여 인터넷 연결 인프라를 탈중앙화하고, 퍼블릭 블록체인을 통해 글로벌 고속 커버리지를 제공하는 해결책을 제안합니다. 특히 스페이스코인 프레임워크에 고유 토큰을 통합함으로써 투명성과 P2P 전송을 강화하고, 중앙화된 시스템에서 필연적으로 발생하는 문제를 완화합니다. 또한 탈중앙화된 노드 네트워크는 개방적이고 투명한 운영을 보장하며, 참여자들이 특정 지역에 새로운 위성을 배치하거나 대역폭을 확충할 수 있도록 인센티브를 제공합니다.

탈중앙화 위성 네트워크

기본적으로 인터넷은 전 세계적으로 상호 연결된 컴퓨터 네트워크로, 통합된 주소 체계, 패킷 포맷, 라우팅 방식을 공유하는 구조입니다. 한편, 셀룰러 네트워크는 지상 안테나를 통해 연결된 특수 목적의 컴퓨터 네트워크입니다. 위성 역시 궤도상에 위치한 컴퓨터이므로, 우주 공간에서 셀룰러 네트워크를 형성하는 특수 노드로 기능할 수 있습니다.

이동통신 표준 기구인 3GPP(3rd Generation Partnership Project)는 LTE 및 5G 표준을 개발한 단체로, 비지상 네트워크(NTN, Non-Terrestrial Network) 표준을 제시하고 있습니다. NTN은 우주 기반(GEO, MEO, LEO) 또는 공중 기반(UAS, HAPS) 운송체로 구성되며, 이들은 중계 노드 또는 기지국(base station) 역할을 수행합니다. 비지상 접근(Non-terrestrial access)은 지상 커버리지가 없는 지역에도 서비스를 제공할 수 있어, 서비스의 확장성과 보편성을 크게 향상시킵니다.

스페이스코인은 5G-NTN 표준 위에 큐브셋(cubesat)으로 구성된 탈중앙화 5G-NTN 네트워크를 구축할 것을 제안합니다. 이러한 탈중앙화 구조는 검열 저항성을 높이고

네트워크 보안을 강화하여 망 중립성을 개선합니다. 큐브샷은 제작비 약 5,000달러, 발사비 약 30,000달러 수준으로, 소규모 기업이나 국가에서도 접근 가능한 수준으로 위성 기술의 민주화를 이끌었습니다. 수년간의 연구 개발을 거쳐, 이제 탈중앙화된 위성 네트워크 구축은 경제적으로 실현 가능한 단계에 이르렀습니다.

물론, 탈중앙화 네트워크의 핵심 과제는 상호 신뢰가 없는 참여자 간의 조율 문제입니다. 스페이스코인은 결정적(deterministic) 스마트 계약을 활용하여 인센티브 메커니즘을 정교하게 설계하고, 이를 통해 투명한 원장(Ledger) 상에서 탈중앙화된 합의를 달성합니다.

전송 구조

스페이스코인 네트워크는 5G-NTN(비지상 5세대 이동통신망) 구조로 구성되어 있으며, 각 노드는 고유한 비대칭 키 쌍(asymmetric key pair)을 보유합니다.

데이터 전송 과정에는 최소 두 개의 노드가 참여하며, 각각 요청자(Requester)와 송신자(Transmitter)로 구분됩니다.

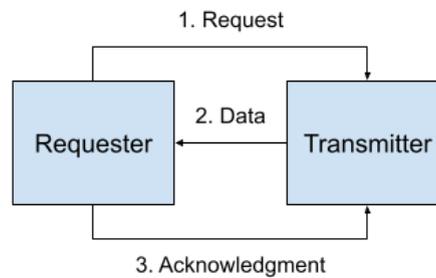


그림 3.1. 요청자(Requester)와 송신자(Transmitter)

$R = \text{Requester}$

$T = \text{Transmitter}$

$K_X = \text{public key of } X$

$E_K(M) = M \text{ encrypted with } K$

$D_K(M) = M \text{ decrypted with } K$

$V_K(M, S) = \text{verify } M \text{ against } S$

$r_i = i^{\text{th}} \text{ data request between } R \text{ and } T$

$f_i = \text{transmission fee proposed by } R \text{ for } r_i$

$d_i = \text{data retrieved for } r_i$

$ACK_i = i^{th}$ acknowledgement between R and T

$$(1) E_{K_R}(r_i, f_i) = m_{R,i}$$

$$(2) E_{K_T}(m_{R,i}, d_i) = m_{T,i}$$

$$(3) E_{K_R}(m_{T,i}, f_i) = ACK_i$$

$$(4) V_{K_R}((m_{T,i}, f_i), ACK_i) \rightarrow \{True, False\}$$

송신자(Transmitter)는 스페이스코인 네트워크에서 데이터 전송 서비스를 제공합니다.

