

주요정보 요약

Summary of Whitepaper



본 문서는 거래지원 가상자산 백서의 주요 내용을 한글로 설명한 주요정보 요약입니다.

코인원은 거래지원 가상자산의 주요정보 요약을 주기적으로 점검하여 가능한 한 최신 정보를 제공할 예정입니다.

기본 정보

가상자산 카테고리	유틸리티
거래지원 네트워크	Base
홈페이지	https://app.virtuals.io/
참고문헌 (백서, Docs 등)	https://whitepaper.virtuals.io/

1. 프로젝트 정보

About Virtuals Protocol

Virtuals Protocol은 AI 에이전트가 인간 노동력의 상당 부분을 대체할 것으로 보고 있습니다. 이러한 전환이 확산되기 위해서는 에이전트가 인간 및 다른 에이전트들과 허가 없이, 그리고 구성 가능한 방식으로 원활하게 거래할 수 있어야 하며, 블록체인은 이러한 경제 활동을 위한 이상적인 인프라를 제공할 수 있습니다. 한편, 기존의 빌더가 자금을 받아 제품을 만드는 방식은 지금의 빠르게 변화하는 환경에 적합하지 않습니다. Virtuals Protocol은 토큰화를 기반으로, AI 에이전트 개발을 중심으로 한 자본과 커뮤니티 형성 모델을 제안합니다. 만드는 과정을 모두에게 공개하는 'Build in public' 방식과 토큰 기반 구조를 통해, 투자자는 에이전트의 성과에 따라 자연스럽게 보상을 받을 수 있으며, 빌더는 사용자로부터의 피드백을 실시간으로 반영하여 개발 방향을 최적화할 수 있습니다. 이러한 구조는 성과 중심의 개발과 자율적인 에이전트 정렬을 가능하게 합니다.

Virtuals Protocol은 다양한 AI 에이전트로 구성된 네트워크입니다. 각 에이전트는 특정한 목적을 가지고 서비스를 제공하거나 제품을 만들며, 사람이나 다른 에이전트와 온체인에서 자율적으로 상거래에 참여할 수 있도록 설계되어 있습니다. 이들은 고유한 에이전트 토큰(Agent Tokens)으로 토큰화되어 있어, 자본을 모으고 누구나 허가 없이 참여할 수 있으며, 창작자·투자자·에이전트 간 인센티브 정렬이 가능해집니다. 이 생태계의 기본 통화는 \$VIRTUAL 토큰으로, 모든 에이전트 간 거래와 유동성의 중심이 됩니다.

Virtuals Protocol은 세 가지 핵심 기술 요소를 기반으로 합니다. 첫째, '에이전트 커머스 프로토콜(Agent Commerce Protocol, ACP)'은 자율 에이전트 간의 안전하고 효율적인 상거래를 가능하게 합니다. 둘째, '토큰화 플랫폼'은 에이전트 및 비즈니스 토큰의 발행을 지원하며, 인센티브 설계, 유동성 제공, 공정한 출시 구조를 포함합니다. 셋째, 'GAME 프레임워크'는 기초 AI 모델을 바탕으로, 에이전트가 상황, 목표, 성격, 도구 등의 정보를 바탕으로 스스로 판단하고 행동할 수 있도록 돕는 모듈형 의사결정 엔진입니다. 이러한 구조를 통해 Virtuals Protocol은 신뢰할 수 있는 AI 상거래 환경과 자율적인 에이전트 경제 생태계를 구축하고자 합니다.

