

# 주요정보 요약

## Summary of Whitepaper



본 문서는 거래지원 가상자산 백서의 주요 내용을 한글로 설명한 주요정보 요약입니다.

코인원은 거래지원 가상자산의 주요정보 요약을 주기적으로 점검하여 가능한 한 최신 정보를 제공할 예정입니다.

## 기본 정보

|                   |                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 가상자산 카테고리         | 유틸리티                                                                                                                                                                                                                            |
| 거래지원 네트워크         | Stratis Mainnet                                                                                                                                                                                                                 |
| 홈페이지              | <a href="https://www.stratisplatform.com/">https://www.stratisplatform.com/</a>                                                                                                                                                 |
| 참고문헌 (백서, Docs 등) | <a href="https://cdn.prod.website-files.com/6756aa200744d4108ed2b169/681487a3d4b6dfb200d06722_Litpaper%202025.pdf">https://cdn.prod.website-files.com/6756aa200744d4108ed2b169/681487a3d4b6dfb200d06722_Litpaper%202025.pdf</a> |

## 1. 프로젝트 정보

### 프로젝트 개요

Stratis는 2016년 개발된 기업용 블록체인 플랫폼으로, 마이크로소프트의 .NET 프레임워크와 C# 언어를 기반으로 한 개발 환경을 제공합니다. 창립자인 Chris Trew는 소프트웨어 개발자 출신으로, 블록체인 기술에 대한 실무적 이해와 개발 역량을 바탕으로 Stratis 플랫폼을 설계하고, StratisEVM, Verium(L2), Cirrus 사이드체인 등 다양한 기술 프로젝트를 주도해왔습니다. 그는 Stratis Group Ltd.의 기술 비전뿐 아니라 대외적인 리더십도 함께 발휘하고 있으며, 관련 재단 공식 문서와 블로그 등에서 지속적으로 그 존재감이 확인되고 있습니다.

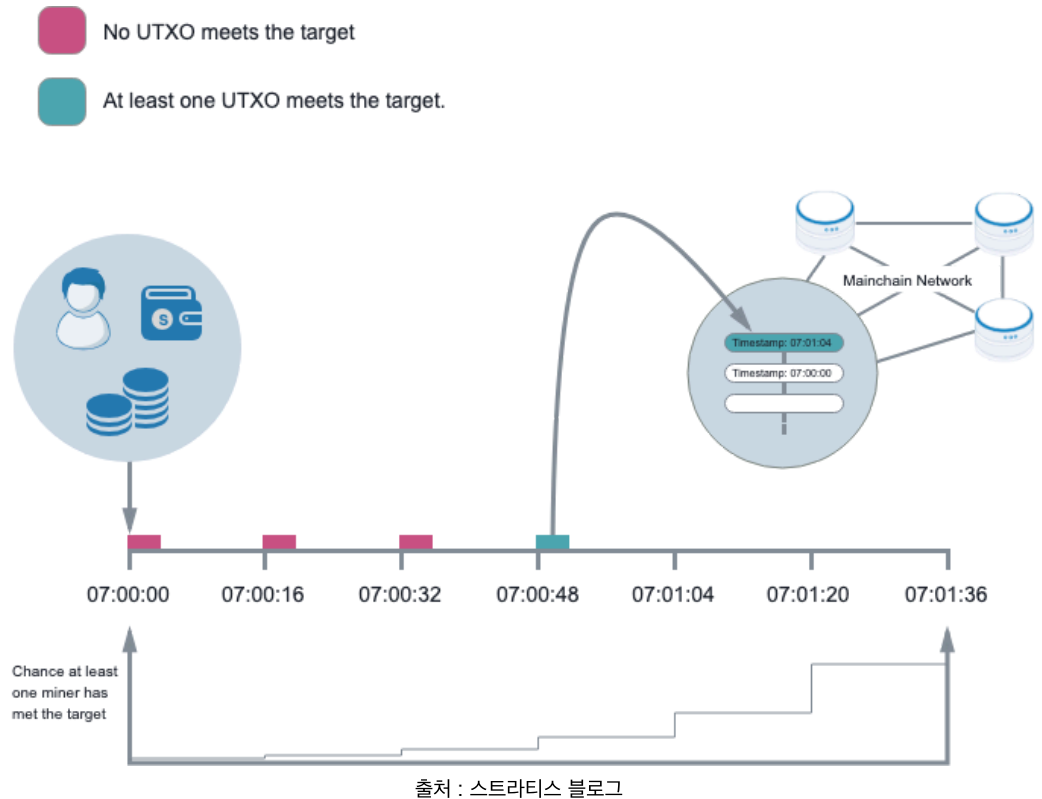
Stratis는 자체 블록체인 인프라를 처음에는 비트코인을 수정한 형태로 시작했으며, 이후에는 Stratis Full Node를 자체 설계하여 네트워크 안정성과 성능을 개선하였습니다. 특히 기업 고객과 개발자들이 쉽게 블록체인 애플리케이션을 구축할 수 있도록 사이드체인 아키텍처, 콜드 스테이킹, UTXO 기반 PoS 구조, 16초 블록 생성 타임스탬프 등 실용적인 기능을 지속적으로 확장해왔습니다. 2019년에는 Cirrus라는 PoA 기반 사이드체인을 출시하였고, 2024년에는 이더리움 호환 블록체인인 StratisEVM을 정식으로 런칭하여 웹3 환경에 맞는 확장성을 확보했습니다.