(1) 요청자(Requester)는 데이터 전송 서비스를 수행할 송신자를 선택합니다.

(2) 송신자가 요청된 데이터를 성공적으로 전송하면,

(3) 요청자는 송신자에게 승인 응답(ACK, Acknowledgment) 을 반환합니다. ACK는 요청자의 개인키로 생성된 암호학적 증명으로, 송신자가 요청을 이행했음을 입증합니다.

(4) 이후 송신자는 해당 영수증(receipt)을 스페이스코인 블록체인 네트워크에 제출하여 약속된 수수료를 수령합니다.

문제는 송신자가 요청자가 실제로 데이터 요청에 대한 대가를 지불할 것임을 신뢰해야 한다는 점입니다.

기존의 일반적인 해결 방식은 요청자가 선불 요금제(prepaid plan) 를 통해 송신자를 신뢰하거나, 송신자가 계약 요금제(contract plan) 를 통해 요청자를 신뢰하는 방식입니다.

그러나 이러한 방식은 네트워크를 탈중앙화하려는 스페이스코인의 목적을 근본적으로 훼손합니다.

이에 대한 보다 효과적인 메커니즘은 3.1절에서 상세히 설명합니다.

3.1 에스크로(Escrow)

스페이스코인은 블록체인 기반 에스크로(escrow) 방식을 통해 신뢰 문제를 해결합니다. 이 메커니즘은 사전에 정의된 조건이 충족될 경우에만 출금이 가능하도록 설계되어 있습니다.

먼저 요청자(Requester)는 요청을 제출하기 전에 스페이스코인 네트워크의 스마트 계약을 통해 스페이스코인(SPACE)을 예치합니다. 스페이스코인 블록체인은 공개 원장(public ledger)이므로, 송신자(Transmitter)는 요청자의 예치 자산을 독립적으로 검증할 수 있습니다. 송신자가 전송 완료 후 영수증(receipt)을 블록체인에 제출하면, 스마트 계약은 약속된 수수료를 자동으로 송신자에게 지급합니다.

앞서 3절 (3)단계에서 언급한 것처럼, 요청자는 자신의 개인키로 디지털 서명된 메시지를 생성하고 영수증을 발행합니다. 이 메시지에는 요청자가 송신자에게 지급하고자 하는 전송

수수료가 포함되어 있습니다. 송신자가 해당 영수증을 에스스코 시스템에 제출하면, 네트워크는 요청자의 공개키를 이용해 서명을 검증하고, 메시지가 요청자에 의해 생성되었으며 변조되지 않았음을 확인합니다. 이러한 검증 절차가 완료되면 에스스코 시스템은 안전하게 수수료를 송신자에게 지급합니다.

일부 경우, 송신자가 요청을 완료했음에도 요청자가 ACK(승인 응답)를 제출하지 않는 상황이 발생할 수 있습니다. 이를 '프리라이더 문제(Free Rider Problem)' 라고 합니다. Creditcoin과 같은 온체인(온체인 기반) 신용 시스템은 평판(reputation)을 기록하고 프리라이더를 식별함으로써 이 문제를 해결합니다. 이 내용은 다음 절에서 자세히 설명합니다.

3.2 신용 시스템(Credit System)

프리라이더 문제와 관련하여, 요청자는 네트워크로부터 차단될 위험(Cost of exclusion)이 ACK 제출로 인한 이익보다 크기 때문에 ACK를 제출하도록 유도됩니다. 즉, 지불 주기의 세분화 정도에 따라, 요청자가 무임승차로 얻을 수 있는 최대 데이터 이익은 약 64바이트 수준에 불과합니다.

다음은 기본 변수 정의입니다.