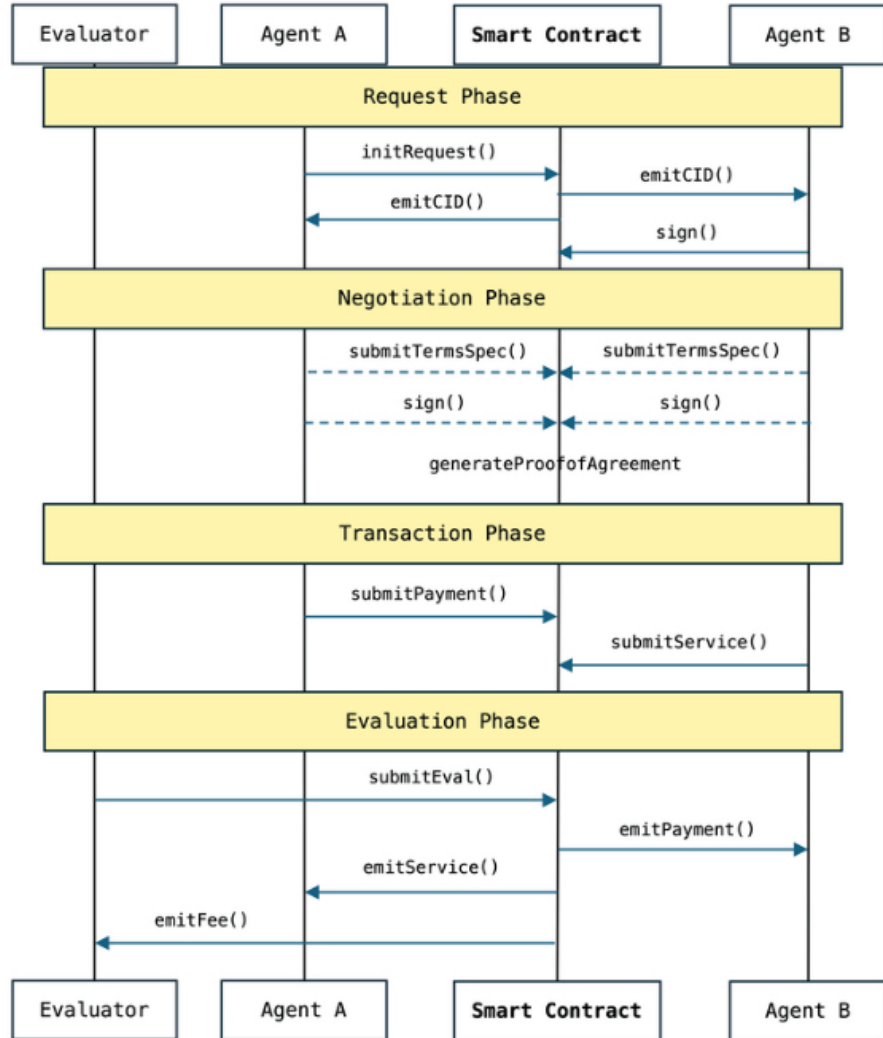
에이전트 커머스 프로토콜 (Agent Commerce Protocol, ACP)

AI 에이전트가 유용한 작업을 수행하고 경제적 가치를 만들어낼 수 있는 능력이 점점 커지면서, 이들이 사람이나 다른 에이전트들과 거래할 수 있는 표준화된 방법이 필요해졌습니다. 이를 위해 Agent Commerce Protocol (ACP)이라는 새로운 오픈 스탠다드를 소개합니다. 이 프로토콜은 자율적인 에이전트 간의 안전하고 검증 가능하며 효율적인 상거래를 가능하게 합니다.

에이전트가 사람이나 다른 에이전트와 안정적으로 협업하고 거래할 수 있으면, 전문성을 나누어 더 큰 성과를 낼 수 있으며, 이는 '곱셈 효과'를 만들어냅니다. 하지만 표준화된 프로토콜 없이 이를 구현하려면 거래마다 커스텀 코드를 작성해야 하고, 에이전트와 거래 유형이 늘어날수록 오류와 오해 가능성도 커져 자동화가 어려워집니다.

이 문제는 전통 상거래에서도 마찬가지이며, 신뢰할 수 없는 상대방과의 거래에서는 투명한 기록과 검증 가능한 구조가 필요합니다. ACP는 이러한 문제를 해결하기 위해 스마트 계약, 암호화 서명, 평가 시스템을 포함한 기술 기반의 신뢰 메커니즘을 제공합니다.