### StratisEVM

Stratis가 이더리움 기반 블록체인으로의 마이그레이션 계획을 발표한 이후, 커뮤니티와 암호화폐 업계 전반에서는 매우 긍정적인 반응이 이어졌습니다. Stratis는 공식 블로그를 통해 이더리움 프레임워크를 채택함으로써 보다 활발한 개발 커뮤니티에 편입되고 더 많은 기회를 창출할 수 있을 것이라 확신을 표했습니다. 기존 블로그에서 언급했던 게임, 마스터노드, 웹3 등 다양한 영역 외에도, 이번 결정에는 몇 가지 핵심적인 이유가 존재합니다.

먼저, 이더리움 기반 프레임워크의 채택은 기존의 독자적인 플랫폼보다 즉각적인 통합성과 호환성을 제공합니다. Stratis는 과거 거래소나 dApp과의 연동 과정에서 여러 제약을 겪었으나, 이더리움 코드베이스를 활용함으로써 전 세계 개발 커뮤니티의 지속적인 기술 발전을 직접 활용할 수 있게 됩니다. 이를 통해 플랫폼 개발 자원을 절약하고, 보다 앞선 기술을 빠르게 수용할 수 있는 이점을 얻습니다.

이와 함께 상호운용성(Interoperability)이 크게 향상됩니다. 이더리움은 이미 수많은 dApp, 탈중앙화 거래소, 대출 플랫폼 등을 보유하고 있으며, Stratis는 이러한 기존 인프라와 직접 연동하거나 기능을 활용할 수 있게 됩니다. 지금까지는 맞춤형 프로토콜을 개발해야 했던 부담이 줄어드는 것입니다. 또한, 이더리움 기반 툴링에 익숙한 개발자들은 이 플랫폼으로 자연스럽게 유입될 가능성이 높습니다. Stratis는 특히 기존 이더리움 프로젝트들이 StratisEVM으로 쉽게 이전할 수 있도록 유도하고 있으며, 향후 Layer-2 확장 솔루션을 통해 확장성과 비용 절감까지 제공할 계획입니다.



이와 같은 근본적인 변화는 커뮤니티 거버넌스를 바탕으로 이루어집니다. Stratis는 탈중앙화와 분산화를 중시하는 만큼, STRAX 보유자의 투표를 통해 StratisEVM으로의 전환을 진행합니다. 이 제안에는 기존 STRAX를 10배로 액면분할하는 토큰 수량 변경도 포함되어 있으며, 추가 발행된 토큰은 생태계 확장 및 기술 개발을 위한 자금으로 활용됩니다.