$C = \text{cost of a burner node}$

$v_{i,R} = \text{value of } d_i \text{ to } R$

$n = \text{expected number of successful request}$

$$(5) \sum_0^n v_i = V$$

$$(6) \sum_0^n f_i = F$$

또한, 송신자는 자신이 프리라이더 피해를 입었다는 증거(원본 데이터 요청 및 송신된 데이터 mT_i)를 제출하여 네트워크의 신용 평가 시스템(credit rating system)에 보고할 수 있습니다. 특정 요청자에 대한 보고가 일정 횟수 이상 누적되면, 네트워크 내 송신자들은 해당 요청자의 요청을 집단적으로 거부할 수 있습니다.

스페이스코인 네트워크에서는 송신자가 요청자를 사회적·물리적으로 식별할 수 있으므로, 새로운 버너 신원을 생성하는 데 비용(C)이 발생합니다. 스페이스코인 네트워크를 통해 전송되는 모든 메시지는 암호화 및 네트워크 슬라이싱 등 5G 보안 표준에 의해 보호되지만, 개별 노드는 여타 5G 네트워크와 동일한 수준으로 식별 가능합니다. 즉, 위성·휴대폰 등 단말기(Device)와 SIM 카드에는 네트워크에 노출되는 고유 식별자가 존재합니다. 블랙리스트에 등재된 후 다시 접속하려면 비용 C를 지불해야 하며, 만약 $C > F$ (프리라이딩으로 얻는 이익)라면 요청자가 합리적으로 ACK를 반환하는 것이 경제적으로 유리합니다.

물론 송신자는 요청자의 ACK 제출 여부와 관계없이 보고서를 제출할 수 있습니다. 그러나 이 경우 송신자는 데이터 전송에 필요한 비용을 부담하게 되며, 그에 대한 보수를 받지

못합니다. 따라서 시스템 내에서는 요청자와 송신자 모두가 정직하게 행동하는 것이 경제적으로 합리적인 선택이 됩니다.

거버넌스

암호화폐의 거버넌스 모델은 네트워크의 운영, 개발, 향후 방향성에 관한 의사결정이 이루어지는 체계와 절차를 정의합니다. 여기에는 프로토콜 변경, 업데이트, 규칙의 제안·토론·승인·시행 과정이 모두 포함됩니다. 거버넌스 모델은 네트워크가 변화와 도전에 얼마나 효율적이고 유연하게 대응할 수 있는지를 결정하기 때문에, 암호화폐의 지속 가능성·적응력·보안성을 좌우하는 핵심 요소입니다.

4.1 베타 거버넌스(Beta Governance)

초기 단계에서는 스페이스코인 재단(스페이스코인 Foundation)이 개발을 주도합니다.

이 기간 동안 재단은 탈중앙화 데이터 전송 네트워크의 구축, 배포 및 운영이 원활하게 이루어질 수 있도록 모든 노력을 조정합니다.

스페이스코인 네트워크가 완전한 기능을 갖추게 되면, 이를 프로토콜의 최초 공식 버전(First Official Version)으로 간주합니다.

4.2 프로덕션 거버넌스(Production Governance)

스페이스코인 네트워크가 완전한 기능을 갖추고 저궤도(LEO) 위성군이 배치되며, 메인넷(Mainnet)이 공식적으로 출시된 이후에는 탈중앙화 거버넌스 모델(Decentralized Governance Model)로 전환됩니다.

이 시점부터는 이용자, 노드 운영자, 토큰 보유자 등 다양한 이해관계자 간에 의사결정 권한이 분산됩니다.

(1) 온체인 거버넌스(On-chain-level Governance)

프로토콜 업그레이드와 같은 주요 결정은 스페이스코인(SPACE) 보유자 간의 투표를 통해 이루어집니다.

각 제안서는 투표 절차를 거치며, 과반수의 찬성을 얻은 제안만이 실행됩니다.

의사결정 절차는 다음과 같습니다.

1. 제안서 제출 (Proposal Submission)
2. 투표 기간 (Voting Period)
3. 정족수 확인 (Quorum)
4. 의사결정 (Decision Making)
5. 피드백 루프 (Feedback Loop)

(2) 오프체인 거버넌스(Off-chain-level Governance)

기타 운영상의 결정은 블록체인 외부에서 커뮤니티 기반 논의를 통해 이루어집니다.

포럼, 개발자 회의, 소셜 미디어 등 다양한 형태로 논의가 진행되며, 기술 제안이 반영되기 전 비공식적인 합의가 형성됩니다.