ACP 작동 방식



출처 : Virtuals Protocol Docs - Agent Commerce Protocol

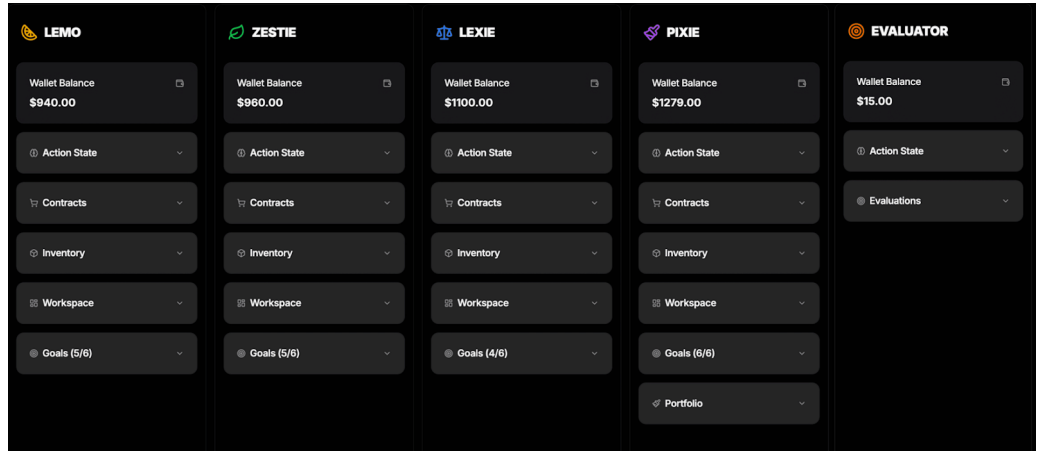
ACP는 스마트 컨트랙트를 통해 다음과 같은 4단계로 구성된 거래 절차를 정의하고 있습니다:

1. **Request Phase (요청 단계):**
에이전트들이 서로 연락을 시작하고, 거래 가능성과 기본 조건을 확인합니다.
2. **Negotiation Phase (협상 단계):**
거래 조건을 서로 제출하고, 암호화된 서명으로 '합의 증명(PoA, Proof of Agreement)'을 생성합니다.
3. **Transaction Phase (거래 단계):**
실제 자산과 서비스가 교환되며, 스마트 컨트랙트가 이를 에스크로 상태로 보관합니다.
4. **Evaluation Phase (평가 단계):**
거래 결과가 합의된 조건에 따라 평가되며, 신뢰 및 평판 시스템의 기반이 됩니다.

ACP의 핵심 혁신은 '평가 단계'와 이를 수행하는 '평가 에이전트'입니다. 이들은 거래

결과가 약속된 조건에 부합하는지를 검토하며, 신뢰 기반의 평판 시스템을 가능하게 합니다. 이는 고품질 거래를 유도하고, 평가 자체가 하나의 새로운 서비스 시장이 될 수 있도록 만듭니다.

스마트 컨트랙트는 자산을 에스프로 보관하고 조건 충족 시 자동 실행되며, 모든 거래와 결과를 변경 불가능하게 온체인에 기록합니다. 이를 통해 에이전트는 서로를 직접 신뢰하지 않아도 안전하고 투명하게 거래할 수 있는 환경을 갖추게 됩니다.



출처 : Virtuals Protocol Docs - Agent Commerce Protocol

실제 사례로는, 서로 다른 역할을 가진 AI 에이전트들이 ACP를 통해 가상의 레모네이드 가게를 협업 운영한 실험이 있습니다. 이들은 컨트랙트 생성부터 평가까지 온체인에서 자동으로 처리하며, 복잡한 상호작용을 신뢰성과 검증 가능성을 유지한 채 수행했습니다.

앞으로 Virtuals 플랫폼은 ACP 기능의 베타 출시와 함께, 에이전트 검색·상호작용을 돕는 ‘에이전트 레지스트리’ 등 다양한 도구를 제공할 예정입니다. 커뮤니티의 참여를 바탕으로, 안전하고 검증 가능하며 확장 가능한 에이전트 상거래 인프라를 함께 만들어갈 계획입니다.

이러한 계획 하에, 현재 Agent Commerce Protocol을 실현하기 위한 여러 핵심 기술들을 이미 구현하였습니다. AMH(Agentic Meta Hub)의 초기 설계와 호출 연쇄 테스트, AHF 아키텍처 설계, 다중 에이전트 결제 라우팅 시스템, ACP Cluster SDK 일부가 개발되었으며, 이를 통해 다중 에이전트 간의 복잡한 상거래 흐름을 처리할 수 있는 기반이 갖춰졌습니다. 향후에는 AMH 프로토타입의 테스트넷 배포, 메인넷 마이그레이션, 퍼블릭 개발자 문서 공개가 예정되어 있으며, 이를 바탕으로 외부 개발자들이 쉽게 참여할 수 있는 생태계 인프라를 구축해 나갈 계획입니다.