새롭게 제안된 STRAX 토큰 공급량은 채굴 및 민팅 계획을 포함하여 정리되었으며, 전체 토큰은 투명성을 위해 스마트 계약을 통해 관리됩니다. 여기에는 Adoption Incentivisation, Foundation, Network Incentivisation의 세 가지 주요 풀(Pool)이 포함되어 있습니다.

**Adoption Incentivisation 풀**은 개발자들에게 보상을 제공하여 Stratis 플랫폼에서 dApp 및 스마트 계약을 개발하고 배포하도록 장려합니다. 초기 개발 비용, 운영비용, 인프라 구축에 대한 부담을 덜어주며, 창의적인 아이디어와 협업을 유도하는 생태계를 조성합니다. 또한 SDA(스트라티스 탈중앙화 엑셀러레이터) 프로그램을 통해 구축된 여러 프로젝트들이 이 제안이 통과될 경우 StratisEVM으로의 마이그레이션을 본격화할 예정입니다. 이 풀은 스마트 계약으로 제어되어 누구나 발행 내역을 검토할 수 있고, 추후 커뮤니티가 토큰 발행을 관리할 수 있는 거버넌스 dApp도 함께 제공될 예정입니다.

**Foundation 풀**은 플랫폼의 기술 개발과 비즈니스 관계 유지를 위한 자금으로, 향후 L2 솔루션 도입과 같은 기술 확장을 가능하게 합니다. 예를 들어, ZK(Zero-Knowledge) 기술을 활용하여 이더리움 및 StratisEVM 모두에 적용 가능한 확장형 솔루션을 도입할 계획이며, 이는 Arbitrum, Optimism, zkSync Era 같은 성공적인 프로젝트에서 영감을 받은 것입니다. 또한, 마케팅, 파트너십, 전략적 제휴 등 플랫폼의 대외 확장과 브랜드 입지를 다지는 데도 사용됩니다.

**Network Incentivisation 풀**은 유동성과 상호운용성을 강화하는 데 집중합니다. 브릿지 기술이나 마켓 메이커 서비스에 투자하여 여러 블록체인 간의 원활한 자산 이동을 가능하게 하고, 사용자 경험을 개선합니다. 특히, Celer Network, Chainlink, Stargate

등과 같은 기존 플랫폼과의 통합을 통해 DeFi, 오라클, 브릿징 기능 등을 적극 도입할 계획입니다.

## 2. 토큰 이코노미

### 가상자산 소개

스트라티스 네트워크에서 사용하는 STRAX는 네트워크의 유틸리티토큰이며, 스테이킹, 트랜잭션 수수료, 거버넌스의 용도로 사용됩니다.

### 발행량 및 유통량계획

STRAX는 2017년 'STRAT'이라는 티커로 최초 발행되었으며, 2020년에 현재의 'STRAX'로 변경되었습니다.

초기 STRAT의 총 공급량은 9,800만 개였으며, 이 중 약 8,400만 개(약 85.7%)는 ICO(Initial Coin Offering)를 통해 판매되었습니다. 나머지 물량은 스트라티스 팀에 800만 개(8.2%), 어드바이저 및 파트너에게 200만 개(2.0%), 그리고 마케팅 및 캠페인 목적으로 400만 개(4.1%)가 분배되었습니다.

2020년에는 STRAT에서 STRAX로의 토큰 스왑이 진행되었으며, 이 과정에서 기존 유통량에 2,500만 개의 STRAX가 추가 발행되었습니다.

이후, 2024년에는 \*\*Stratis EVM의 런칭과 함께 STRAX의 액면분할(1:10 비율)\*\*이 이루어졌으며, 동시에 3억 개의 STRAX가 추가 발행되었습니다. 이 중 각각 5,000만 개씩은 Adoption Incentivization(도입 인센티브), Foundation(재단 운영), Network Incentivization(네트워크 보상) 명목으로 2024년에 유통되었고, 2025년과 2026년에는 각각 2,500만 개씩 추가로 유통될 예정입니다.

## 위험고지 안내 Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당사(코인원)가 본 가상자산 심사 시점에 접근 가능한 정보 채널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다.

가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다.

가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.