이는 비트코인(Bitcoin)과 이더리움(Ethereum)이 채택한 방식과 유사하며, 두

네트워크 역시 커뮤니티 내부 논의를 통해 방향성이 정해진 후 기술적 변경이 실행됩니다.

스페이스코인 재단은 메인넷 이후에도 생태계의 일원으로서 각 수준의 거버넌스에 지속적으로 참여합니다.

재단은 커뮤니티 논의를 조율·지원하고, 투명성 보장 및 기술적 지원을 제공하여 스페이스코인 네트워크의 지속적 발전을 촉진합니다.

로드맵

단기(Short Term)

- 우주-지상(Space-Ground) 연결성 확보
- 실제 사용자 대상 상용 서비스 운영 개시

중기(Mid Term)

- 위성 간(Space-Space) 연결성 확립
- 단순 연결성(connectivity)에서 항공우주 데이터 전송 및 보안 통신으로 영역 다각화

장기(Long Term)

- 행성 간(Interplanetary) 연결성 구축
- 항공우주 데이터 전송의 글로벌 표준으로 발전

5.2 아이디어

탈중앙화된 위성 네트워크는 새로운 가능성의 지평(New Horizon of Possibilities) 을 엽니다.

그러나 Apple이 iPhone을 만들었지만 Instagram은 만들지 않았듯이, 스페이스코인 네트워크 위에서 어떤 응용 서비스가 등장할지는 예측하기 어렵습니다.

다만, 현재 명확히 부상하고 있는 몇 가지 개념은 다음과 같습니다.

5.2.1 다행성 인터넷(Multi-Planetary Internet)

인류가 다행성 생명체로 발전함에 따라, 거주하는 각 행성마다 통신망과 블록체인이 구축될 것입니다.

이때 행성 간 통신망 연결성(interplanetary communications) 은 필수적입니다.

스페이스코인 네트워크는 각 행성의 지상 네트워크를 위성 통신망과 연결함으로써, 행성 간 통신 및 운영의 확장을 지원합니다.

5.2.2 위치 증명(Proof of Location, PoL)

셀 타워 또는 Wi-Fi 라우터의 삼각측량을 통해 기기 위치를 추정하는 방식과 유사하게, 스페이스코인 네트워크에 연결된 기기의 위치를 파악할 수 있습니다.

또한 네트워크가 탈중앙화되어 있으므로, 이 위치 정보는 단순히 '위치를 아는 것'에 그치지 않고 제3자에게 증명 가능한 위치 증명(Proof-of-Location, PoL)으로 활용될 수 있습니다.

PoL은 공급망(Supply Chain), 물류(Logistics), 모빌리티(Mobility), 토지 등록(Land Registry), 보안(Security) 등 다양한 산업 분야에 혁신적인 영향을 미칠 수 있습니다.

5.2.3 비가상 사설망(Non-Virtual Private Network)

사설망(Private Network)은 외부 접근 없이 내부 기기들만 연결되어 통신하는 네트워크입니다.

가상사설망(VPN, Virtual Private Network)은 인터넷과 같은 공용망 위에서 사설망을 확장하여 원격에서도 안전하게 접속할 수 있도록 하는 기술입니다.

VPN은 암호화 및 터널링 프로토콜을 통해 사용자 단말과 사설망 간의 안전한 연결을 만듭니다.

우리가 VPN을 사용하는 이유는 지리적으로 떨어진 두 지점 간에 물리적 사설망을 직접 구축할 수 없기 때문입니다.

그러나 위성을 활용하면 두 원격 지역 간 비가상(non-virtual) 사설망을 직접 구축할 수 있으며, 이를 통해 보안성과 데이터 무결성을 한층 강화할 수 있습니다.

2. 토큰 이코노미

가상자산 소개

스페이스코인(SPACE)은 전 세계 인터넷 인프라를 탈중앙화하기 위한 토큰으로, 저궤도(LEO) 소형 위성 네트워크를 활용하여 신뢰 없는 글로벌 웹 연결을 제공합니다. 블록체인 기반의 분산 네트워크를 통해 각 위성의 커버리지를 실시간으로 추적하고, 사용자는 토큰을 활용해 데이터 전송권을 입찰하며, 주문 매칭과 정산이 블록체인에서 자동으로 이루어집니다.