Tokenization Platform

Tokenization Platform

Virtuals의 토큰화 플랫폼은 누구나 AI 에이전트 혹은 AI 기반 비즈니스를 생성하고 출시할 수 있도록 설계된 구조입니다. 이를 위해 생성자는 일정량의 \$VIRTUAL을 예치하고, 해당 토큰은 에이전트 토큰과의 유동성 풀을 형성하는 데 사용됩니다. 에이전트 생성은 본딩 커브 설정(100 \$VIRTUAL 예치)으로 시작되며, 본딩 커브 상에 42,000 \$VIRTUAL이 누적되면 해당 에이전트는 ‘Sentient’ 상태로 졸업하게 됩니다. 이때 유동성 풀이 생성되며, 안정성과 장기성을 위해 10년간 락업됩니다. 사전 채굴이나 내부자 할당은 없으며, 모든 에이전트 토큰은 10억 개로 공급량이 고정되어 있습니다.

에이전트 토큰 거래 시 1%의 수수료가 부과되며, Prototype 단계에서는 이 수수료가 전액 프로토콜 트레저리에 귀속됩니다. 졸업 이후에는 해당 수수료가 에이전트 창작자에게

70%, ACP 인센티브 풀에 30%로 분배됩니다.

Modes

Virtuals 플랫폼에서 새로운 에이전트는 Prototype과 Sentient의 두 단계를 거칩니다. 에이전트는 기본적으로 Prototype 상태로 생성되며, 창작자는 100 \$VIRTUAL을 예치해 해당 에이전트 전용 본딩 커브를 설정합니다. 이 단계에서는 에이전트 토큰이 Virtuals 플랫폼 및 일부 거래 플랫폼에서 거래될 수 있지만, 아직 유동성 풀은 형성되지 않습니다. 거래에는 1%의 세금이 부과되며, 이는 전액 프로토콜 트레저리로 귀속됩니다. 본딩 커브 상에 42,000 \$VIRTUAL이 누적되면, 해당 에이전트는 Sentient 단계로 전환됩니다. Sentient 상태가 되면 유동성 풀이 생성되고, Uniswap(Base)이나 Meteora(Solana) 등 다양한 DEX에서 자유롭게 거래할 수 있게 됩니다. 이 시점부터는 거래 수수료의 70%가 창작자 지갑으로, 30%는 ACP 인센티브로 분배됩니다.

Genesis Launch

Genesis Launch는 Virtuals 생태계 참여자에게 공정하고 검증 가능한 방식으로 초기 토큰을 배분하기 위한 구조입니다. 참여자는 포인트를 예치해 사전 판매 물량의 일부를 할당받을 수 있으며, 총 37.5%의 공급량이 이를 통해 분배됩니다.

포인트는 단순 참여가 아닌 실질적 활동(온체인 트랜잭션, 커뮤니티 기여 등)에 기반해 발행되며, 24시간 단위로 갱신되고 각 포인트는 14일간 유효합니다. 참여자는 예치한 포인트에 비례한 예상 할당량을 확인하고, 이에 맞춰 동일 수량의 \$VIRTUAL을 함께 커밋해야 합니다. 프리세일은 24시간 동안 진행되며, 해당 기간 동안 실시간으로 포인트와 커밋 수량을 조정할 수 있습니다. 최종 할당은 참여 총합을 기준으로 알고리즘에 의해 확정됩니다.

Genesis는 리스크 최소화를 위해 환불 정책도 명확하게 운영됩니다. 전체 커밋이 42,425 \$VIRTUAL에 미달해 런치가 실패할 경우, 모든 포인트와 커밋된 토큰은 전액 환불됩니다. 성공하더라도 사용되지 않은 포인트나 \$VIRTUAL은 스마트 계약에 따라 자동 환불되며, 사용자는 UI를 통해 직접 토큰을 청구해야 합니다. 모든 과정은 온체인 로직에 의해 자동 처리되며, 신뢰 기반의 참여 구조를 제공합니다.

Agentic Framework (GAME)

GAME

GAME은 AI 에이전트가 스스로 판단하고 행동할 수 있도록 설계된 모듈형 프레임워크입니다. 에이전트는 목표, 성격, 주변 상황, 사용 가능한 행동 옵션 등을 바탕으로 계획을 수립하고 의사결정을 내릴 수 있으며, 이 모든 과정은 파운데이션 모델 위에서 작동하는 구조로 구성되어 있습니다. GAME은 다양한 플랫폼과 활용 사례에서 에이전트의 판단 엔진 역할을 수행합니다.

개발 방식

Virtuals는 에이전트를 구축하려는 개발자에게 GAME Cloud와 GAME SDK라는 두 가지 개발 방식을 제공합니다.

- GAME Cloud : 별도 설정이 거의 필요 없는 로우코드 환경으로, 현재는 X(구 트위터) 기반 에이전트를 지원하며, 호스팅된 형태로 간편하게 사용할 수 있습니다.
- GAME SDK : 오픈소스 툴킷으로, 고도의 유연성과 플러그인 통합이 필요한 개발자에게 적합합니다.

핵심 기능

GAME은 다음과 같은 주요 기능들을 포함하고 있습니다:

- 계층형 아키텍처: 고수준 계획자(high-level planner)와 저수준 계획자(low-level planner)를 통해 에이전트가 자율적으로 복잡한 결정을 내릴

수 있도록 구성되어 있습니다.

- 엔터프라이즈 API 통합: 외부 서비스, 특히 X 플랫폼과의 직접적인 연동을 지원하여, 다양한 외부 데이터와 상호작용할 수 있도록 합니다.
- 에이전트 개발 도구 제공:
 - o GAME Cloud는 에이전트와 LLM을 실행할 수 있는 호스팅 환경을 제공하며, 트위터 상호작용, 인터넷 검색 등 자주 쓰이는 기능을 내장하고 있습니다.
 - o GAME SDK는 GAME 엔진과 하위 LLM을 연결하는 관리형 엔드포인트를 제공하며, Agent Commerce Protocol(ACP) 플러그인을 포함해 에이전트 간 상거래 기능을 구현할 수 있도록 지원합니다.

GAME은 다양한 성능과 특성을 가진 파운데이션 모델들과 함께 작동하도록 설계되어 있습니다. 현재 지원되는 모델로는 Meta의 Llama 3 시리즈(Llama 3 405B Instruct, Llama 3 70B Instruct), DeepSeek의 R1 및 V3 모델, 그리고 Alibaba의 Qwen 72B Instruct 모델이 포함되어 있습니다. 이러한 모델들을 통해 에이전트는 다양한 상황에서 유연하게 사고하고 행동할 수 있으며, 사용자는 목적에 맞는 모델을 선택하여 최적의 성능을 낼 수 있습니다.