스페이스코인(SPACE)은 네트워크 참여자 간 투명한 데이터 전송과 결제, 그리고 분산된 거버넌스에 핵심 역할을 합니다. 토큰은 사용자가 데이터 전송을 요청할 때 에스스로 예치되어, 요청이 성공적으로 처리되면 자동으로 중계자(Transmitter)에게 지급됩니다. 이 구조는 결제와 서비스 교환 과정에서의 신뢰 문제를 제거해, 진정한 탈중앙화와 네트워크 투명성, 신뢰성을 확보합니다.

또한 SPACE은 사용자의 투표를 기반으로 한 온체인 거버넌스 모델을 도입, 네트워크 업그레이드나 주요 의사결정이 토큰 소유자들의 집단적 의사에 따라 이루어지며, 참여자들은 토큰을 스테이킹하거나 보유함으로써 네트워크 운영에 직접적으로 영향을 미칠 수 있습니다.

발행량 및 유통량계획

총 발행량은 21,000,000,000 SPACE 이며,

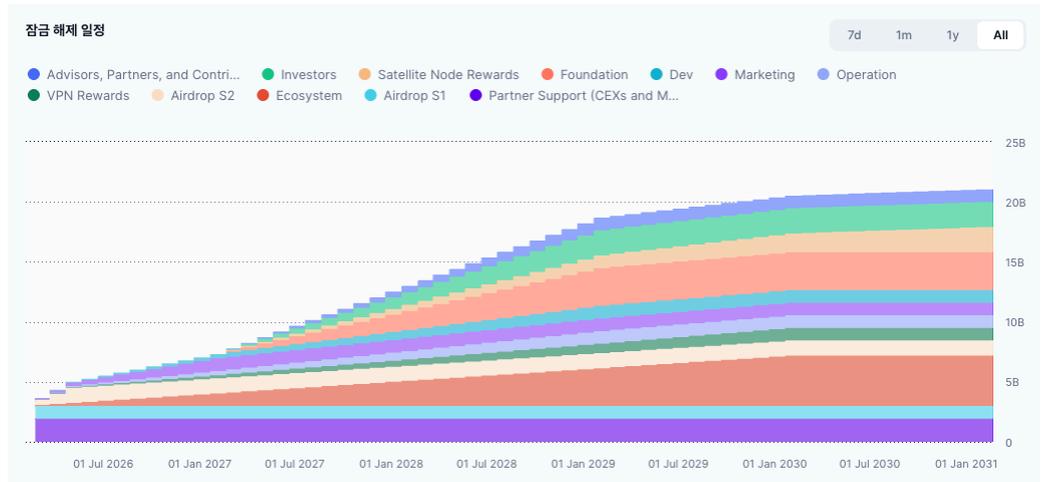
토큰 분배율은 아래와 같습니다.

- **Ecosystem** — 20.00%
- **Foundation** — 15.00%
- **Investors** — 10.00%
- **Satellite Node Rewards** — 10.00%
- **Partner Support (CEXs and MMs)** — 9.00%
- **Airdrop S2** — 6.00%
- **Advisors, Partners, and Contributors** — 5.00%
- **Dev** — 5.00%
- **Marketing** — 5.00%
- **Operation** — 5.00%
- **VPN Rewards** — 5.00%
- **Airdrop S1** — 5.00%

배분



● Advisors, Partners, and Contributors	5.00%
● Investors	10.00%
● Satellite Node Rewards	10.00%
● Foundation	15.00%
● Dev	5.00%
● Marketing	5.00%
● Operation	5.00%
● VPN Rewards	5.00%
● Airdrop S2	6.00%
● Ecosystem	20.00%
● Airdrop S1	5.00%
● Partner Support (CEXs and MMs)	9.00%



3. 참고자료

CTC-0



CTC-0
Launched December 2024

Call sign WX9XKR
Rocket SpaceX Falcon 9 Block 5

Location SLC-4E, Vandenberg SFB, California, USA

Satellite description
[SatNOGS](#) [Skyrocket](#)

FCC filing
[View now](#)

Mission
[Bandwagon-2 rideshare](#)

출처 : <https://spacecoin.org/launches>

위험고지 안내 Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당사(코인원)가 본 가상자산 심사 시점에 접근 가능한 정보 채널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다.

가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다.

가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.