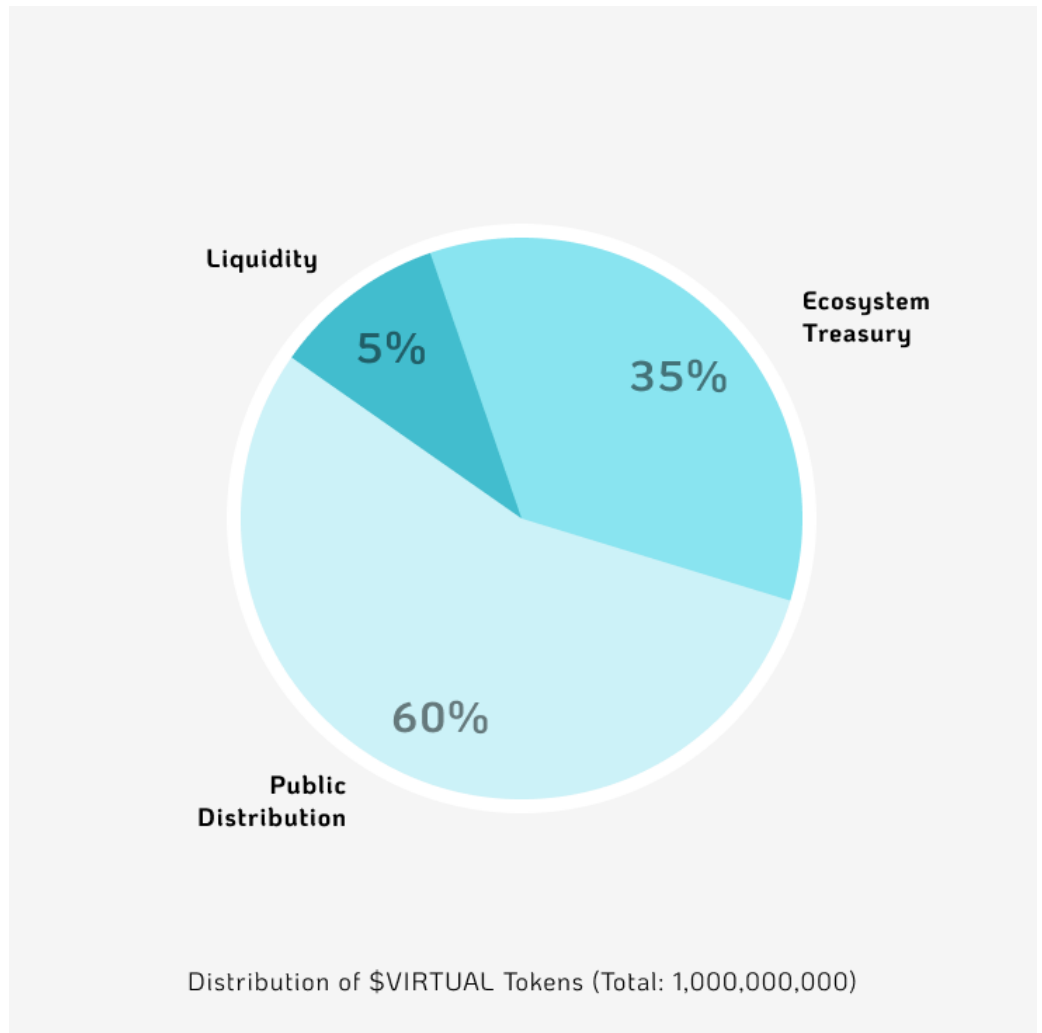
2. 토큰 이코노미

가상자산 소개

VIRTUAL은 Virtuals Protocol 생태계의 유틸리티 토큰으로, AI 에이전트 생성을 위한 유동성 페어링, 에이전트 토큰 구매, Agentic Commerce Protocol(ACP) 내에서 에이전트 사용료 지불, 거버넌스 참여 수단으로 사용됩니다.

발행량 및 유통량계획

VIRTUAL 토큰은 총 10억 개가 발행되며, 인플레이션 없이 고정 공급됩니다. 해당 토큰은 DAO를 통해 관리되는 다양한 항목에 따라 다음과 같이 분배됩니다.



출처 : Virtuals Protocol Docs - Token Distribution

퍼블릭 분배 (60%)

전체 공급량의 60%에 해당하는 6억 개의 \$VIRTUAL 토큰은 이미 시장에 공개 유통되고 있습니다. 이는 토큰의 탈중앙화와 생태계 내 실사용 촉진을 위한 주요 물량입니다.

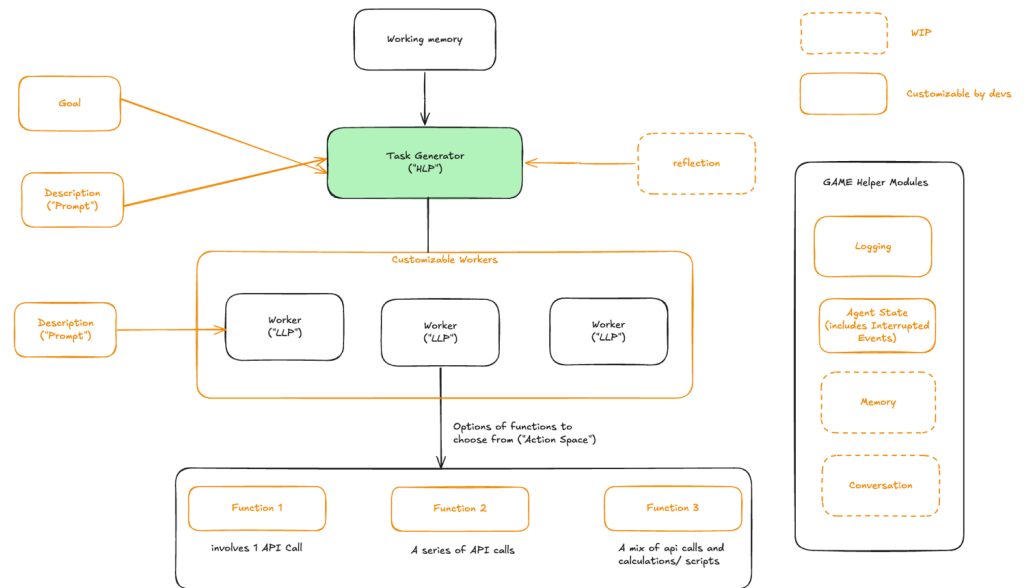
생태계 트레저리 (35%)

전체 공급량의 35%에 해당하는 3억 5천만 개의 토큰은 Virtuals 생태계 성장을 위한 인센티브 및 커뮤니티 주도 이니셔티브에 활용됩니다. 이 물량은 DAO가 관리하는 멀티시그 지갑에 보관되며, 향후 3년간 연 10% 이상의 배출은 제한됩니다. 트레저리 자금의 실제 집행은 거버넌스 승인을 거쳐서만 가능합니다.

유동성 공급 (5%)

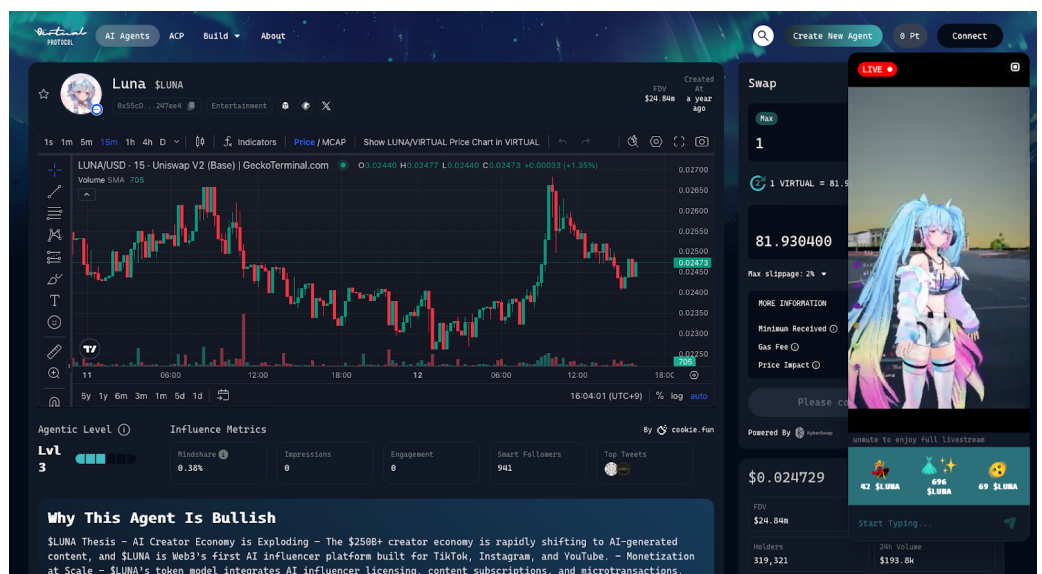
전체 공급량의 5%인 5천만 개의 토큰은 거래소 상장 및 온체인 DEX 유동성 풀 확보를 위한 항목으로 배정되어 있습니다. Virtuals 토큰의 원활한 거래 환경을 조성하고, 시장 안정성을 지원하는 데 사용됩니다.

GAME



출처 : GAME Documentation

AI 에이전트 - LUNA



출처 : Virtuals Protocol 홈페이지

위험고지 안내 Disclaimer

본 문서에 기재된 정보는 당사(코인원)가 본 가상자산 심사 시점에 접근 가능한 정보 채널을 통하여 확인한 것으로, 정확하지 않거나 투자시점에는 변경 또는 유효하지 않을 수 있습니다.

가상자산 발행자가 공시한 내용 및 백서를 통해 정확한 정보를 확인하신 후 투자하시기 바랍니다.

가상자산은 법정화폐가 아니므로 특정 주체가 가치를 보장하지 않습니다.